

Muhammad Taufiq Ramadhan  
Dandi Rizki Rahadian  
Arisantoso



CARA MUDAH MEMBANGUN

# ***SISTEM APLIKASI***

**PARKIR SEDERHANA  
BERBASIS WEBSITE**



CARA MUDAH MEMBANGUN

# SISTEM APLIKASI

PARKIR SEDERHANA  
BERBASIS WEBSITE

Perkembangan dengan bertambahnya jumlah penduduk dan meningkatnya kepemilikan kendaraan di perkotaan, tentunya akan mempengaruhi pertumbuhan dan perkembangan kegiatan manusia di dalamnya terutama pada kawasan yang memiliki prosentase dan potensi yang tinggi atas kegiatan perdagangan dan komersial. Tarikan pergerakan kendaraan yang terjadi sudah pasti diawali dan diakhiri ditempat parkir. Kondisi yang semacam ini tentunya akan membutuhkan ruang parkir yang memadai, namun persediaan ruang parkir di kawasan pusat kota biasanya sangat terbatas, terutama areal parkir di luar badan jalan (off Street parking). Masalah utama dari parkir adalah terbatasnya ruang parkir yang tersedia, dibandingkan dengan jumlah kendaraan yang membutuhkan tempat areal parkir. Pemecahan masalah tersebut adalah perlu ditambah areal parkir yang luas sedangkan di pusat kota terutama pada kawasan yang kegiatan perdagangan dan jasa tinggi lahan yang ada sangat terbatas dan mahal.

Dewasa ini, perusahaan-perusahaan baik besar maupun kecil telah berbondong-bondong untuk menggunakan bantuan ilmu pengetahuan dan teknologi dalam mendukung proses operasional perusahaan. Keberadaan komputer dalam mendukung kegiatan operasional perusahaan telah meningkatkan efisiensi tenaga dan waktu. Salah satu contoh penerapan yang paling sering dijumpai dalam kehidupan sehari-hari sering disebut sebagai Sistem Informasi parkir.



0858 5343 1992  
eurekamediaaksara@gmail.com  
Jl. Banjaran RT.20 RW.10  
Bojongsari - Purbalingga 53362

ISBN 978-623-487-110-4



# CARA MUDAH MEMBANGUN SISTEM APLIKASI PARKIR SEDERHANA BERBASIS WEBSITE

Muhammad Taufiq Ramadhan  
Dandi Rizki Rahadian  
Arisantoso



**eureka**  
**media aksara**

**PENERBIT CV.EUREKA MEDIA AKSARA**

**CARA MUDAH MEMBANGUN SISTEM APLIKASI PARKIR  
SEDERHANA BERBASIS WEBSITE**

**Penulis** : Muhammad Taufiq Ramadhan  
Dandi Rizki Rahadian  
Arisantoso

**Desain Sampul** : Eri Setiawan

**Tata Letak** : Rizki Rose Mardiana

**ISBN** : 978-623-487-110-4

Diterbitkan oleh : **EUREKA MEDIA AKSARA, SEPTEMBER 2022**  
**ANGGOTA IKAPI JAWA TENGAH**  
**NO. 225/JTE/2021**

**Redaksi** :  
Jalan Banjaran, Desa Banjaran RT 20 RW 10 Kecamatan Bojongsari  
Kabupaten Purbalingga Telp. 0858-5343-1992

Surel : eurekamediaaksara@gmail.com

Cetakan Pertama : 2022

**All right reserved**

Hak Cipta dilindungi undang-undang  
Dilarang memperbanyak atau memindahkan sebagian atau seluruh  
isi buku ini dalam bentuk apapun dan dengan cara apapun,  
termasuk memfotokopi, merekam, atau dengan teknik perekaman  
lainnya tanpa seizin tertulis dari penerbit.

## KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT, karena atas berkat dan rahmat-Nya, penulis dapat menyelesaikan proyek ini. Penulisan laporan ini merupakan buah karya dari pemikiran dari para penulis yang diberi judul **CARA MUDAH MEMBANGUN SISTEM APLIKASI PARKIR SEDERHANA BERBASIS WEBSITE**. Penulis menyadari bahwa tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak sangatlah sulit bagi kami untuk menyelesaikan karya ini. Oleh karena itu, penulis mengucapkan banyak terima kasih khususnya kepada Ketua STTI NIIT, Ketua Program Studi, Dosen pembimbing, dan pihak-pihak lainnya yang telah membantu penyusunan laporan ini. Sehingga buku ini bisa hadir di hadapan pembaca.

Perkembangan dengan bertambahnya jumlah penduduk dan meningkatnya kepemilikan kendaraan di perkotaan, tentunya akan mempengaruhi pertumbuhan dan perkembangan kegiatan manusia di dalamnya terutama pada kawasan yang memiliki prosentase dan potensi yang tinggi atas kegiatan perdagangan dan komersial. Tarikan pergerakan kendaraan yang terjadi sudah pasti diawali dan diakhiri ditempat parkir. Kondisi yang semacam ini tentunya akan membutuhkan ruang parkir yang memadai, namun persediaan ruang parkir di kawasan pusat kota biasanya sangat terbatas, terutama areal parkir di luar badan jalan (off Street parking).

Masalah utama dari parkir adalah terbatasnya ruang parkir yang tersedia, dibandingkan dengan jumlah kendaraan yang membutuhkan tempat areal parkir. Pemecahan masalah tersebut adalah perlu ditambah areal parkir yang luas sedangkan di pusat kota terutama pada kawasan yang kegiatan perdagangan dan jasa tinggi lahan yang ada sangat terbatas dan mahal.

Dewasa ini, perusahaan-perusahaan baik besar maupun kecil telah berbondong-bondong untuk menggunakan bantuan ilmu pengetahuan dan teknologi dalam mendukung proses operasional perusahaan. Keberadaan komputer dalam mendukung kegiatan operasional perusahaan telah meningkatkan efisiensi tenaga dan

waktu. Salah satu contoh penerapan yang paling sering dijumpai dalam kehidupan sehari-hari sering disebut sebagai Sistem Informasi parkir.

Penulis menyadari bahwa buku ini masih jauh dari kesempurnaan. Oleh karena itu kritik dan saran yang membangun sangat dibutuhkan guna penyempurnaan buku ini. Akhir kata penulis mengucapkan banyak terimakasih atas kebaikan semua pihak yang telah membantu. Semoga buku ini akan membawa manfaat bagi pengembangan ilmu pengetahuan.

Tim Penyusun

## DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR .....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	vii
DAFTAR TABEL.....	viii
BAB 1 PENDAHULUAN .....	1
BAB 2 KONSEP DAN PENGEMBANGAN APLIKASI .....	3
A. Perancangan .....	3
B. Parkir.....	4
1. Sejarah Perkembangan Parkir .....	4
2. Jenis-jenis Parkir .....	5
3. Klasifikasi Parkir .....	7
4. Fungsi Parkir .....	7
5. Contoh Parkir .....	7
C. Perancangan Antar Muka ( <i>Interface</i> ) .....	8
D. Notepad++.....	8
E. Normalisasi Database .....	8
F. Basis Data.....	9
G. XAMPP.....	9
BAB 3 ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM.....	10
A. Analisis Sistem .....	10
1. Rancangan Use Diagram yang diusulkan.....	11
2. Rancangan Activity Diagram.....	16
3. Rancangan Class Diagram.....	22
BAB 4 PERANCANGAN BASIS DATA .....	23
A. Perancangan Basis Data.....	23
1. Rancangan Tabel Admin .....	23
2. Rancangan Tabel Category.....	24
3. Rancangan Tabel Pelanggan .....	24
4. Rancangan Tabel Transaksi.....	24
BAB 5 PERANCANGAN ANTAR MUKA (USER INTERFACE).....	26
A. Rancangan User Interface Aplikasi Parkir.....	26
1. Rancangan User Interface Form Login.....	26



2.	Rancangan User Interface Dashboard	
	Aplikasi Parkir .....	27
3.	Rancangan User Interface Kategori	
	Aplikasi Parkir .....	27
4.	Rancangan User Interface Data Kendaraan.....	28
5.	Rancangan User Interface Kendaraan Masuk.....	28
6.	Rancangan User Interface Kendaraan Keluar .....	29
7.	Rancangan User Interface Lihat Laporan .....	29
8.	Rancangan User Interface Jumlah Pemasukan .....	30
BAB 6	IMPLEMENTASI APLIKASI .....	31
A.	Implementasi Aplikasi Parkir.....	31
1.	Implementasi Form Login.....	31
2.	Implementasi Dashboard Aplikasi Parkir .....	32
3.	Implementasi Kategori Aplikasi Parkir .....	32
4.	Implementasi Data Kendaraan.....	33
5.	Implementasi Kendaraan Masuk .....	33
6.	Implementasi Kendaraan Keluar .....	34
7.	Implementasi Lihat Laporan .....	34
8.	Implementasi Jumlah Pemasukan.....	35
BAB 7	PENGUJIAN.....	36
A.	Pengujian Sistem.....	36
B.	Hasil Pengujian Sistem.....	37
1.	Pengujian Form Login.....	37
2.	Pengujian Halaman Dashboard.....	38
3.	Pengujian Halaman Kategori Kendaraan.....	38
4.	Pengujian Halaman Data Kendaraan.....	38
5.	Pengujian Halaman Kendaraan Masuk .....	39
6.	Pengujian Halaman Kendaraan Keluar .....	39
7.	Pengujian Halaman Lihat Laporan .....	40
8.	Pengujian Halaman Jumlah Pemasukan .....	40
BAB 8	PENUTUP.....	41
A.	Kesimpulan .....	41
DAFTAR	PUSTAKA .....	42
TENTANG	PENULIS.....	43



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1 Use Diagram Aplikasi Parkir .....	11
Gambar 2 Rancangan Class Diagram Sistem Usulan .....	22
Gambar 3 Rancangan Login.....	26
Gambar 4 Rancangan Dashboard .....	27
Gambar 5 Rancangan Kategori.....	27
Gambar 6 Rancangan Data Kendaraan.....	28
Gambar 7 Rancangan Kendaraan Masuk .....	28
Gambar 8 Rancangan Kendaraan Keluar.....	29
Gambar 9 Rancangan Lihat Laporan.....	29
Gambar 10 Rancangan Lihat Jumlah Pemasukan .....	30
Gambar 11 Rancangan Login.....	31
Gambar 12 Implementasi Dashboard.....	32
Gambar 13 Implementasi Kategori.....	32
Gambar 14 Implementasi Data Kendaraan.....	33
Gambar 15 Implementasi Kendaraan Masuk .....	33
Gambar 16 Implementasi Kendaraan Keluar .....	34
Gambar 17 Implementasi Lihat Laporan .....	34
Gambar 18 Implementasi Lihat Jumlah Pemasukan.....	35

## DAFTAR TABEL

Tabel 1 Use Case Menambah Kategori Kendaraan .....	11
Tabel 2 Use Case Menambah Kendaraan .....	12
Tabel 3 Use Case Transaksi Kendaraan Masuk .....	13
Tabel 4 Use Case Transaksi Pembayaran .....	14
Tabel 5 Use Case Membuat Laporan .....	14
Tabel 6 Membuat Tambah Data Kategori Kendaraan.....	16
Tabel 7 Membuat Tambah Data Kendaraan .....	17
Tabel 8 Membuat Tambah Data Kendaraan .....	18
Tabel 9 Transaksi Kendaraan Masuk.....	19
Tabel 10 Transaksi Pembayaran.....	20
Tabel 11 Laporan Parkir.....	21
Tabel 12 Jumlah Pemasukan Parkir .....	22
Tabel 13 Tabel Admin .....	23
Tabel 14 Tabel Category.....	24
Tabel 15 Tabel Pelanggan .....	24
Tabel 16 Tabel Transaksi.....	25
Tabel 17 Rencana Pengujian Aplikasi.....	36
Tabel 18 Hasil Pengujian Form Login.....	37
Tabel 19 Hasil Pengujian Halaman Dashboard .....	38
Tabel 20 Hasil Pengujian Halaman Kategori Kendaraan.....	38
Tabel 21 Hasil Pengujian Halaman Data Kendaraan .....	38
Tabel 22 Hasil Pengujian Halaman Kendaraan Masuk.....	39
Tabel 23 Hasil Pengujian Halaman Kendaraan Keluar.....	39
Tabel 24 Hasil Pengujian Halaman Kendaraan Keluar.....	40
Tabel 25 Hasil Pengujian Halaman Jumlah Pemasukan .....	40

# BAB

# 1

# PENDAHULUAN

Perkembangan dengan bertambahnya jumlah penduduk dan meningkatnya kepemilikan kendaraan di perkotaan, tentunya akan mempengaruhi pertumbuhan dan perkembangan kegiatan manusia di dalamnya terutama pada kawasan yang memiliki prosentase dan potensi yang tinggi atas kegiatan perdagangan dan komersial. Tarikan pergerakan kendaraan yang terjadi sudah pasti diawali dan diakhiri ditempat parkir. Kondisi yang semacam ini tentunya akan membutuhkan ruang parkir yang memadai, namun persediaan ruang parkir di kawasan pusat kota biasanya sangat terbatas, terutama areal parkir di luar badan jalan (*off Street parking*).

Masalah utama dari parkir adalah terbatasnya ruang parkir yang tersedia, dibandingkan dengan jumlah kendaraan yang membutuhkan tempat areal parkir. Pemecahan masalah tersebut adalah perlu ditambah areal parkir yang luas sedangkan di pusat kota terutama pada kawasan yang kegiatan perdagangan dan jasa tinggi lahan yang ada sangat terbatas dan mahal.

Dewasa ini, perusahaan-perusahaan baik besar maupun kecil telah berbondong-bondong untuk menggunakan bantuan ilmu pengetahuan dan teknologi dalam mendukung proses operasional perusahaan. Keberadaan komputer dalam mendukung kegiatan operasional perusahaan telah meningkatkan efisiensi tenaga dan waktu. Salah satu contoh penerapan yang paling sering dijumpai dalam kehidupan sehari-hari adalah penerapan program komputer dalam mengatur perparkiran di mal, plaza, Gedung dan hotel. Akhir-akhir ini, hampir seluruh mal, plaza, gedung dan hotel yang ada di kota ini menggunakan penerapan program komputer untuk

# BAB 2

## KONSEP DAN PENGEMBANGAN APLIKASI

### A. Perancangan

Perancangan merupakan salah satu hal yang penting dalam membuat program. Adapun tujuan dari perancangan ialah untuk memberi gambaran yang jelas lengkap kepada pemrogram dan ahli teknik yang terlibat. Perancangan harus berguna dan mudah dipahami sehingga mudah digunakan.

Menurut Soetam Rizky (2011) Perancangan adalah sebuah proses untuk mendefinisikan sesuatu yang akan dikerjakan dengan menggunakan teknik yang bervariasi serta di dalamnya melibatkan deskripsi mengenai arsitektur serta detail komponen dan juga keterbatasan yang akan dialami dalam proses pengerjaannya.

Menurut kamus besar bahasa indonesia (2022), definisi perancangan yaitu proses, cara, pembuatan merancang. Merancang yaitu mengatur segala sesuatu sebelum bertindak, mengerjakan, atau merencanakan. Dalam bahasa Inggris perancangan adalah salah satu arti dalam desain, bisa di jabarkan arti kata desain adalah ilmu yang berhubungan dengan suatu perencanaan atau perancangan. Biasanya berbentuk gambar yang nantinya di wujudkan dalam bentuk sebenarnya.

Mohamad Subhan (2012) medefinisikan *“Perancangan adalah proses pengembangan spesifikasi baru berdasarkan rekomendasi hasil analisis sistem”*. Sedangkan menurut Satzinger, jackson dan burd (2015:5), *“Perancangan sistem adalah kumpulan aktivasi yang menggambarkan secara rinci bagaimana sistem akan berjalan.”*

# BAB 3

## ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

### A. Analisis Sistem

Pada bab ini akan dibahas mengenai perancangan sistem parkir yang akan dibangun. Untuk membangun sistem sebelumnya akan dilakukan analisis sistem yang ada pada saat ini untuk mengetahui kekurangan sistem yang ada. Selanjutnya dari Analisa kekurangan sistem tersebut digunakan untuk membangun sistem yang baru. Pada pengembangan sistem terdapat banyak model pengembangan sistem salah satunya adalah model *waterfall*. Pada pengembangan sistem ini akan menggunakan model *waterfall*.

# BAB 4 | PERANCANGAN BASIS DATA

## A. Perancangan Basis Data

Perancangan basis data memuat tabel-tabel yang dibutuhkan dalam membuat aplikasi parkir berbasis website. Adapun rancangan tabel akan dijelaskan pada tabel dibawah ini.

### 1. Rancangan Tabel Admin

Nama Tabel : tb\_admin  
Primary Key : id  
Foreign Key : -

Tabel 13 Tabel Admin

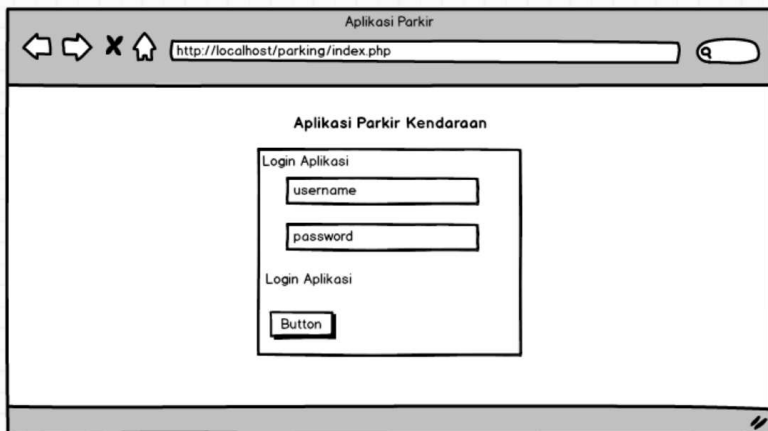
Nama Field	Tipe Data	Panjang Data	Keterangan
Id	Int	10	Nomor identitas untuk id
AdminName	Varchar	50	Nama admin
Username	Varchar	50	Nama user
MobileNumber	Bigint	15	Nomor handphone
Security_code	Int	5	Kode sekuriti
Email	Varchar	100	Alamat email
Password	Varchar	30	Password user
AdminRegdate	Timestamp	-	Registrasi admin

# BAB 5

## PERANCANGAN ANTAR MUKA (USER INTERFACE)

### A. Rancangan User Interface Aplikasi Parkir

#### 1. Rancangan User Interface Form Login



The image shows a web browser window titled "Aplikasi Parkir". The address bar contains the URL "http://localhost/parking/index.php". The main content area displays a login form titled "Aplikasi Parkir Kendaraan". The form includes a "Login Aplikasi" section with two input fields: "username" and "password". Below these fields is another "Login Aplikasi" section with a "Button" for submission.

Gambar 3. Rancangan Login

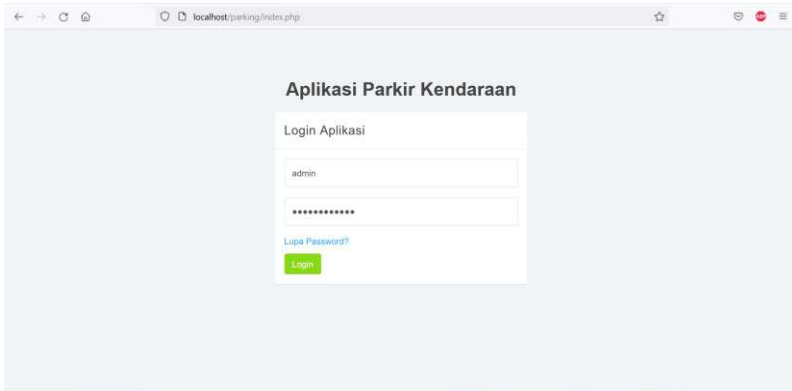


# BAB 6 | IMPLEMENTASI APLIKASI

## A. Implementasi Aplikasi Parkir

Implementasi sistem merupakan tahapan yang menterjemahkan dari kebutuhan aplikasi dalam perangkat lunak sesuai dengan hasil analisis yang telah dilakukan. Dalam hal implementasi aplikasi parkir ini dibutuhkan beberapa perangkat lunak, yaitu *browser mozilla firefox/ google chrome* sebagai *web browser*, bahasa pemrograman PHP, XAMPP sebagai web server dan Mysql sebagai aplikasi basis datanya.

### 1. Implementasi Form Login



Gambar 11. Rancangan Login

# BAB 7 | PENGUJIAN

## A. Pengujian Sistem

Berikut tabel rencana pengujian yang akan dilakukan dalam pengujian aplikasi parkir berbasis *website*.

**Tabel 17 Rencana Pengujian Aplikasi**

No	Kelas Uji	Detail Pengujian	Jenis Pengujian
1.	Login	<i>Verifikasi email, dan password</i>	<i>Black Box</i>
2.	Halaman <i>Dashboard</i>	Menampilkan list jumlah kendaraan yang parkir, kendaraan masuk, kendaraan keluar, parkir selesai dalam 24 jam	<i>Black Box</i>
3.	Halaman Kategori Kendaraan	Menampilkan detail kategori kendaraan dan menambahkan kategori kendaraan baru	<i>Black Box</i>
4.	Halaman Data Kendaraan	Menambahkan kendaraan baru	<i>Black Box</i>
5.	Halaman Kendaraan Masuk	Menampilkan detail kendaraan masuk, dan memproses transaksi parkir kendaraan	<i>Black Box</i>
6.	Halaman Kendaraan Keluar	Menampilkan detail kendaraan keluar dan cetak bukti parkir	<i>Black Box</i>

# BAB

# 8

# PENUTUP

## A. Kesimpulan

Berdasarkan uraian yang telah dibahas pada bab-bab sebelumnya dan proses yang telah dilalui, maka kesimpulan yang diperoleh sebagai berikut:

1. Aplikasi ini dapat digunakan oleh masyarakat dalam pengelolaan parkir kendaraan bermotor.
2. Dalam pembuatan aplikasi parkir ini dibuat berbasis *website* dan dalam penggunaannya berjalan dengan baik.
3. Aplikasi telah berhasil dibuat menggunakan Bahasa pemrograman PHP, dan basis data MYSQL.
4. Pengguna Aplikasi parkir bisa menambah kategori kendaraan, data kendaraan, mengelola transaksi kendaraan masuk dan keluar, mencetak, dan melihat laporan parkir melalui *web browser*.

## DAFTAR PUSTAKA

- Admin. (2022). Normalisasi Database. Available at <https://hukum.uma.ac.id/2022/06/15/normalisasi-database>
- Andri, Kristanto. (2010). Perancangan Sistem Informasi. Yogyakarta: Gava.Media.
- J. W. Satzinger, R. B. Jackson and S. D. Burd. (2011). Systems Analysis and Design in a Changing World, Sixth ed.
- KBBI. (2022). Pengertian Perancangan. Available at <https://kbbi.web.id/rancang-2>
- Lianzah, Rio. (2017). Efisiensi Pengelolaan Manajemen Parkir Terhadap Penerimaan Pendapatan Asli Daerah Kota Bandar Lampung. Fakultas Ushuluddin, Universitas Islam Negeri Raden Intan Lampung.
- O'Brien & Marakas. (2013). Management Information Systems. Sixteenth Edition. New York: McGraw-Hill/Irwin
- Rizky, Soetam. (2011). Konsep Dasar Rekayasa Perangkat Lunak. Jakarta: PT. Prestasi Pustakaraya.
- Rosyida, Mila. (2022). Cara Menggunakan XAMPP. Available at <https://www.domainsia.com/berita/cara-menggunakan-xampp/>
- Sadikin, Nanang, Arisantoso. (2022). Interaksi Manusia dan Komputer (Dulu, Kini, dan Masa Depan). Medan: Polmed.
- Salamadian. (2018). Basis Data: Pengertian, Komponen dan Sistem Basis Data (Database). Available at <https://salamadian.com/pengertian-basis-data-database/>
- Subhan, Mohamad. (2012). Analisa Perancangan Sistem. Jakarta: Lentera Ilmu.

## TENTANG PENULIS

### **PENULIS 1**

**(Muhammad Taufiq Ramadhan)**



Muhammad Taufiq Ramadhan adalah laki laki / kelahiran Jakarta pada tanggal 15 Desember 1999 Merupakan anak pertama dari Kedua bersaudara. Menghabiskan masa kecil di kota Tangerang Selatan tinggal bersama Orang Tua hingga lulus Sekolah Menengah Kejuruan.

Riwayat pendidikan dimulai dari TK Al Azhar 19 (tahun 2005 - 2007, MI Miftahul Huda (tahun 2007 - 2013),

MTS Miftahul Huda (tahun 2013-2016), SMA/SMKK Puspita Bangsa (tahun 2016- 2019), dan Sekolah Tinggi Teknologi Informasi NIIT Jakarta (tahun 2019-Sekarang).

Saat ini aktif dalam kegiatan Organisasi Badan Eksekutif Mahasiswa, membuat saya semakin cinta akan hidup sosial, membuat saya semakin yakin kalau hidup harus berguna untuk orang lain. Selama berkuliah saya aktif mengikuti berbagai organisasi kemahasiswaan, salah satunya Komunitas programming web dan Android. Dalam mengisi waktu luang selama perkuliahan, saya sering mencari kesibukan untuk menambah ilmu dan pengalaman saya dengan kegiatan menulis buku.

## **PENULIS 2**

**(Dandi Rizki Rahadian)**



Dandi Rizki Rahadian adalah laki laki kelahiran Jakarta pada tanggal 21 November 2001 Merupakan anak pertama. Menghabiskan masa kecil di kota Jakarta, tinggal bersama Orang Tua hingga lulus Sekolah Menengah Kejuruan.

Riwayat pendidikan dimulai dari TK Patra (Tahun 2005-2007), SDN Pondok Ranji 4 (Tahun 2007-2013), SMPN 10 Tangsel (2013- 2016), SMKK (2016-2019), dan Sekolah

Tinggi Teknologi Informasi NIIT Jakarta (tahun 2020-Sekarang).

Saat ini aktif dalam kegiatan Organisasi Majelis Permusyawaratan Mahasiswa (MPM) Sekolah Tinggi Teknologi Informasi NIIT, membuat saya semakin cinta akan hidup sosial, membuat saya semakin yakin kalau hidup harus berguna untuk orang lain. Setelah menyelesaikan pendidikan wajib saya melanjutkan kuliah di Sekolah Tinggi Teknologi Informasi NIIT pada Program Studi Teknik Informatika pada tahun 2020. Selama berkuliah, saya juga aktif dalam mengikuti berbagai organisasi kemahasiswaan, salah satu nya Komunitas programming web dan Android. Dalam mengisi waktu luang selama perkuliahan, saya sering mencari kesibukan untuk menambah ilmu dan pengalaman saya. Sesekali juga saya dipercaya untuk mengerjakan suatu proyek untuk membuat Aplikasi pada suatu perusahaan.

### **Penulis 3**

**Arisantoso**



Penulis yang bernama Arisantoso, S.T., M.Kom lahir di Jakarta pada 17 September 1982 adalah anak kedua dari tiga bersaudara yang menamatkan sampai sekolah menengah pertama di SMPN 145 Jakarta. Selanjutnya pada tahun 1998 penulis menempuh Pendidikan Sekolah Menengah Kejuruan di SMK Pancasakti yang terletak di Jalan Sompilan Keraton Yogyakarta, lulus tahun 2000. Selanjutnya penulis kembali Ke Jakarta dan menempuh Pendidikan Tinggi di Universitas Islam Attahiriyah, Jakarta dan penulis berhasil meraih gelar sarjana pada Program Studi Teknik Informatika pada Tahun 2005.

Setelah Lulus penulis mengabdikan diri untuk mengajar dengan diangkat sebagai Dosen Tetap serta diberikan tugas tambahan menjabat Kepala Laboratorium Komputer di Fakultas Teknik Universitas Islam Attahiriyah, Jakarta sampai Tahun 2011. Beberapa tahun kemudian penulis melanjutkan Studi Program Magister Ilmu Komputer (S2) di Universitas Budi Luhur dan berhasil menyelesaikan S2 pada Tahun 2013. Penulis diberi amanah untuk menjabat sebagai sekretaris Program Studi Teknik Informatika pada tahun 2013 - 2018. Pada Tahun 2018 penulis diberi amanah oleh Yayasan Addiniyah Attahiriyah untuk menjabat sebagai Dekan Fakultas Teknik hingga Tahun 2020 dan juga mengajar sebagai Dosen Luar Biasa Tahun Akademik 2019/2020 di STMIK Nusa Mandiri (saat ini telah Menjadi Universitas Nusa Mandiri).

Selanjutnya penulis pindah homebase di Sekolah Tinggi Teknologi Informasi (STTI) NIIT pada Tahun 2021 dan diberi amanah oleh Ketua STTI NIIT untuk menjabat sebagai Ketua Program Studi Teknik Informatika. Selain aktif di perguruan tinggi penulis juga bekerja sebagai seorang sistem analis pada CV. Sigmatama Curup Tengah Kab. Rejang Lebong, Bengkulu sejak bulan februari 2020 hingga saat ini. Selanjutnya penulis juga bekerja



sebagai Kepala Koordinator IT di Sekolah Tinggi Ilmu Hukum Ligitasi Jakarta sejak bulan Agustus 2020 hingga sekarang.