

**PERANCANGAN APLIKASI
PELAYANAN**



JASA CUCI KENDARAAN

**STUDI KASUS:
BENGKEL JOSH**

Muhammad Irfan Baari
Arisantoso



Biografi



Penulis yang bernama Muhammad Irfan Baari (Irfan), lahir di Kota Jakarta 26 September 2000 adalah anak kedua dari dua bersaudara, lulus TK kecil di TK Al Jabar Pondok Labu kemudian pindah ke TK Lazuardi di Cinere dan lulus tahun 2003, setelah itu tetap melanjutkan pendidikan di sekolah yang sama yaitu Lazuardi mulai Sekolah Dasar (SD) sampai lulus pendidikan Sekolah Menengah Atas (SMA). SD Lazuardi lulus tahun 2013, SMP Lazuardi lulus tahun 2016, SMA Lazuardi lulus tahun 2019, kemudian saya melanjutkan pendidikan program sarjana di Sekolah Tinggi Teknologi Informasi STTI NIIT (I-Tech) Jakarta Selatan sebagai Mahasiswa pada program Studi Teknik Informatika dengan peminatan aplikasi mobile. Selama berkuliah saya aktif mengikuti berbagai organisasi kemahasiswaan, salah satu nya Komunitas programming web dan Android. Dalam mengisi waktu luang selama perkuliahan, saya sering mencari kesibukan untuk menambah ilmu dan pengalaman saya. Sesekali juga saya dipercaya untuk mengerjakan suatu proyek untuk membuat Aplikasi pada suatu badan usaha salah satunya Bengkel Josh.



Penulis yang bernama Arisantoso, S.T., M.Kom lahir di Jakarta pada 17 September 1982 adalah anak kedua dari tiga bersaudara yang menamatkan sampai sekolah menengah pertama di SMPN 145 Jakarta. Selanjutnya pada tahun 1998 penulis menempuh pendidikan Sekolah Menengah Kejuruan di SMK Pancasakti yang terletak di Jalan sompilan Keraton Yogyakarta, lulus tahun 2000, selanjutnya penulis kembali ke Jakarta dan menempuh Pendidikan Tinggi di Universitas Islam Attahiriyah, Jakarta dan penulis berhasil meraih gelar sarjana pada Program Studi Teknik Informatika pada Tahun 2005. Setelah Lulus penulis mengabdikan diri untuk mengajar dengan diangkat sebagai Dosen Tetap serta diberikan tugas tambahan menjabat Kepala Laboratorium Komputer di Fakultas Teknik Universitas Islam Attahiriyah, Jakarta sampai Tahun 2011. Beberapa tahun kemudian penulis melanjutkan Studi Program Magister Ilmu Komputer (S2) di Universitas Budi Luhur dan berhasil menyelesaikan S2 pada Tahun 2013. Penulis diberi amanah untuk menjabat sebagai sekretaris Program Studi Teknik Informatika pada tahun 2013 - 2018. Pada Tahun 2018 penulis diberi amanah oleh Yayasan Addiniyah Attahiriyah untuk menjabat sebagai Dekan Fakultas Teknik hingga Tahun 2020 dan juga mengajar sebagai Dosen Luar Biasa Tahun Akademik 2019/2020 di STMIK Nusa Mandiri (saat ini telah Menjadi Universitas Nusa Mandiri). Selanjutnya penulis pindah ke rumahbase di Sekolah Tinggi Teknologi Informasi (STTI) NIIT pada Tahun 2021 dan diberi amanah oleh Ketua STTI NIIT untuk menjabat sebagai Ketua Program Studi Teknik Informatika. Selain aktif di perguruan tinggi penulis juga bekerja sebagai seorang sistem analis pada CV. Sigmatama Curup Tengah Kab. Rejang Lebong, Bengkulu sejak bulan february 2020 hingga saat ini. Selanjutnya penulis juga bekerja sebagai Kepala Koordinator IT di Sekolah Tinggi Ilmu Hukum Ligitasi Jakarta sejak bulan Agustus 2020 hingga sekarang.

**PERANCANGAN APLIKASI PELAYANAN
JASA CUCI KENDARAAN
(STUDI KASUS : BENGKEL JOSH)**

**Muhammad Irfan Baari
Arisantoso**



PENERBIT CV.EUREKA MEDIA AKSARA

**PERANCANGAN APLIKASI PELAYANAN
JASA CUCI KENDARAAN
(STUDI KASUS : BENGKEL JOSH)**

Penulis : **Muhammad Irfan Baari
Arisantoso**

Editor : Dwi Winarni, S.E., M.Sc.

Desain Sampul : Eri Setiawan

Tata Letak : Siwi Rimayani Oktora

ISBN : 978-623-5251-81-3

Diterbitkan oleh : **EUREKA MEDIA AKSARA, FEBRUARI 2022
ANGGOTA IKAPI JAWA TENGAH
NO. 225/JTE/2021**

Redaksi:

Jalan Banjaran, Desa Banjaran RT 20 RW 10 Kecamatan Bojongsari
Kabupaten Purbalingga Telp. 0858-5343-1992

Surel : eurekamediaaksara@gmail.com

Cetakan Pertama : 2022

All right reserved

Hak Cipta dilindungi undang-undang

Dilarang memperbanyak atau memindahkan sebagian atau seluruh isi buku ini dalam bentuk apapun dan dengan cara apapun, termasuk memfotokopi, merekam, atau dengan teknik perekaman lainnya tanpa seizin tertulis dari penerbit.

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa, karena atas berkat dan rahmat-Nya, penulis dapat menyelesaikan buku ini. Penulisan buku merupakan buah karya dari pemikiran penulis yang diberi judul “Perancangan Aplikasi Pelayanan Jasa Cuci Kendaraan (Studi Kasus : Bengkel Josh)”. Penulis menyadari bahwa tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak sangatlah sulit bagi kami untuk menyelesaikan karya ini. Oleh karena itu, penulis mengucapkan banyak terima kasih pada semua pihak yang telah membantu penyusunan buku ini. Sehingga buku ini bisa hadir di hadapan pembaca.

Saat ini perkembangan teknologi terus menunjukkan sebuah perkembangan yang sangat pesat. Hal tersebut dapat kita lihat dengan adanya perangkat lunak atau sistem yang dapat memudahkan setiap orang dalam melakukan pekerjaannya. Salah satu fungsi utama dari sistem adalah memberikan sebuah solusi atas kendala-kendala yang dihadapi oleh setiap orang baik yang dilakukan secara individual maupun lembaga untuk menjadikan pekerjaannya lebih terbantu dengan sistem yang dibangun berbasis internet dan website. Buku ini akan membahas mengenai peran penting website dalam usaha.

Penulis menyadari bahwa buku ini masih jauh dari kesempurnaan. Oleh karena itu kritik dan saran yang membangun sangat dibutuhkan guna penyempurnaan buku ini. Akhir kata penulis mengucapkan banyak terimakasih atas kebaikan semua pihak yang telah membantu. Semoga buku ini akan membawa manfaat bagi pengembangan ilmu pengetahuan.

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR TABEL.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	vi
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
BAB 2 PERANCANGAN APLIKASI BERBASIS WEBSITE.....	3
A. Perancangan Aplikasi.....	3
1. Definisi Perancangan.....	3
2. Definisi Aplikasi.....	3
B. Sistem Website.....	4
1. Metode Pengembangan Sistem.....	4
2. Definisi Unified Modeling Language (UML).....	5
3. Definisi Entity Relationship Diagram (ERD).....	11
4. Definisi Basis data.....	13
5. Definisi HTML, CSS dan Javascript.....	13
6. Definisi PHP.....	15
7. Definisi XAMPP.....	16
8. Persyaratan Sistem Konseptual.....	17
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....	18
A. Analisis Sistem.....	18
1. Rancangan Use Case Diagram yang di usulkan.....	18
2. Rancangan Activity Diagram.....	22
3. Perancangan Entity Relationship Diagram.....	26
B. Perancangan Sistem.....	28
BAB 4 IMPLEMENTASI SISTEM.....	35
A. Implementasi Sistem.....	35
B. Tampilan Program.....	35
BAB 5 PENUTUP.....	42
DAFTAR PUSTAKA.....	43
TENTANG PENULIS.....	46

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Simbol Unified Modeling Language (UML).....	8
Tabel 3.1. Use Case Menambah Biaya	19
Tabel 3.2. Use Case Menambah User	19
Tabel 3.3. Use Case Transaksi Pelayanan Jasa Pencucian Kendaraan	20
Tabel 3.4. Use Case Membuat Laporan.....	20
Tabel 3.5. Membuat Tambah Data Master Biaya.....	22
Tabel 3.6. Membuat Data Master Pengguna (user)	23
Tabel 3.7. Transaksi Jasa Pencucian Kendaraan	24
Tabel 3.8. Laporan Jasa Pencucian.....	25

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Model Waterfall	5
Gambar 2.2. UML Diagram	7
Gambar 2.3. Contoh php.....	15
Gambar 2.4. Perkembangan Cara Koneksi PHP Dengan MySQL	16
Gambar 2.5. Rancangan Sistem Konseptual.....	17
Gambar 3.1. Use Case Diagram Aplikasi Jasa Pencucian Kendaraan	18
Gambar 3.2. Rancangan Class Diagram	26
Gambar 3.3. ERD Membuat Aplikasi Jasa Pencucian Kendaraan	27
Gambar 3.4. Rancangan Antar Muka Login.....	28
Gambar 3.5. Rancangan Antar Muka Menu Utama	29
Gambar 3.6. Rancangan Antar Muka Master Biaya	29
Gambar 3.7. Rancangan Antar Muka Tambah Data Master Biaya.....	30
Gambar 3.8. Rancangan Antar Muka Data User	30
Gambar 3.9. Rancangan Antar Muka Tambah User Baru.....	31
Gambar 3.10. Rancangan Antar Muka Transaksi Layanan Pelanggan	31
Gambar 3.11. Rancangan Antar Muka Tambah Transaksi Baru	32
Gambar 3.12. Rancangan Antar Muka Laporan Penghasilan Bengkel Josh	32
Gambar 3.13. Rancangan Antar Muka Rekap Penghasilan	33
Gambar 3.14. Rancangan Antar Muka Daftar Laporan Pelayanan Aplikasi Jasa Cuci	33
Gambar 4.1. Tampilan Login	36
Gambar 4.2. Menu Utama.....	36
Gambar 4.3. Tampilan Daftar Master Biaya Jasa	37
Gambar 4.4. Tampilan Tambah Data Master Biaya Baru.....	37
Gambar 4.5. Tampilan Daftar User	38
Gambar 4.6. Tampilan Tambah User Baru	38
Gambar 4.7. Tampilan Daftar Transaksi Baru.....	39
Gambar 4.8. Tampilan Tambah Transaksi Baru	40

Gambar 4.9. Tampilan Laporan Penghasilan Jasa Cuci Bengkel Josh	40
Gambar 4.10. Tampilan Rekap Laporan Penghasilan Bengkel Josh	41
Gambar 4.11. Tampilan Cetak Rekap Laporan Penghasilan Bengkel Josh.....	41



**PERANCANGAN APLIKASI PELAYANAN
JASA CUCI KENDARAAN
(STUDI KASUS : BENGKEL JOSH)**



BAB 1

PENDAHULUAN

Saat ini perkembangan teknologi terus menunjukkan sebuah perkembangan yang sangat pesat. Hal tersebut dapat kita lihat dengan adanya perangkat lunak atau sistem yang dapat memudahkan setiap orang dalam melakukan pekerjaannya. Salah satu fungsi utama dari sistem adalah memberikan sebuah solusi atas kendala-kendala yang dihadapi oleh setiap orang baik yang dilakukan secara individual maupun lembaga untuk menjadikan pekerjaannya lebih terbantu dengan sistem yang dibangun berbasis internet dan website.

Perkembangan internet sendiri dari tahun ke tahun juga mengalami peningkatan dari sisi pengguna aktifnya. Setiap pengguna dapat mengakses internet dengan menggunakan berbagai perangkat, mulai dari desktop, mobile, hingga tablet. Dan website adalah merupakan salah satu media yang paling sering untuk diakses dan digunakan dalam mencari berbagai informasi dan sarana komunikasi. (Muhammad Robith Adani, 2020)

Bengkel mobil Cuci yang bernama Josh didirikan oleh bapak Joshua, bengkel tersebut berada di Jalan Kerukut raya no 37, Kelurahan Kerukut, Kecamatan Limo Kota Depok Jawa barat. Sistem pelayanan pada bengkel cuci josh saat ini ada 2 (dua) layanan diantaranya: jasa cuci/steam, detailing/salon mobil. Jumlah pelanggan per bulan 1200 pelanggan diantaranya 1000 mobil dan 200 motor. Jumlah pelanggan per hari kurang lebih sekitar 40 pelanggan. Pada pelayanan cuci kendaraan di bengkel josh saat ini dengan menggunakan nota / kwitansi, setiap ada mobil yang melakukan pelayanan pencucian. Pemilik kendaraan

BAB 2

PERANCANGAN APLIKASI BERBASIS WEBSITE

A. Perancangan Aplikasi

1. Definisi Perancangan

Menurut Indyah Hartami Santi (2020) dalam buku Analisa Perancangan Sistem perancangan adalah suatu kegiatan membuat desain teknis berdasarkan evaluasi yang telah dilakukan pada kegiatan analisis.

Menurut Sukisno (2017) dalam jurnalnya dijelaskan Perancangan sistem adalah tahap setelah analisis dari siklus pengembangan sistem “pendefinisian dari kebutuhan-kebutuhan fungsional dan persiapan untuk rancangan bangun implementasi: “menggambarkan bagaimana suatu sistem dibentuk”.

2. Definisi Aplikasi

Aplikasi menurut Dhanta dikutip dari Sanjaya (2014) adalah software yang dibuat oleh suatu perusahaan komputer untuk mengerjakan tugas-tugas tertentu, misalnya Microsoft Word, Microsoft Excel. Aplikasi berasal dari kata application yang artinya penerapan lamaran penggunaan. Menurut ratmini dan dahlia (2019) dalam jurnalnya disampaikan bahwa pengertian aplikasi merupakan penerapan, menyimpan sesuatu hal, data, permasalahan, pekerjaan kedalam suatu sarana atau media yang dapat digunakan untuk menerapkan atau mengimplementasikan hal atau permasalahan yang ada sehingga berubah menjadi suatu bentuk yang baru tanpa menghilangkan nilai-nilai

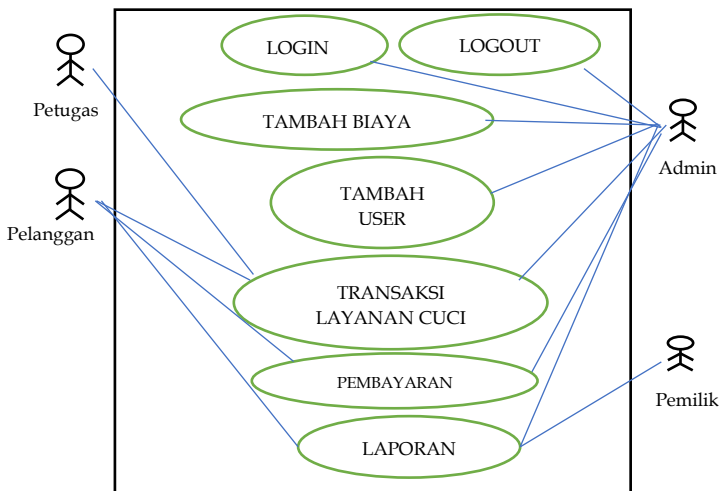
BAB 3

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

A. Analisis Sistem

Pada bab ini akan dibahas mengenai perancangan sistem yang akan dibangun. Untuk membangun sistem dilakukanlah analisis sistem yang ada pada saat ini untuk mengetahui kekurangan sistem yang ada pada saat ini. Selanjutnya dari analisa kekurangan sistem tersebut digunakan untuk membangun sistem yang baru. Pada pengembangan sistem terdapat banyak model pengembangan sistem salah satunya adalah model *waterfall*. Pada pengembangan sistem ini akan menggunakan model *waterfall*.

1. Rancangan Use Case Diagram yang di usulkan



Gambar 3.1. Use Case Diagram Aplikasi Jasa Pencucian Kendaraan

BAB 4

IMPLEMENTASI SISTEM

A. Implementasi Sistem

Setelah dilakukan analisis dan perancangan sistem pada bab sebelumnya, bab ini akan di jelaskan satu persatu mengenai implementasi program atau aplikasi berdasarkan rancangan yang telah di buat pada bab sebelumnya sebagai berikut.

Perangkat Yang Digunakan.

Pada pembuatan perancangan aplikasi untuk kajian ini, penulis menggunakan bahasa pemrograman PHP dan menggunakan database MySQL. Sebelum di implementasi, terdapat beberapa spesifikasi secara minimum sistem baik perangkat keras (hardware) maupun perangkat lunak (software) yang digunakan untuk menggunakan sistem ini.

1. Perangkat Keras (hardware)

- a. Processor: Intel Core i5-8750H CPU @ 3.0GHz
- b. RAM: 8 GB
- c. Windows 10 64-bit

2. Perangkat Lunak (software)

- a. Google Chrome / web browser
- b. Notepad ++
- c. Balsamiq Mockup
- d. Xampp (web server, PHP dan MySql)

B. Tampilan Program

Pada bagian ini akan dijelaskan beberapa tampilan-tampilan halaman program saat dijalankan.

BAB

5

PENUTUP

Setelah membaca buku ini kita dapat menarik kesimpulan bahwa aplikasi pelayanan jasa pencucian kendaraan bengkel josh dibuat dengan Bahasa Pemrograman yang digunakan mencakup adalah HTML, CSS, PHP dan Basis Data yang digunakan adalah MySql. Tentu dalam proses selanjutnya masih perlu adanya penambahan modul pembayaran yang dapat dilakukan oleh pelanggan dalam pembayaran transfer atau dengan *e-wallet*. Selain itu juga perlu dilakukan pemeliharaan sistem minimal 1 bulan sekali.

DAFTAR PUSTAKA

- Abdul Kadir, 2017. Pemogramanan Arduino dan Proceasing. Jakarta: Penerbit kompas gramedia.
- Abdullah. 2018. Pemograman Web Untuk Pemula. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Abdurahman, Hasan & Riswaya, A. Ri. 2014. Aplikasi Pinjaman Pembayaran Secara Kredit Pada Bank Yudha Bhakti. Jurnal Computech & Bisnis, Vol 8 (No2), 61–69.
- A. C. Prof. Dr. Sri Mulyani. 2016. Metode Analisis dan Perancangan Sistem. Bandung: Abdi SisteMatika.
- Adani, Muhammad Robith. 2020. Pengenalan Apa Itu Website Beserta Fungsi, Manfaat dan Cara Membuatnya. *Available at: <https://www.sekawanmedia.co.id/>*) diakses tanggal 20 Nopember 2021.
- A.S Rosa , dan M.Shalahuddin. 2014. Rekayasa Perangkat Lunak Struktur dan. Berorientasi Objek. Bandung: Informatika.
- Darmawan, Deni dan Kunkun Nur Fauzi. 2013. Sistem Informasi Manajemen. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Enterprise, Jubilee. 2017. Otodidak Pemrograman Database dengan Visual Basic. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Hidayatullah, Priyanto, dan Jauhari Khairul Kawistara. 2017. Pemrograman WEB. Bandung. Informatika Bandung.
- Ibnu. 2021. Entity Relationship Diagram: Pengertian, Fungsi, dan Cara Membuatnya. <https://accurate.id/marketing-manajemen/entity-relationship-diagram/>. diakses tanggal 28 Oktober 2021
- Kartini. 2013. pengertian xampp, Sijabat, T. W. S. 2018. *Available at: <http://ejournal.uajy.ac.id/14649/1/JURNAL.pdf>*. diakses tanggal 3 Desember 2021.
- Ladjamudin, Al-Bahra Bin. 2013. Analisis dan Desain Sistem Informasi. Yogyakarta: Graha Ilmu.

- Mr. Dic'sr. 2017. Unified Modelling Language (UML). *Available at:* <http://www.dicsr-qnt.com/2017/09/uml-unified-modelling-language.html>. Diakses tanggal 3 Desember 2022.
- Nugroho, Bunafit. 2013. Dasar Pemrograman Web PHP – MySQL dengan. Dreamweaver. Yogyakarta: Gava Media
- Purbadian, Yenda. 2016. Trik Cepat Membangun Aplikasi Berbasis Web dengan. Framework CodeIgniter. Yogyakarta: Andi Offset.
- Pressman, R.S. 2015. Rekayasa Perangkat Lunak: Pendekatan Praktisi Buku. I. Yogyakarta: Andi.
- Ratmini, Dahlia. 2019. Dampak Penggunaan Aplikasi Online Dictionary Pada Pembelajaran Siswa Bahasa Inggris di MA Al-Hidayah Muara Telang. Prosiding Seminar Nasional Pendidikan Program Pascasarjana Universitas PGRI Palembang.
- Sanjaya, Wina. 2014. Media Komunikasi Pembelajaran, Jakarta: Kencana Prenada Media Group
- Santi, Indyah Hartanti. 2020. Analisa Perancangan Sistem. Jawa Tengah: PT. Nasya Expanding Management.
- Sibero. 2013. Web programming power pack. Yogyakarta: MediaKom.
- Sukisno, Winda Frantika Wuni. 2017. Analisa dan Perancangan Sistem Informasi Tracking Acua Quality Departemen Brushing Berbasis Web Di PT. Indotaichen Textile Industry. JUTIS Journal of Informatics Engineering Vol.5 No.1 April 2017. Faculty of Engineering Islamic University Syekh-Yusuf Tangerang.
- Supono and V. Putratama. 2018. Pemrograman Web dengan Menggunakan PHP dan Framework Codeigniter, 1st ed. Yogyakarta: Deepublish
- Wahyudi, T. 2017. Rancang Bangun Sistem Informasi Pondok Pesantren (Studi Kasus Darul Abror Watumas). Simposium

Nasional Ilmu Pengetahuan Dan Teknologi (SIMNASIPTEK)
2017, 1(1), 23-30

Wardana. 2016. Aplikasi Website Profesional dengan PHP dan
jQuery. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.

TENTANG PENULIS



Penulis yang bernama **Muhammad Irfan Baari (Irfan)**, lahir di Kota Jakarta 26 September 2000 adalah anak kedua dari dua bersaudara, lulus TK kecil di TK Al Jabar Pondok Labu kemudian pindah ke TK Lazuardi di Cinere dan lulus tahun 2003, setelah itu tetap melanjutkan pendidikan di sekolah yang sama yaitu Lazuardi mulai Sekolah Dasar (SD) sampai lulus pendidikan Sekolah Menengah Atas (SMA). SD Lazuardi lulus tahun 2013, SMP Lazuardi lulus tahun 2016, SMA Lazuardi lulus tahun 2019, kemudian saya melanjutkan pendidikan program sarjana di Sekolah Tinggi Teknologi Informasi STTI NIIT (I-Tech) Jakarta Selatan sebagai Mahasiswa pada program Studi Teknik Informatika dengan peminatan aplikasi mobile. Selama berkuliah saya aktif mengikuti berbagai organisasi kemahasiswaan, salah satunya Komunitas programming web dan Android. Dalam mengisi waktu luang selama perkuliahan, saya sering mencari kesibukan untuk menambah ilmu dan pengalaman saya. Sesekali juga saya dipercaya untuk mengerjakan suatu proyek untuk membuat Aplikasi pada suatu badan usaha salah satunya Bengkel Josh.



Penulis yang bernama **Arisantoso, S.T., M.Kom** lahir di Jakarta pada 17 September 1982 adalah anak kedua dari tiga bersaudara yang menamatkan sampai sekolah menengah pertama di SMPN 145 Jakarta. Selanjutnya pada tahun 1998 penulis menempuh pendidikan Sekolah Menengah Kejuruan di SMK Pancasakti yang terletak di Jalan sompilan Keraton Yogyakarta, lulus tahun 2000, selanjutnya penulis

kembali Ke Jakarta dan menempuh Pendidikan Tinggi di Universitas Islam Attahiriyah, Jakarta dan penulis berhasil meraih gelar sarjana pada Program Studi Teknik Informatika pada Tahun 2005. Setelah Lulus penulis mengabdikan diri untuk mengajar dengan diangkat sebagai Dosen Tetap serta diberikan tugas tambahan menjabat Kepala Laboratorium Komputer di Fakultas Teknik Universitas Islam Attahiriyah, Jakarta sampai Tahun 2011. Beberapa tahun kemudian penulis melanjutkan Studi Program Magister Ilmu Komputer (S2) di Universitas Budi Luhur dan berhasil menyelesaikan S2 pada Tahun 2013. Penulis diberi amanah untuk menjabat sebagai sekretaris Program Studi Teknik Informatika pada tahun 2013 – 2018. Pada Tahun 2018 penulis diberi amanah oleh Yayasan Addiniyah Attahiriyah untuk menjabat sebagai Dekan Fakultas Teknik hingga Tahun 2020 dan juga mengajar sebagai Dosen Luar Biasa Tahun Akademik 2019/2020 di STMIK Nusa Mandiri (saat ini telah Menjadi Universitas Nusa Mandiri). Selanjutnya penulis pindah homebase di Sekolah Tinggi Teknologi Informasi (STTI) NIIT pada Tahun 2021 dan diberi amanah oleh Ketua STTI NIIT untuk menjabat sebagai Ketua Program Studi Teknik Informatika. Selain aktif di perguruan tinggi penulis juga bekerja sebagai seorang sistem analis pada CV. Sigmatama Curup Tengah Kab. Rejang Lebong, Bengkulu sejak bulan februari 2020 hingga saat ini. Selanjutnya penulis juga bekerja sebagai Kepala Koordinator IT di Sekolah Tinggi Ilmu Hukum Ligitasi Jakarta sejak bulan Agustus 2020 hingga sekarang.