



APLIKASI JADWAL

# **KAJIAN KEAGAMAAN**

**PADA PLATFORM ANDROID  
MENGUNAKAN  
METODE WATERFALL**



*Muhammad Thohir  
Muhammad Irfan Baari  
Arisantoso*

APLIKASI JADWAL  
**KAJIAN  
KEAGAMAAN**  
PADA PLATFORM ANDROID  
MENGUNAKAN METODE WATERFALL

Seiring dengan kemajuan teknologi informasi yang berkembang sangat pesat dan cepat. Saat ini teknologi informasi telah menciptakan berbagai macam aplikasi yang dapat membantu pengguna untuk mempermudah dalam aktivitas sehari-hari terutama dalam memperoleh informasi jadwal, ada aplikasi jadwal pertandingan, jadwal acara televisi dan jadwal lainnya. Dalam hal yang berkaitan dengan jadwal kajian keagamaan saat ini belum di manfaatkan secara optimal karena dalam penyampaian jadwal kajian masih dilakukan melalui papan pengumuman, poster atau diberitahu oleh temannya. Maka dari permasalahan diatas membuat penulis ingin turut andil dalam membantu mempermudah dalam penyampaian jadwal kajian keagamaan yang dapat di akses oleh orang banyak khususnya para jamaah. Jamaah dapat berpartisipasi dalam memberikan jadwal kajian yang diketahui untuk disampaikan kepada pengguna lain di aplikasi, Jamaah bisa mencari jadwal dan juga bisa mengelola jadwal kajian yang akan diikuti dan kajian yang telah selesai di hadiri.

**APLIKASI JADWAL KAJIAN KEAGAMAAN  
PADA PLATFORM ANDROID  
MENGUNAKAN METODE WATERFALL**

**Muhammad Thohir  
Muhammad Irfan Baari  
Arisantoso**



**eureka**  
**media aksara**

**PENERBIT CV.EUREKA MEDIA AKSARA**

**APLIKASI JADWAL KAJIAN KEAGAMAAN PADA  
PLATFORM ANDROID MENGGUNAKAN METODE  
WATERFALL**

**Penulis** : Muhammad Thohir  
Muhammad Irfan Baari  
Arisantoso

**Desain Sampul** : Eri Setiawan

**Tata Letak** : Rizki Rose Mardiana

**ISBN** : 978-623-487-028-2

Diterbitkan oleh : **EUREKA MEDIA AKSARA, JULI 2022**  
**ANGGOTA IKAPI JAWA TENGAH**  
**NO. 225/JTE/2021**

**Redaksi** :  
Jalan Banjaran, Desa Banjaran RT 20 RW 10 Kecamatan Bojongsari  
Kabupaten Purbalingga Telp. 0858-5343-1992

Surel : eurekamediaaksara@gmail.com

Cetakan Pertama : 2022

**All right reserved**

Hak Cipta dilindungi undang-undang  
Dilarang memperbanyak atau memindahkan sebagian atau seluruh  
isi buku ini dalam bentuk apapun dan dengan cara apapun,  
termasuk memfotokopi, merekam, atau dengan teknik perekaman  
lainnya tanpa seizin tertulis dari penerbit.

## KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT, karena atas berkat dan rahmat-Nya, penulis dapat menyelesaikan buku ini. Penulisan buku merupakan buah karya dari pemikiran penulis yang diberi judul **APLIKASI JADWAL KAJIAN KEAGAMAAN PADA PLATFORM ANDROID MENGGUNAKAN METODE WATERFALL**. Penulis menyadari bahwa tanpa bantuan dari berbagai pihak sangatlah sulit bagi kami untuk menyelesaikan buku ini. Oleh karena itu, penulis mengucapkan banyak terima kasih pada semua pihak yang telah membantu penyusunan buku ini. Sehingga buku ini bisa hadir di hadapan pembaca.

Seiring dengan kemajuan teknologi informasi yang berkembang sangat pesat dan cepat. Saat ini teknologi informasi telah menciptakan berbagai macam aplikasi yang dapat membantu pengguna untuk mempermudah dalam aktivitas sehari-hari terutama dalam memperoleh informasi jadwal, ada aplikasi jadwal pertandingan, jadwal acara televisi dan jadwal lainnya.

Dalam hal yang berkaitan dengan jadwal kajian keagamaan saat ini belum di manfaatkan secara optimal karena dalam penyampaian jadwal kajian masih dilakukan melalui papan pengumuman, poster atau diberitahu oleh temannya. Maka dari permasalahan diatas membuat penulis ingin turut andil dalam membantu mempermudah dalam penyampaian jadwal kajian keagamaan yang dapat di akses oleh orang banyak khususnya para jamaah. Jamaah dapat berpartisipasi dalam memberikan jadwal kajian yang diketahui untuk disampaikan kepada pengguna lain di aplikasi, Jamaah bisa mencari jadwal dan juga bisa mengelola jadwal kajian yang akan diikuti dan kajian yang telah selesai di hadiri.

Penulis menyadari bahwa buku ini masih jauh dari kesempurnaan. Oleh karena itu kritik dan saran yang membangun sangat dibutuhkan guna penyempurnaan buku ini. Akhir kata penulis mengucapkan banyak terimakasih atas kebaikan semua pihak yang telah membantu. Semoga buku ini akan membawa manfaat bagi pengembangan ilmu pengetahuan.

## DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR .....	vi
DAFTAR TABEL.....	viii
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
BAB 2 LANDASAN TEORI.....	3
A. Pengertian Aplikasi .....	3
B. Pengertian Jadwal.....	3
C. Pengertian Kajian.....	4
D. Pengertian Keagamaan .....	4
E. SDLC.....	5
F. Model <i>Waterfall</i> .....	6
G. UML.....	7
H. PHP .....	16
I. <i>Web Framework</i> .....	17
J. <i>Framework Laravel</i> .....	17
K. Android.....	19
L. <i>React Native</i> .....	20
M. <i>Javascript</i> .....	20
N. <i>Web Service</i> .....	21
O. <i>Java Script Object Nonation (JSON)</i> .....	22
P. MYSQL.....	22
Q. DBMS.....	23
BAB 3 ANALISA KEBUTUHAN SISTEM.....	24
A. Analisis Kebutuhan Sistem .....	24
B. Analisis Kebutuhan Fungsional.....	24
C. Analisis Kebutuhan Non Fungsional.....	25
BAB 4 PERANCANGAN SISTEM.....	27
A. Rancangan Use Case Diagram.....	27
B. Rancangan Activity Diagram.....	29
C. Rancangan <i>Class Diagram</i> .....	46
BAB 5 PERANCANGAN BASIS DATA .....	48
A. Perancangan Basis Data.....	48

BAB 6 PERANCANGAN ANTAR MUKA (USER INTERFACE) ..55	
A. Perancangan Antarmuka .....	55
BAB 7 IMPLEMENTASI SISTEM.....	69
A. Implementasi Sistem.....	69
BAB 8 PENGUJIAN SISTEM .....	84
A. Pengujian Sistem .....	84
B. Hasil Pengujian Sistem .....	86
BAB 9 PENUTUP .....	103
A. Kesimpulan .....	103
B. Saran .....	103
DAFTAR PUSTAKA.....	105
TENTANG PENULIS .....	107

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1 Tahapan <i>Software Development Life Cycle</i> .....	5
Gambar 2 Ilustrasi Model <i>Waterfall</i> .....	6
Gambar 3 <i>Use Case Jamaah</i> .....	27
Gambar 4 <i>Use Case Admin</i> .....	28
Gambar 5 <i>Activity Login</i> .....	29
Gambar 6 <i>Activity Register</i> .....	30
Gambar 7 <i>Activity</i> Melihat Jadwal Kajian.....	31
Gambar 8 <i>Activity</i> Mencari Jadwal Kajian.....	32
Gambar 9 <i>Activity</i> Mengirim Jadwal Kajian.....	33
Gambar 10 <i>Activity</i> Mendengarkan Auto Kajian .....	34
Gambar 11 <i>Activity</i> Mengelola Kajian yang Akan Diikuti .....	35
Gambar 12 <i>Activity</i> Melihat Riwayat Kajian yang Diikuti .....	36
Gambar 13 <i>Activity</i> Mengelola Profile .....	37
Gambar 14 <i>Activity</i> Mengirim Donasi.....	38
Gambar 15 <i>Activity</i> Logout Jamaah.....	39
Gambar 16 <i>Activity</i> Login Admin.....	40
Gambar 17 <i>Activity</i> Mengelola Jadwal Kajian.....	41
Gambar 18 <i>Activity</i> Mengelola Riwayat Kajian .....	42
Gambar 19 <i>Activity</i> Mengelola Audio Kajian.....	43
Gambar 20 <i>Activity</i> Mengelola User.....	44
Gambar 21 <i>Activity</i> Mengelola Donasi.....	45
Gambar 22 <i>Class Diagram</i> .....	46
Gambar 23 Rancangan Halaman Login Jamaah.....	55
Gambar 24 Rancangan Halaman Register User.....	56
Gambar 25 Rancangan Halaman Home .....	57
Gambar 26 Rancangan Halaman Detail Kajian .....	58
Gambar 27 Rancangan Halaman Cari Kajian .....	59
Gambar 28 Rancangan Halaman Riwayat Kajian .....	60
Gambar 29 Rancangan Halaman Kirim Kajian.....	61
Gambar 30 Rancangan Halaman Profile .....	62
Gambar 31 Rancangan Halaman Audio .....	63
Gambar 32 Rancangan Halaman Donasi.....	64
Gambar 33 Rancangan Halaman Login Admin .....	65
Gambar 34 Rancangan Halaman Dashboard.....	65



Gambar 35 Rancangan Halaman Jadwal Kajian .....	66
Gambar 36 Rancangan Halaman Tambah Jadwal Kajian.....	66
Gambar 37 Rancangan Halaman Riwayat Kajian.....	67
Gambar 38 Rancangan Halaman Audio .....	67
Gambar 39 Rancangan Halaman User .....	68
Gambar 40 Rancangan Halaman Donasi .....	68
Gambar 41 Halaman Login Jamaah.....	70
Gambar 42 Halaman Register.....	71
Gambar 43 Halaman Home .....	72
Gambar 44 Halaman Detail Kajian .....	73
Gambar 45 Halaman Cari Kajian .....	74
Gambar 46 Halaman Riwayat Kajian .....	75
Gambar 47 Halaman Kirim Kajian .....	76
Gambar 48 Halaman Profile .....	77
Gambar 49 Halaman Audio Kajian .....	78
Gambar 50 Halaman Kirim Donasi .....	79
Gambar 51 Halaman Login Admin .....	80
Gambar 52 Halaman Dashboard.....	80
Gambar 53 Halaman Pengelolaan Jadwal .....	81
Gambar 54 Halaman Tambah Jadwal .....	81
Gambar 55 Halaman Riwayat Kajian .....	82
Gambar 56 Halaman Audio.....	82
Gambar 57 Halaman User.....	83
Gambar 58 Halaman Donasi.....	83

## DAFTAR TABEL

Tabel 1 Simbol-Simbol <i>Use Case Diagram</i> .....	11
Tabel 2 Simbol-Simbol <i>Activity Diagram</i> .....	15
Tabel 3 Perancangan Tabel .....	48
Tabel 4 Perancangan Tabel User.....	48
Tabel 5 Perancangan Tabel Token .....	49
Tabel 6 Perancangan Tabel Session .....	50
Tabel 7 Perancangan Tabel Jadwal.....	51
Tabel 8 Perancangan Tabel Riwayat .....	52
Tabel 9 Perancangan Tabel Audio .....	52
Tabel 10 Perancangan Tabel Donasi.....	53
Tabel 11 Rencana Pengujian Aplikasi .....	84
Tabel 12 Hasil Pengujian Form Login .....	86
Tabel 13 Hasil Pengujian Form Register .....	87
Tabel 14 Hasil Pengujian Halaman Home .....	88
Tabel 15 Hasil Pengujian Halaman Riwayat.....	89
Tabel 16 Hasil Pengujian Halaman Audio Kajian.....	90
Tabel 17 Hasil Pengujian Halaman Profile.....	91
Tabel 18 Hasil Pengujian Halaman Cari Kajian.....	92
Tabel 19 Hasil Pengujian Halaman Kirim Kajian.....	94
Tabel 20 Hasil Pengujian Halaman Donasi .....	94
Tabel 21 Hasil Pengujian Halaman Login Admin.....	96
Tabel 22 Hasil Pengujian Halaman Dashboard Admin.....	96
Tabel 23 Hasil Pengujian Halaman Jadwal Admin.....	98
Tabel 24 Hasil Pengujian Halaman Riwayat Admin .....	99
Tabel 25 Hasil Pengujian Halaman Users Admin .....	99
Tabel 26 Hasil Pengujian Halaman Donasi Admin.....	100
Tabel 27 Hasil Pengujian Halaman Audio Admin.....	101

# BAB

# 1

# PENDAHULUAN

Seiring dengan kemajuan teknologi informasi yang berkembang sangat pesat dan cepat. Hal ini membuat manusia bagaikan tak terpisah oleh jarak ruang dan waktu karena penyampaian informasi berlangsung dengan cepat. Informasi tersebut dapat berupa berita terkini, informasi Kesehatan, Pendidikan, *fashion* maupun kabar terbaru di sosial media. Informasi lain di bidang keagamaan seperti kajian yang sudah memanfaatkan teknologi misalnya menggunakan *youtube*, *zoom* atau sarana lainnya. Saat ini teknologi informasi telah menciptakan berbagai macam aplikasi yang dapat membantu pengguna untuk mempermudah dalam aktivitas sehari-hari terutama dalam memperoleh informasi jadwal, ada aplikasi jadwal pertandingan, jadwal acara televisi dan jadwal lainnya.

Dalam hal yang berkaitan dengan jadwal kajian keagamaan saat ini belum di manfaatkan secara optimal karena dalam penyampaian jadwal kajian masih dilakukan melalui papan pengumuman, poster atau diberitahu oleh temannya. Maka dari permasalahan diatas penyusun ingin turut andil dalam membantu mempermudah dalam penyampaian jadwal kajian keagamaan yang dapat di akses oleh orang banyak khususnya para jamaah. Jamaah juga dapat berpartisipasi dalam memberikan jadwal kajian yang diketahui untuk disampaikan kepada pengguna lain di aplikasi dan aplikasi dapat digunakan khususnya bagi jamaah yang tidak sempat menghadiri kajian tatap muka untuk mencari jadwal kajian yang dilakukan secara *online*. Jamaah juga bisa mengelola

# BAB

# 2

# LANDASAN TEORI

## A. Pengertian Aplikasi

Secara istilah pengertian aplikasi adalah suatu program yang siap untuk digunakan yang dibuat untuk melaksanakan suatu fungsi bagi pengguna jasa aplikasi serta penggunaan aplikasi lain yang dapat digunakan oleh suatu sasaran yang akan dituju. Menurut kamus komputer eksekutif, aplikasi mempunyai arti yaitu pemecahan masalah yang menggunakan salah satu teknik pemrosesan data aplikasi yang biasanya berpacu pada sebuah komputasi yang diinginkan atau diharapkan maupun pemrosesan data yang di harapkan.

Pengertian aplikasi menurut Kamus Besar Bahasa Indonesia, “Aplikasi adalah penerapan dari rancang sistem untuk mengolah data yang menggunakan aturan atau ketentuan bahasa pemrograman tertentu”. (Juansyah, 2015, p. 2)

## B. Pengertian Jadwal

Jadwal merupakan suatu informasi yang menunjukkan suatu rencana kegiatan atau pekerjaan yang akan dilakukan, pelaksana kegiatan atau pekerjaan, waktu kegiatan atau pekerjaan yang bertujuan agar kegiatan atau pekerjaan tersebut lebih terorganisir dan sesuai dengan rencana. (Sallaby & Kanedi, 2020, p. 49)

Berdasarkan Kamus Besar Bahasa Indonesia, jadwal merupakan pembagian waktu berdasarkan rencana pengaturan urutan kerja. Jadwal juga didefinisikan sebagai daftar atau tabel

# BAB 3

# ANALISA KEBUTUHAN SISTEM

## A. Analisis Kebutuhan Sistem

Dalam perancangan sistem informasi ini menggunakan pemodelan sistem antara lain *Use Case Diagram*, *Activity Diagram*, dan *Class Diagram* sesuai dengan analisa sistem. Tahapan yang dilakukan dalam mendesain dan membuat sistem informasi ini adalah sebagai berikut:

1. Membuat *Use Case Diagram* sistem informasi yang menggambarkan hubungan antara aktor dengan sistem.
2. Membuat *Activity Diagram* yang menggambarkan logika prosedural, proses bisnis, dan jalur kerja dari *use case* yang telah di tampilkan sebelumnya.
3. Pemodelan *Class Diagram* seluruh tabel digambarkan beserta attribute yang dimiliki tabel tersebut.

## B. Analisis Kebutuhan Fungsional

Pada analisis kebutuhan fungsional adalah jenis kebutuhan yang berisi tentang proses-proses apa saja yang nantinya dilakukan oleh sistem. Berikut ini dijelaskan kebutuhan fungsional untuk jamaah, dan admin.

1. Kebutuhan fungsional Jamaah antara lain:
  - a. Jamaah Registrasi pendaftaran,
  - b. Jamaah dapat melihat jadwal kajian,
  - c. Jamaah dapat mencari jadwal kajian,
  - d. Jamaah dapat mengirim jadwal kajian,
  - e. Jamaah dapat mendengarkan audio kajian,
  - f. Jamaah dapat melihat riwayat kajian yang diikuti,

# BAB 4

# PERANCANGAN SISTEM

## A. Rancangan Use Case Diagram

*Use Case Diagram* merupakan pemodelan untuk kelakuan (behavior) sistem informasi yang akan dibuat. Dalam penggambaran alur proses:

### 1. *Use Case Diagram Jamaah*



Gambar 3. *Use Case Jamaah*

# BAB 5

## PERANCANGAN BASIS DATA

### A. Perancangan Basis Data

Rancangan basis data memuat detail tabel-tabel yang dibutuhkan dalam pembuatan aplikasi jadwal kajian keagamaan. Adapun beberapa tabel tersebut dijelaskan pada tabel dibawah ini.

Tabel 3. Perancangan Tabel

Nama Tabel	Keterangan
User	Untuk menyimpan data user yang dapat login pada aplikasi dan website
Session	Untuk mengetahui user yang login di aplikasi dan website
Token	Untuk keamanan autentikasi aplikasi, dan website
Jadwal	Untuk menyimpan data jadwal kajian
Riwayat	Untuk menyimpan data Riwayat kajian yang telah di ikuti dan yang akan di ikuti
Audio	Untuk menyimpan data audio
Donasi	Untuk menyimpan data donasi

Penjelasan field-field tiap tabel pada perancangan database bisa dilihat pada tabel-tabel berikut ini:

#### 1. Tabel User

Tabel 4. Perancangan Tabel User

No.	Nama Field	Tipe Data	Panjang	Keterangan
1.	id_user	bigint	10	Primary Key

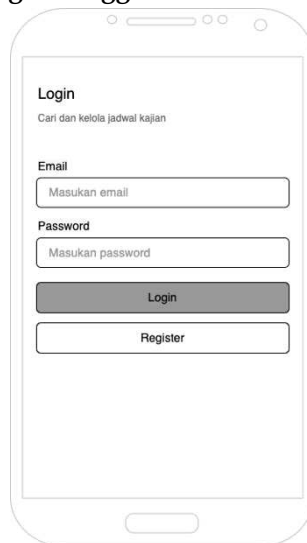
# BAB 6

## PERANCANGAN ANTAR MUKA (USER INTERFACE)

### A. Perancangan Antarmuka

Perancangan Antarmuka meliputi perancangan struktur menu dan perancangan tampilan pada tampilan user.

#### 1. Halaman Login Pengguna



Gambar 23. Rancangan Halaman Login Jamaah

Halaman Login terdapat *email* dan *password* yang harus diisi oleh aktor untuk dapat mengelola jadwal kajian yang diikuti dan mengirim jadwal kajian di aplikasi jadwal kajian keagamaan. Setelah mengisi *email* dan *password* aktor klik tombol Login, maka aktor akan diarahkan ke halaman *Home*.



# BAB

# 7

# IMPLEMENTASI SISTEM

## A. Implementasi Sistem

Implementasi sistem merupakan tahap penerjemahan kebutuhan pembangunan aplikasi ke dalam perangkat lunak sesuai dengan hasil analisis yang telah dilakukan.

Tujuan dari implementasi sistem adalah untuk menerapkan perancangan yang telah dilakukan terhadap sistem sehingga menghasilkan kesimpulan, dan saran yang digunakan untuk mengembangkan aplikasi agar lebih baik.

Dalam pembuatan sistem informasi ini digunakan beberapa perangkat lunak, yaitu *browser Google Chrome* sebagai *web browser*, *laravel framework* berbasis PHP sebagai bahasa pemrograman, MAMP sebagai *web server* dan MySQL sebagai *database management system*.

### 1. Halaman Login

Halaman login adalah halaman yang pertama kali ditampilkan ketika pengguna mengakses aplikasi. Pada Halaman ini pengguna harus mengisi email, dan password untuk masuk kedalam aplikasi. Jika email, dan password cocok, maka pengguna akan diarahkan ke halaman utama aplikasi. Pada Halaman login juga terdapat tombol register jika pengguna tidak memiliki akun.

# BAB 8

# PENGUJIAN SISTEM

## A. Pengujian Sistem

Berikut tabel rencana pengujian yang akan dilakukan dalam pengujian aplikasi dan *website*.

Tabel 11. Rencana Pengujian Aplikasi

No	Kelas Uji	Detail Pengujian	Jenis Pengujian
1.	Login	<i>Verifikasi email, dan password</i>	<i>Black Box</i>
2.	Register	Registrasi sebagai pengguna	<i>Black Box</i>
3.	Halaman Home	Menampilkan kajian <i>offline</i> , dan <i>online</i> , fungsi tombol logout, cari kajian, kirim kajian dan klik salah satu daftar kajian.	<i>Black Box</i>
4.	Halaman Riwayat	Menampilkan halaman riwayat, fungsi tab kajian mendatang, dan tab Selesai, mengelola daftar riwayat	<i>Black Box</i>
5.	Halaman Audio Kajian	Menampilkan halaman audio, memutar audio, menghentikan sementara audio, dan	<i>Black Box</i>

# BAB

# 9

# PENUTUP

## A. Kesimpulan

Berdasarkan uraian yang telah dibahas pada bab-bab sebelumnya dan proses yang telah dilalui, maka kesimpulan yang diperoleh sebagai berikut:

1. Aplikasi ini dapat digunakan oleh masyarakat untuk mengetahui jadwal kajian yang dilakukan secara *online* maupun *offline* dan memudahkan masyarakat khususnya penyelenggara kajian dalam menyebarkan jadwal kajian.
2. Dalam pembuatan aplikasi jadwal kajian keagamaan ini dibuat hanya dalam *platform android* dan dalam penggunaannya berjalan dengan baik.
3. Aplikasi telah berhasil dibuat menggunakan *framework react native*, dan website sebagai pengelolaan kajian menggunakan *framework Laravel* dan *database MYSQL*.
4. Pengguna Aplikasi bisa melihat, mencari, mengirim jadwal kajian, mengelola riwayat kajian, mendengarkan audio kajian dan mengirim donasi melalui aplikasi *android*.

## B. Saran

Melalui perancangan, implementasi serta evaluasi yang telah dilakukan aplikasi ini masih dapat dikembangkan seiring dengan perkembangan kebutuhan pengguna. Untuk penelitian selanjutnya diharapkan bisa memperbaiki kekurangan dan kelemahan pada aplikasi yang sudah diimplementasikan. Adapun beberapa saran yang bisa diberikan adalah sebagai berikut:

## DAFTAR PUSTAKA

- Akil, I. (2018). *Referensi dan Panduan UML 2.4 Singkat Tepat Jelas*. Surabaya: CV. Garuda Mas Sejahtera.
- Ali, E. (2019). *Rekayasa Perangkat Lunak*. Yogyakarta: CV. MFA.
- Indra, W., & Rizki, R. (2018). Analisis Perbandingan Kinerja Query Database Management System (Dbms) Antara Mysql 5.7.16 Dan Mariadb 10.1. *Jurnal Teknoif Teknik Informatika Institut Teknologi Padang*, 6, 32–41.
- Jethro Pierce, K., Arie S. M., L., & Alwin M., S. (2020). *Rancang Bangun Aplikasi Bakudapa Manado*. 9, 155–162.
- Juansyah, A. (2015). Pembangunan aplikasi child tracker berbasis assisted–global positioning system (a-gps) dengan platform android. *Jurnal Ilmiah Komputer Dan Informatika (KOMPUTA)*, 1, 1–8.
- Kapantow, J. P., Lumenta, A. S., & Sambul, A. M. (2020). Rancang Bangun Aplikasi Bakudapa Manado. *Jurnal Teknik Elektro Dan Komputer*, 9, 155–162.
- Madcoms. (2016). *Pemrograman PHP dan MySQL untuk pemula*. Yogyakarta: CV. Andi Offset.
- Manumpahi, E. (2016). Kajian Kekerasan Dalam Rumah Tangga Terhadap Psikologi Anak Di Desa Soakonora Kecamatan Jailolo Kabupaten Halmahera Barat. *e-journal "Acta Diurna,"* 5, 15.
- Rijal, S. (2019). Pembinaan Keagamaan Peserta Didik Melalui Kegiatan Ekstrakurikuler Di Madrasah Ibtidaiyyah As'adiyah Banua Baru. *Inspiratif Pendidikan*, 8. <https://doi.org/10.24252/ip.v8i1.7841>

- Rosa, A. S., & Shalahuddin, M. (2016). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika.
- Sallaby, A. F., & Kanedi, I. (2020). Perancangan Sistem Informasi Jadwal Dokter Menggunakan Framework Codeigniter. *Jurnal Media Infotama*, 16. <https://doi.org/10.37676/jmi.v16i1.1121>
- Septian Eka, A. B. (2018). Aplikasi Pemetaan Gedung Berbasis Web dengan Framework Laravel(Studi Kasus: PT. Bank BRI Syariah). *JUMANJI (Jurnal Masyarakat Informatika Unjani)*, 2, 23-31.
- Swara, G. Y., & Pebriadi, Y. (2016). Rekayasa perangkat lunak pemesanan tiket bioskop berbasis web. *Jurnal Teknoif Teknik Informatika Institut Teknologi Padang*, 4, 27-39.

## TENTANG PENULIS

### PENULIS 1

#### Muhammad Thohir



Penulis yang bernama Muhammad Thohir, lahir di Pekalongan, 14 Juni 1998 adalah anak kedua dari tiga bersaudara, lulus TK tahun 2004 di TK R.A Mulimat NU, setelah itu melanjutkan pendidikan di Madrasah Ibtidaiyah Salafiyah (MIS) Kadipaten lulus tahun 2010, Madrasah Tsanawiyah Salafirah (MTS) Salafiyah Wiradesa lulus tahun 2013, SMK Negeri 2 Pekalongan Jurusan Teknik Produksi dan Penyiaran Program Pertelevisian lulus tahun 2016 kemudian saya melanjutkan pendidikan program sarjana di Sekolah Tinggi Teknologi Informasi STTI NIIT (I-Tech) Jakarta Selatan sebagai Mahasiswa pada program Studi Teknik Informatika dengan peminatan aplikasi *mobile*. Selama berkuliah saya juga bekerja di salah satu perusahaan Multinasional (Australia) yang ada di Jakarta, mengikuti komunitas PHP Indonesia *chapter* Jakarta dan pernah mengikuti program *bangkit academy* peminatan Android yang diselenggarakan oleh Google dan lulus tahun 2021.

## PENULIS 2

### Muhammad Irfan Baari



Penulis yang bernama Muhammad Irfan Baari (Irfan), lahir di Kota Jakarta 26 September 2000 adalah anak kedua dari dua bersaudara, lulus TK kecil di TK Al Jabar Pondok Labu kemudian pindah ke TK Lazuardi di Cinere dan lulus tahun 2003, setelah itu tetap melanjutkan pendidikan di sekolah yang sama yaitu Lazuardi mulai Sekolah Dasar (SD) sampai lulus pendidikan Sekolah Menengah Atas (SMA). SD Lazuardi lulus tahun 2013, SMP Lazuardi lulus tahun 2016, SMA Lazuardi lulus tahun 2019, kemudian saya melanjutkan pendidikan program sarjana di Sekolah Tinggi Teknologi Informasi STTI NIIT (I-Tech) Jakarta Selatan sebagai Mahasiswa pada program Studi Teknik Informatika dengan peminatan aplikasi *mobile*. Selama berkuliah saya aktif mengikuti berbagai organisasi kemahasiswaan, salah satunya Komunitas programming web dan Android. Dalam mengisi waktu luang selama perkuliahan, saya sering mencari kesibukan untuk menambah ilmu dan pengalaman saya telah mengerjakan suatu proyek membuat Aplikasi Bengkel Josh.

### **PENULIS 3**

#### **Arisantoso**



Penulis yang bernama Arisantoso, S.T., M.Kom lahir di Jakarta pada 17 September 1982 adalah anak kedua dari tiga bersaudara yang menamatkan sekolah dasar di SD Marsudi Luhur Jakarta, selanjutnya sekolah menengah pertama di SMPN 145 Jakarta. Pada tahun 1998 penulis menempuh perjalanan ke Kota Yogyakarta untuk melanjutkan Pendidikan Sekolah Menengah Kejuruan di SMK Pancasakti yang terletak di Jalan Sompilan Keraton Yogyakarta. Setelah Lulus penulis kembali Ke Jakarta dan menempuh Pendidikan Tinggi di Universitas Islam Attahiriyah, Jakarta dan penulis berhasil meraih gelar sarjana pada Program Studi Teknik Informatika pada Tahun 2005.

Setelah Lulus penulis mengabdikan diri untuk mengajar dengan diangkat sebagai Dosen Tetap Universitas Islam Attahiriyah serta diberikan tugas tambahan menjabat Kepala Laboratorium Komputer di Fakultas Teknik Universitas Islam Attahiriyah, Jakarta sampai Tahun 2011. Beberapa tahun kemudian penulis melanjutkan Studi Program Magister Ilmu Komputer (S2) di Universitas Budi Luhur dan berhasil menyelesaikan S2 pada Tahun 2013. Penulis diberi amanah untuk menjabat sebagai sekretaris Program Studi Teknik Informatika pada tahun 2013 - 2018. Pada Tahun 2018 penulis diberi amanah oleh Yayasan Addiniyah Attahiriyah untuk menjabat sebagai Dekan Fakultas Teknik Universitas Islam Attahiriyah hingga Tahun 2020, dan saat itu juga mengajar sebagai Dosen Luar Biasa Tahun Akademik 2019/2020 di STMIK Nusa Mandiri (saat ini telah Menjadi Universitas Nusa Mandiri).

Selanjutnya penulis pindah homebase di Sekolah Tinggi Teknologi Informasi (STTI) NIIT pada bulan Maret Tahun 2021 dan diberi amanah oleh Ketua STTI NIIT untuk menjabat sebagai Ketua Program Studi Teknik Informatika hingga sekarang. Di sela kesibukannya penulis masih sempat meluangkan waktunya untuk



menulis, baik dengan dosen ataupun bersama Mahasiswa. Tulisan yang telah diterbitkan berupa buku diantaranya Interaksi Manusia dan Komputer (Dulu, Kini, dan Masa Depan), Modul Pembelajaran Rekayasa Perangkat Lunak, Modul Komputer dan Masyarakat, Cara mudah membangun dan mengimplementasikan aplikasi portal rukun tetangga untuk meningkatkan kinerja pelayanan warga, Aplikasi Sistem Informasi Kepegawaian Indo-Portal Fintopia Berbasis Website, Perancangan Aplikasi Digital Arsip Kampus Dalam Meningkatkan Kuantitas Dan Kualitas Publikasi Karya Ilmiah Mahasiswa Dan Dosen Di Perguruan Tinggi, Perancangan Market Place Koperasi Umkm Indonesia Sejahtera (Komindo), Aplikasi Jadwal Kajian Keagamaan Pada Platform Android Menggunakan Metode Waterfall. Selain aktif di perguruan tinggi penulis juga bekerja sebagai seorang sistem analis pada CV. Sigmatama Curup Tengah Kab. Rejang Lebong, Bengkulu sejak bulan februari 2020 hingga saat ini. Selanjutnya penulis juga bekerja sebagai Kepala Koordinator IT di Sekolah Tinggi Ilmu Hukum Ligitasi Jakarta sejak bulan Agustus 2020 hingga sekarang.