

Arisantoso
Muhammad Rifa Aulia
Demorando Priesseno



Selamat Datang
Mahasiswa Baru



UNIVERSITY



PERANCANGAN APLIKASI DIGITAL ARSIP KAMPUS

*DALAM MENINGKATKAN KUANTITAS DAN KUALITAS
PUBLIKASI KARYA ILMIAH MAHASISWA DAN DOSEN
DI PERGURUAN TINGGI*

PERANCANGAN APLIKASI DIGITAL ARSIP KAMPUS

sebagai salah satu sumber informasi yang dapat diakses
pada saat yang sama oleh banyak orang
di seluruh dunia

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi informasi yang sedemikian cepat ini memberikan dampak yang cukup signifikan terhadap beberapa prinsip atau konsep manajemen yang diketahui selama ini, misalnya seperti publikasi karya ilmiah Dosen dan Mahasiswa yang di arsipkan secara digital yang dulunya masih konvensional akan sangat bisa menjadi konsep terpadu dengan adanya sistem informasi digital, mulai dari pengecekan dokumen yang lebih efisien, melihat tanggal dokumen dibuat, merubah dokumen dengan praktis dan keamanan dokumen yang terjamin.

Bahwa untuk meningkatkan kuantitas dan kualitas publikasi karya ilmiah Mahasiswa dan Dosen baik skala nasional dan internasional sebagai upaya dalam mengembangkan ilmu pengetahuan dan teknologi serta peningkatan daya saing bangsa dalam pengelolaan dan penyelenggaraannya, perguruan tinggi diwajibkan memiliki suatu sistem digital arsip kampus bagi setiap Dosen ataupun Mahasiswa yang telah selesai menyusun laporan penelitian, bahan ajar, skripsi atau laporan tugas akhir wajib mengunggahnya pada Repositori perguruan tinggi.

Dengan penjelasan diatas mengenai kemajuan teknologi yang terjadi saat ini membuat kemudahan bagi Dosen dan Mahasiswa ketika ingin mempublikasi hasil penelitian, modul pembelajaran serta tugas akhir dalam bentuk digital. Hal ini tentunya dibutuhkan dan diwajibkan oleh kepada setiap perguruan tinggi untuk meningkatkan layanan secara digital serta mempercepat proses pengelolaan dokumen yang ada.

**PERANCANGAN APLIKASI DIGITAL
ARSIP KAMPUS DALAM
MENINGKATKAN KUANTITAS DAN
KUALITAS PUBLIKASI KARYA ILMIAH
MAHASISWA DAN DOSEN
DI PERGURUAN TINGGI**

**Arisantoso
Muhammad Rifa Aulia
Demorando Priesseno**



eureka
media aksara

PENERBIT CV. EUREKA MEDIA AKSARA

**PERANCANGAN APLIKASI DIGITAL ARSIP KAMPUS
DALAM MENINGKATKAN KUANTITAS DAN KUALITAS
PUBLIKASI KARYA ILMIAH MAHASISWA DAN DOSEN
DI PERGURUAN TINGGI**

Penulis : Arisantoso
Muhammad Rifa Aulia
Demorando Priesseno

Desain Sampul : Eri Setiawan

Tata Letak : Nurlita Novia Asri

ISBN : 978-623-487-066-4

Diterbitkan oleh : **EUREKA MEDIA AKSARA, JULI 2022**
ANGGOTA IKAPI JAWA TENGAH
NO. 225/JTE/2021

Redaksi:

Jalan Banjaran, Desa Banjaran RT 20 RW 10 Kecamatan Bojongsari
Kabupaten Purbalingga Telp. 0858-5343-1992

Surel : eurekamediaaksara@gmail.com

Cetakan Pertama : 2022

All right reserved

Hak Cipta dilindungi undang-undang
Dilarang memperbanyak atau memindahkan sebagian atau seluruh
isi buku ini dalam bentuk apapun dan dengan cara apapun,
termasuk memfotokopi, merekam, atau dengan teknik perekaman
lainnya tanpa seizin tertulis dari penerbit.

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT, karena atas berkat dan rahmat-Nya, penulis dapat menyelesaikan buku ini. Penulisan buku merupakan buah karya dari pemikiran penulis yang diberi judul **PERANCANGAN APLIKASI DIGITAL ARSIP KAMPUS DALAM MENINGKATKAN KUANTITAS DAN KUALITAS PUBLIKASI KARYA ILMIAH MAHASISWA DAN DOSEN DI PERGURUAN TINGGI**. Penulis menyadari bahwa tanpa bantuan dari berbagai pihak sangatlah sulit bagi kami untuk menyelesaikan buku ini. Oleh karena itu, penulis mengucapkan banyak terima kasih pada semua pihak yang telah membantu penyusunan buku ini. Sehingga buku ini bisa hadir di hadapan pembaca.

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi informasi yang sedemikian cepat ini memberikan dampak yang cukup signifikan terhadap beberapa prinsip atau konsep manajemen yang diketahui selama ini, misalnya seperti publikasi karya ilmiah Dosen dan Mahasiswa yang di arsipkan secara digital yang dulunya masih konvensional akan sangat bisa menjadi konsep terpadu dengan adanya sistem informasi digital, mulai dari pengecekan dokumen yang lebih efisien, melihat tanggal dokumen dibuat, merubah dokumen dengan praktis dan keamanan dokumen yang terjamin.

Bahwa untuk meningkatkan kuantitas dan kualitas publikasi karya ilmiah Mahasiswa dan Dosen baik skala nasional dan internasional sebagai upaya dalam mengembangkan ilmu pengetahuan dan teknologi serta peningkatan daya saing bangsa dalam pengelolaan dan penyelenggaraannya, perguruan tinggi diwajibkan memiliki suatu sistem digital arsip kampus bagi setiap Dosen ataupun Mahasiswa yang telah selesai menyusun laporan penelitian, bahan ajar, skripsi atau laporan tugas akhir dan lain-lain wajib mengunggahnya pada Repositori perguruan tinggi.

Dengan penjelasan diatas mengenai kemajuan teknologi yang terjadi saat ini membuat kemudahan bagi Dosen dan Mahasiswa ketika ingin mempublikasi hasil penelitian, modul pembelajaran serta tugas akhir dalam bentuk digital. Hal ini

tentunya dibutuhkan dan diwajibkan oleh kepada setiap perguruan tinggi untuk meningkatkan layanan secara digital serta mempercepat proses pengelolaan dokumen yang ada.

Penulis menyadari bahwa buku ini masih jauh dari kesempurnaan. Oleh karena itu kritik dan saran yang membangun sangat dibutuhkan guna penyempurnaan buku ini. Akhir kata penulis mengucapkan banyak terimakasih atas kebaikan semua pihak yang telah membantu. Semoga buku ini akan membawa manfaat bagi pengembangan ilmu pengetahuan.

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
BAB 1 PENDAHULUAN	1
BAB 2 KAJIAN TEORI	3
A. Definisi Perancangan	3
1. Kedudukan Perancangan	4
2. Tujuan Perancangan	4
3. Prinsip-prinsip Perancangan	5
4. Evolusi Perancangan	5
5. Personil Pelaku dalam Perancangan	6
6. Tekanan-tekanan Perancangan (Desain Force)	6
B. Definisi Aplikasi	7
1. Sejarah Perkembangan Aplikasi	8
2. Jenis Aplikasi	9
3. Klasifikasi Aplikasi	9
4. Fungsi Aplikasi	11
5. Contoh Aplikasi	12
C. Definisi Digital	13
D. Definisi Kearsipan	13
1. Jenis Arsip	14
2. Fungsi Arsip	15
E. Definisi Makna dan Sejarah Kampus	16
F. Wahana Publikasi Karya Ilmiah	18
G. <i>System Development Life Cycle</i> (SDLC)	18
1. Pendekatan Model <i>Waterfall</i>	19
2. Kelebihan Pengembangan Perangkat Lunak dengan Metode SDLC	19
3. Kelemahan Pengembangan Perangkat Lunak dengan Metode SDLC	20
H. Definisi <i>Unified Modeling Language</i> (UML)	20
1. <i>Use Case Diagram</i>	21
2. <i>Class Diagram</i>	23
3. <i>Activity Diagram</i>	24
4. <i>Sequence Diagram</i>	26

5. Definisi <i>Class Diagram</i>	29
I. Perancangan Antar Muka (<i>User Interface</i>)	32
J. Notepad ++	32
K. Normalisasi Data	33
L. Basis Data	34
1. <i>Query</i>	34
2. <i>Record</i>	34
M. MySql.....	35
N. XAMPP	36
1. X (Cross Platform).....	36
2. A (Apache).....	36
3. M (My SQL/MariaDB)	36
4. P (PHP).....	36
5. P (Perl).....	37
O. PHP	37
P. Persyaratan Sistem Konseptual	38
BAB 3 ANALISIS KEBUTUHAN SISTEM	39
A. Spesifikasi Kebutuhan Sistem	39
B. Analisis Kebutuhan Fungsional	39
C. Analisis Kebutuhan Non Fungsional	40
1. Karakteristik Sistem.....	40
2. Kebutuhan Perangkat Lunak (<i>Software</i>).....	41
3. Kebutuhan Perangkat Keras (<i>Hardware</i>)	41
BAB 4 PERANCANGAN SISTEM	42
A. Diagram Perancangan Sistem	42
1. Perancangan Diagram Blok Sistem	42
B. <i>Use Case Diagram</i>	43
C. <i>Activity Diagram</i>	45
1. <i>Activity Diagram Login</i>	45
2. <i>Activity Diagram Master Menu Bidang Ilmu</i>	46
3. <i>Activity Diagram Input Transaksi Post/Digital Arsip</i> <i>Kampus</i>	47
4. <i>Activity Diagram Input Data User</i>	49
5. <i>Activity Diagram Input Data Mahasiswa</i>	51
6. <i>Activity Diagram Login Admin Prodi</i>	53
7. <i>Activity Diagram Menu Master Prodi</i>	54

8. <i>Activity Diagram Login Dosen</i>	56
9. <i>Activity Diagram Menu Post</i>	57
D. <i>Sequence Diagram</i>	58
1. <i>Sequence Diagram Tambah Bidang Ilmu</i>	58
2. <i>Sequence Diagram Tambah Data Bidang Ilmu</i>	59
3. <i>Sequence Diagram Update Data Bidang Ilmu</i>	60
4. <i>Sequence Diagram Hapus Data Bidang Ilmu</i>	60
5. <i>Sequence Diagram Post</i>	61
6. <i>Sequence Diagram Tambah Post</i>	62
7. <i>Sequence Diagram Update Post</i>	62
8. <i>Sequence Diagram Hapus Post</i>	63
9. <i>Sequence Diagram Users</i>	64
10. <i>Sequence Diagram Tambah Users</i>	65
11. <i>Sequence Diagram Update Users</i>	66
12. <i>Sequence Diagram Hapus Users</i>	67
13. <i>Sequence Diagram Mahasiswa</i>	67
14. <i>Sequence Diagram Tambah Mahasiswa</i>	68
15. <i>Sequence Diagram Update Data Mahasiswa</i>	69
16. <i>Sequence Diagram Hapus Data Mahasiswa</i>	70
17. <i>Sequence Diagram Feedback</i>	71
E. <i>Normalisasi Data</i>	71
F. <i>Class Diagram</i>	74
BAB 5 PERANCANGAN BASIS DATA	75
A. <i>Perancangan Basis Data</i>	75
1. <i>Tabel Bidang Ilmu</i>	75
2. <i>Tabel Feedback</i>	75
3. <i>Tabel File</i>	76
4. <i>Tabel Kategori</i>	76
5. <i>Tabel Mahasiswa</i>	77
6. <i>Tabel Post</i>	77
7. <i>Tabel Prodi</i>	78
8. <i>Tabel Top Unduh</i>	79
9. <i>Tabel Unit Kerja</i>	79
10. <i>Tabel Users</i>	79

BAB 6 PERANCANGAN ANTAR MUKA	
(USER INTERFACE).....	81
A. Perancangan Halaman Login Admin.....	81
B. Perancangan Halaman Beranda Admin (Back-End)....	81
1. Perancangan Halaman Beranda	82
2. Perancangan Halaman Master Bidang Ilmu.....	82
3. Perancangan Halaman Master Divisi.....	83
4. Perancangan Halaman Master Folder.....	83
5. Perancangan Halaman Master Kategori.....	84
6. Perancangan Halaman Master Prodi	84
C. Perancangan Halaman Post.....	85
D. Perancangan Halaman User	86
E. Perancangan Halaman Mahasiswa.....	87
F. Perancangan Halaman Feedback.....	88
G. Perancangan Halaman Beranda Pengguna	
(Front-End).....	88
1. Perancangan Halaman View Item.....	89
2. Perancangan Halaman Pencarian Data.....	89
3. Perancangan Halaman Login Pengguna	90
BAB 7 IMPLEMENTASI APLIKASI.....	91
A. Implementasi Aplikasi Digital Arsip Kampus.....	91
B. Implementasi Halaman Login Admin.....	91
C. Implementasi Halaman Beranda Admin (Back-End)...	92
1. Implementasi Halaman Beranda	92
2. Implementasi Halaman Master Bidang Ilmu	92
3. Implementasi Halaman Master Divisi	93
4. Implementasi Halaman Master Folder	94
5. Implementasi Halaman Master Kategori.....	95
6. Implementasi Halaman Master Prodi	96
D. Implementasi Halaman Post	97
E. Implementasi Halaman User.....	98
F. Implementasi Halaman Mahasiswa	99
G. Implementasi Halaman Feedback.....	100

H. Implementasi Halaman Beranda Pengguna (Front-End)	101
1. Perancangan Halaman View Item	101
2. Implementasi Halaman Pencarian Data	102
3. Implementasi Halaman Login Pengguna.....	103
BAB 8 PENUTUP	104
A. Kesimpulan.....	104
DAFTAR PUSTAKA	105
TENTANG PENULIS	108



**PERANCANGAN APLIKASI DIGITAL ARSIP KAMPUS
DALAM MENINGKATKAN KUANTITAS DAN KUALITAS
PUBLIKASI KARYA ILMIAH MAHASISWA DAN DOSEN
DI PERGURUAN TINGGI**

**Arisantoso
Muhammad Rifa Aulia
Demorando Priesseno**



BAB 1 | PENDAHULUAN

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi informasi yang sedemikian cepat ini memberikan dampak yang cukup signifikan terhadap beberapa prinsip atau konsep manajemen yang diketahui selama ini, misalnya seperti publikasi karya ilmiah Dosen dan Mahasiswa yang di arsipkan secara digital yang dulunya masih konvensional akan sangat bisa menjadi konsep terpadu dengan adanya sistem informasi digital, mulai dari pengecekan dokumen yang lebih efisien, melihat tanggal dokumen dibuat, merubah dokumen dengan praktis dan keamanan dokumen yang terjamin.

Bahwa untuk meningkatkan kuantitas dan kualitas publikasi karya ilmiah Mahasiswa dan Dosen baik skala nasional dan internasional sebagai upaya dalam mengembangkan ilmu pengetahuan dan teknologi serta peningkatan daya saing bangsa dalam pengelolaan dan penyelenggaraan, perguruan tinggi diwajibkan memiliki suatu sistem digital arsip kampus bagi setiap Dosen ataupun mahasiswa yang telah selesai menyusun laporan penelitian, modul pembelajaran, skripsi atau laporan tugas akhir wajib mengunggahnya pada Repositori perguruan tinggi.

Digital Arsip Kampus merupakan pelayanan digital yang diberikan oleh Kampus dalam menghimpun data, menunjukkan serta menyebarkan publikasinya melalui digital. Digital Arsip Kampus ini tentunya juga merupakan layanan yang paling penting untuk meningkatkan kuantitas dan kualitas publikasi karya ilmiah Mahasiswa dan Dosen baik skala nasional dan internasional sebagai upaya dalam mengembangkan ilmu pengetahuan dan teknologi serta peningkatan daya saing bangsa dalam pengelolaan dan

BAB 2

KAJIAN TEORI

A. Definisi Perancangan

Perancangan merupakan suatu reka cipta untuk mendapatkan hasil akhir dengan mengambil suatu tindakan yang jelas, atau suatu penciptaan atas sesuatu yang mempunyai kenyataan fisik.

Menurut kamus besar bahasa indonesia (2019), definisi perancangan yaitu proses, cara, pembuatan merancang. Merancang yaitu mengatur segala sesuatu sebelum bertindak, mengerjakan, atau merencanakan. Dalam bahasa Inggris perancangan adalah salah satu arti dalam desain, bisa dijabarkan arti kata desain adalah ilmu yang berhubungan dengan suatu perencanaan atau perancangan. Biasanya berbentuk gambar yang nantinya di wujudkan dalam bentuk sebenarnya.

Menurut ahli Mulyani (2017;80) pengertian Perancangan sistem adalah penentuan proses dan data yang diperlukan oleh sistem baru. Tujuan dari perancangan sistem adalah untuk memenuhi kebutuhan pemakai sistem serta untuk memberikan gambaran yang jelas dan rancang bangun yang lengkap.

Sedangkan Muharto (2016;103) mendefinisikan perancangan sistem dalam bukunya yang berjudul Metode Penelitian Sistem Informasi, perancangan sistem adalah suatu tingkatan masa (perubahan) dimana diperlukan suatu keahlian perancangan untuk elemen-elemen komputer yang akan menggunakan sistem yaitu pemilihan peralatan dan program komputer untuk sistem yang baru.

BAB 3

ANALISIS KEBUTUHAN SISTEM

A. Spesifikasi Kebutuhan Sistem

Analisis kebutuhan sistem adalah mencakup semua kebutuhan sistem baik secara fungsional dan non fungsional. Kebutuhan fungsional ini merupakan kebutuhan yang berhubungan dengan fungsi-fungsi dalam sistem. Sedangkan kebutuhan non fungsional merupakan kebutuhan-kebutuhan berupa perangkat keras maupun perangkat lunak yang dibutuhkan sistem.

B. Analisis Kebutuhan Fungsional

Analisis Kebutuhan-kebutuhan fungsional yang dibutuhkan pada aplikasi digital arsip kampus dapat digambarkan dalam tabel yang terdiri dari kebutuhan pengguna dan kebutuhan fungsional.

Tabel 6. Analisis Kebutuhan Pengguna

No	Kebutuhan Pengguna
KP 1	Pembuatan aplikasi digital arsip kampus
KP 2	Pengelolaan digital arsip kampus

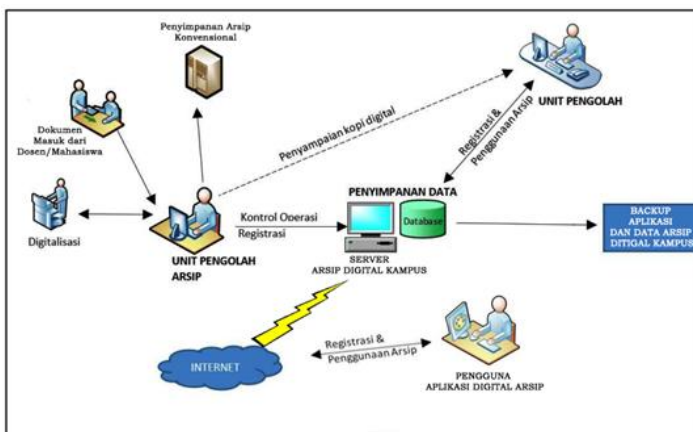
BAB 4

PERANCANGAN SISTEM

A. Diagram Perancangan Sistem

Setelah dilakukan analisis spesifikasi kebutuhan, selanjutnya dilakukan perancangan sistem meliputi perancangan diagram blok sistem dan perancangan model dengan diagram *Unified Modelling Language* (UML) yang terdiri dari *use case diagram*, *activity diagram*, *sequence diagram*, dan *class diagram*.

1. Perancangan Diagram Blok Sistem



Gambar 8. Rancangan Diagram Blok

Berikut deskripsi dari blok diagram sistem yang dibangun:

- Unit pengolah, merupakan petugas/admin untuk mengelola aplikasi digital arsip.
- Pengguna Digital Arsip, merupakan orang atau pengguna dalam sistem untuk melihat halaman beranda, kategori

BAB 5 | PERANCANGAN BASIS DATA

A. Perancangan Basis Data

Rancangan basis data memuat detail tabel-tabel yang dibutuhkan dalam pembuatan aplikasi digital arsip kampus. Adapun beberapa tabel tersebut dijelaskan pada tabel dibawah ini.

1. Tabel Bidang Ilmu

Nama Tabel : Bidang Ilmu (tb_bidang_ilmu)
Fungsi : Untuk menyimpan data bidang ilmu
Media : Hardisk
Primary Key : bidil_id
Foreign Key : -

Tabel 8. Bidang Ilmu

No	Nama	Tipe	Ukuran	Keterangan
1.	Bidil_id	Int	11	Kunci Utama
2.	Bidil_nama	Varchar	100	Menu Nama

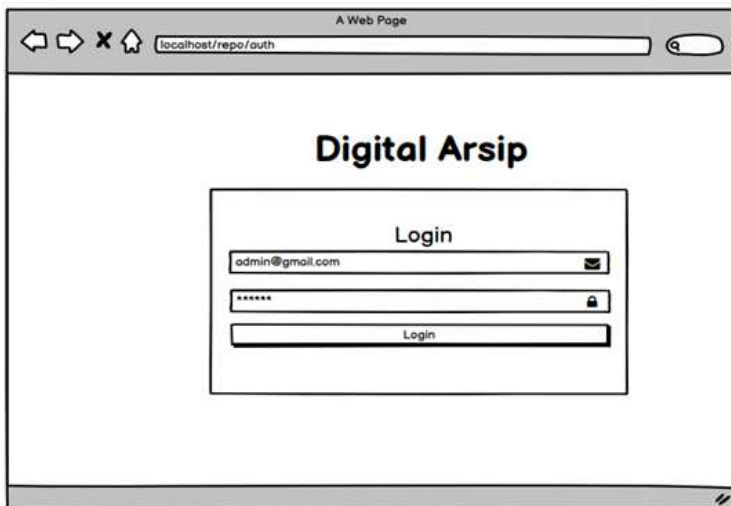
2. Tabel Feedback

Nama Tabel : Feedback (tb_feedback)
Fungsi : Untuk menyimpan data feedback
Media : Hardisk
Primary Key : feed_id
Foreign Key : -

BAB 6 | PERANCANGAN ANTAR MUKA (USER INTERFACE)

A. Perancangan Halaman Login Admin

Saat admin hendak ingin melakukan login untuk masuk ke dalam akun admin, maka pengguna diwajibkan memiliki akun admin agar dapat masuk ke dalam akun tersebut. Berikut perancangan halaman login admin.



Gambar 37. Perancangan halaman login admin

B. Perancangan Halaman Beranda Admin (Back-End)

Setelah pengguna login dan masuk ke dalam akun admin, selanjutnya dihadapkan pada halaman beranda admin. Berikut ini digambarkan perancangan beranda admin.

BAB 7

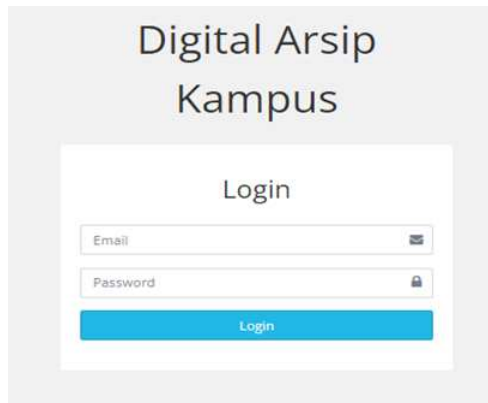
IMPLEMENTASI APLIKASI

A. Implementasi Aplikasi Digital Arsip Kampus

Pada implementasi aplikasi digital arsip kampus ini terdapat beberapa tampilan baik yang bersifat *back-end* maupun *front-end*.

B. Implementasi Halaman Login Admin

Saat admin hendak ingin melakukan login untuk masuk ke dalam akun admin, maka pengguna diwajibkan memiliki akun admin agar dapat masuk ke dalam akun tersebut. Berikut implementasi halaman login admin.



Gambar 57. Implementasi halaman login admin

Keterangan:

Tampilan form untuk login ketika akan masuk ke dalam aplikasi, untuk akses membuka Aplikasi Digital Arsip pengguna memasukan atau mengisi login dan *password*, data yang sudah

BAB

8

PENUTUP

A. Kesimpulan

Berikut kesimpulan yang dapat diambil aplikasi digital arsip kampus sebagai berikut:

1. Aplikasi ini memuat data-data yang berkaitan dengan publikasi ilmiah dosen dan mahasiswa yang berupa buku ajar, buku isbn, hak cipta, integrasi kegiatan penelitian/PkM dalam pembelajaran, Jurnal Ilmiah, Modul Perkuliahan, Pagelaran/pameran/presentasi, paten, produk yang di adopsi masyarakat, publikasi karya ilmiah mahasiswa, seminar, skripsi, teknologi tepat guna, tugas akhir, serta workshop.
2. Aplikasi digital arsip ini dapat memfasilitasi user untuk melakukan pencarian informasi publikasi ilmiah publikasi dosen dan mahasiswa berdasarkan tahun, kontributor, unit kerja, bidang ilmu, jenis koleksi, serta berdasarkan para penulis.

DAFTAR PUSTAKA

- Anisa Sekarningrum. (2021). XAMPP adalah: Pengertian, fungsi, 5 komponen, dan cara menggunakannya. Retrieved 4 Juni 2022 Available <https://www.ekrut.com/media/xampp-adalah>
- Anri. (2009). Modul Pengantar Kearsipan. Jakarta: Arsip Nasional Republik Indonesia.
- Anri. (2012). Pedoman Penyerahan Arsip Statis bagi Organisasi Politik, Organisasi Kemasyarakatan, dan Perseorangan. Jakarta: Arsip Nasional Republik Indonesia.
- Arisantoso, Trinugi Wira Harjanti, Susana Dwi Yulianti. (2022). Modul Pembelajaran Rekayasa Perangkat Lunak. Purbalingga: Eureka Media Aksara.
- A.S Rosa dan Shalahuddin M. (2013). Rekayasa Perangkat Lunak. Bandung: Informatika Bandung.
- Barthos, B. (2013). Manajemen Kearsipan. Jakarta: PT Bumi Aksara.
- Belmawa, ristekdikti. (2019). SE Publikasi Karya Ilmiah Program Sarjana Magister dan Doktor. Retrieved 4 Juni 2022 Available at <https://ltdikti5.kemdikbud.go.id/home/detailpost/edaran-publikasi-karya-ilmiah-program-sarjana-program-magister-dan-program-doktor>.
- Connolly, Thomas and Begg, Carolyn. (2010). Database Systems A Practical. Approach to Design, Implementation, and Management. Fifth Edition
- Firman, Astria, Hans. F, Wowor, Xaverius Najooan. (2016). Sistem Informasi Perpustakaan Online Berbasis Web. E-journal Teknik Elektro dan Komputer vol.5 no.2 Januari-Maret 2016, ISSN 2301-8402
- Baari, Muhammad Irfan, Arisantoso. (2022). Perancangan Aplikasi Pelayanan Jasa Cuci Kendaraan (Studi Kasus: Bengkel Josh). Purbalingga: Eureka Media Aksara.

- KBBI. (2022). Kampus. Retrieved 04 Juni 2022 from <https://kbbi.web.id/kampus>
- Lukman, Suminar Setiadi Ahmad, Wasmen Manalu, Deden Sumirat Hidayat. (2019). Pedoman Publikasi Ilmiah. Jakarta: Kementerian Riset, Teknologi dan Pendidikan Tinggi.
- M. Prawiro. (2019). Pengertian Aplikasi: Arti, Fungsi, Klasifikasi, dan Contoh Aplikasi. Retrieved 4 Juni 2022 Available at <https://www.maxmanroe.com/vid/teknologi/pengertian-aplikasi.html>
- Mustofa. (2018). Digitalisasi Koleksi Karya Sastra Balai Pustaka Sebagai Upaya Pelayanan Di Era Digital Natives. Jurnal Perpustakaan Universitas Airlangga (JPUA) Vol. 8 No. 2 Juli - Desember 2018.
- O. S. Parulian. (2017). 3 Days With Mysql For Your Application: Mysql Untuk Pemula. Google Play.
- Putra, Hendra Nusa. (2018). Implementasi Diagram UML (Unified Modelling Language) dalam Perancangan Aplikasi Data Pasien Rawat Inap pada Puskesmas Lubuk Buaya. Jurnal & Penelitian Teknik Informatika (Sinkron) Politeknik Ganesha Medan Vol.2, No. 2, April 2018.
- Sadikin, Nanang, Arisantoso. (2022). Interaksi Manusia dan Komputer. Medan: Polmed.
- Saputro, Haris. (2012). Modul Pembelajaran Praktek Basis Data (MySQL). Retrieved 4 Juni 2022 Available at https://repository.dinus.ac.id/docs/ajar/materi_1.pdf
- Supono and V. Putratama. (2018). Pemrograman Web dengan Menggunakan PHP dan Framework Codeigniter, 1st ed. Yogyakarta: Deepublish.
- Tugiarto, A., Pratiwi, F., Azkya, A., & Widodo, P. P. (2019). Pengolahan Data Pasien Rawat Jalan Puskesmas Bumi Ayu Kota Dumai Berbasis Web. Informatika, Vol.10, No.2. Hal 13-20.

Wikipedia. (2022). Kampus. Retrieved 4 Juni 2022 Available at <https://id.wikipedia.org/wiki/Kampus>

Wulansari, A. (2015). Pengelolaan Arsip dalam Mendukung Pelayanan Informasi pada Bagian Tata Usaha SMK Masehi PSAK Ambarawa. *Jurnal Pendidikan Ekonomi*, Vol. 2 No. 3, 11-24.

TENTANG PENULIS

Arisantoso



Penulis yang bernama Arisantoso, S.T., M.Kom lahir di Jakarta pada 17 September 1982 adalah anak kedua dari tiga bersaudara yang menamatkan sampai sekolah menengah pertama di SMPN 145 Jakarta. Selanjutnya pada tahun 1998 penulis menempuh Pendidikan Sekolah Menengah Kejuruan di SMK Pancasakti yang terletak di Jalan Sompilan Keraton Yogyakarta, lulus tahun 2000. Selanjutnya penulis kembali Ke Jakarta dan menempuh Pendidikan Tinggi di Universitas Islam Attahiriyah, Jakarta dan penulis berhasil meraih gelar sarjana pada Program Studi Teknik Informatika pada Tahun 2005.

Setelah Lulus penulis mengabdikan diri untuk mengajar dengan diangkat sebagai Dosen Tetap serta diberikan tugas tambahan menjabat Kepala Laboratorium Komputer di Fakultas Teknik Universitas Islam Attahiriyah, Jakarta sampai Tahun 2011. Beberapa tahun kemudian penulis melanjutkan Studi Program Magister Ilmu Komputer (S2) di Universitas Budi Luhur dan berhasil menyelesaikan S2 pada Tahun 2013. Penulis diberi amanah untuk menjabat sebagai sekretaris Program Studi Teknik Informatika pada tahun 2013 – 2018. Pada Tahun 2018 penulis diberi amanah oleh Yayasan Addiniyah Attahiriyah untuk menjabat sebagai Dekan Fakultas Teknik hingga Tahun 2020 dan juga mengajar sebagai Dosen Luar Biasa Tahun Akademik 2019/2020 di STMIK Nusa Mandiri (saat ini telah Menjadi Universitas Nusa Mandiri).

Selanjutnya penulis pindah homebase di Sekolah Tinggi Teknologi Informasi (STTI) NIIT pada Tahun 2021 dan diberi amanah oleh Ketua STTI NIIT untuk menjabat sebagai Ketua Program Studi Teknik Informatika. Selain aktif di perguruan tinggi penulis juga bekerja sebagai seorang sistem analis pada CV. Sigmatama Curup Tengah Kab. Rejang Lebong, Bengkulu sejak

bulan februari 2020 hingga saat ini. Selanjutnya penulis juga bekerja sebagai Kepala Koordinator IT di Sekolah Tinggi Ilmu Hukum Ligitasi Jakarta sejak bulan Agustus 2020 hingga sekarang.

Muhammad Rifa Aulia



Muhammad Rifa Aulia adalah laki laki kelahiran Jakarta pada tanggal 19 Mei 2000. Merupakan anak kedua dari dua bersaudara. Menghabiskan masa kecil di kota Jakarta, tinggal bersama Orang Tua hingga lulus Sekolah Menengah Kejuruan.

Riwayat pendidikan dimulai dari TK RA Al Ittihadiyyah (lupa), SDN Cipete Selatan 01 Pagi (2007-2012), SMP Bakti Idhata Jakarta (2012-2015), SMK Bakti Idhata Jakarta (2015-2018), dan STTI NIIT I-Tech Asem Dua Jakarta (2018-Sekarang).

Saat ini aktif dalam kegiatan Organisasi Karang Taruna RT 04/03, Setelah saya menyelesaikan pendidikan wajib saya melanjutkan kuliah di Sekolah Tinggi Teknologi Informasi NIIT pada Program STudi Teknik Informatika pada tahun 2018, Selama berkuliah saya aktif mengikuti berbagai organisasi kemahasiswaan, salah satunya Badan Eksekutif Mahasiswa dan menjabat selama 1 periode menjadi Presiden BEM pada tahun 2019-2020.

Ketika saya berkuliah saya tidak hanya fokus dengan kuliah, akan tetapi saya juga sering bermain game online dan juga bertemu dengan teman-teman diluar, Selain belajar mengenai dunia Teknik Informatika dikampus, saya juga sering mencari pengetahuan melalui media sosial salah satunya *youtube*, karena disana banyak sekali pengetahuan yang saya dapatkan dan dapat saya implementasikan dikuliah atau pada tugas saya.

Demorando Priesseno



Demorando Priesseno adalah laki laki kelahiran Bogor pada tanggal 11 Agustus 1991 Merupakan anak kedua dari tiga bersaudara. Menghabiskan masa kecil di kota Bogor, tinggal bersama orang tua hingga lulus Sekolah Menengah Atas.

Riwayat pendidikan dimulai dari TK Kemuning Bogor (1995-1997), SDN Semplak 2 Kota Bogor (1997-2003), SMP Negeri 6 Kota Bogor (2003-2006), SMA Negeri 5 Kota Bogor (2006-2009), CCIT-FTUI Jurusan IT (2009-2011).

Setelah menyelesaikan pendidikan wajib saya melanjutkan kuliah di Sekolah Tinggi Teknologi Informasi NIIT pada Program Studi Teknik Informatika pada tahun 2020. Saat ini aktif bekerja di PT. BCA Multifinance dari tahun 2014 hingga saat ini. Sesekali juga saya dipercaya untuk mengerjakan suatu project pengembangan system dan sumber daya manusia di perusahaan saya. Saya juga ikut berperan dalam pengembangan Mobile Aplikasi Bisnis untuk divisi marketing dan Credit Analist.