



Emulator Abacus

Drs. I Made Budiasa, M.Par.
I Ketut Suparta, S.H.
Dra. Nyoman Mastiani Nadra, M.Par.





eureka
media aksara
Anggota IKAPI
No. 225/JTE/2021

0858 5343 1992
eurekamediaaksara@gmail.com
Jl. Banjaran RT.20 RW.10
Bojongsari - Purbalingga 53362



DIREKTORAT JENDERAL KEKAYAAN INTELEKTUAL
KEMENTERIAN HUKUM & HUKU ASAS MANUSIA RI

EC00202313587

ISBN 978-623-487-730-4



9 786234 877304

EMULATOR ABACUS

Drs. I Made Budiasa, M.Par.

I Ketut Suparta, S.H.

Dra. Nyoman Mastiani Nadra, M.Par.



eureka
media aksara

PENERBIT CV.EUREKA MEDIA AKSARA

EMULATOR ABACUS

Penulis : Drs. I Made Budiassa, M.Par.
I Ketut Suparta, S.H.
Dra. Nyoman Mastiani Nadra,
M.Par.

Editor : Darmawan Edi Winoto, S.Pd., M.Pd.

Desain Sampul : Ardyan Arya Hayuwaskita

Tata Letak : Herlina Sukma

ISBN : 978-623-487-730-4

No. HKI : EC00202313587

Diterbitkan oleh : **EUREKA MEDIA AKSARA,**
DESEMBER 2022
ANGGOTA IKAPI JAWA TENGAH
NO. 225/JTE/2021

Redaksi:

Jalan Banjaran, Desa Banjaran RT 20 RW 10 Kecamatan
Bojongsari Kabupaten Purbalingga Telp. 0858-5343-1992
Surel : eurekamediaaksara@gmail.com
Cetakan Pertama : 2022

All right reserved

Hak Cipta dilindungi undang-undang
Dilarang memperbanyak atau memindahkan sebagian
atau seluruh isi buku ini dalam bentuk apapun dan
dengan cara apapun, termasuk memfotokopi,
merekam, atau dengan teknik perekaman lainnya tanpa
seizin tertulis dari penerbit.

KATA PENGANTAR

Puji syukur saya panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa, karena atas berkat dan rahmat-Nya, saya dapat menyelesaikan buku ini. Penulisan buku merupakan buah karya dari pemikiran penulis yang diberi judul "*Emulator Abacus*". Saya menyadari bahwa tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak sangatlah sulit bagi saya untuk menyelesaikan karya ini. Oleh karena itu, saya mengucapkan banyak terima kasih pada semua pihak yang telah membantu penyusunan buku ini. Sehingga buku ini bisa hadir di hadapan pembaca.

Buku ini mencoba membahas tentang Simulasi dengan Program *Emulator Abacus* akan memberikan kompetensi yang memadai karena program ini bersifat *real live system* sehingga lebih mempersiapkan mahasiswa untuk masuk ke dunia industri. Agar simulasi ini berjalan dengan terarah dan terukur dengan baik diperlukan pedoman praktek atau *practice set*.

Penulis menyadari bahwa buku ini masih jauh dari kesempurnaan. Oleh karena itu kritik dan saran yang membangun sangat dibutuhkan guna penyempurnaan buku ini. Akhir kata saya berharap Tuhan Yang Maha Esa berkenan membalas segala kebaikan semua pihak yang telah membantu. Semoga buku ini akan membawa manfaat bagi pengembangan ilmu pengetahuan.

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	iv
BAB 1 PENDAHULUAN	1
BAB 2 SIMULASI DENGAN <i>EMULATOR</i>	
<i>ABACUS</i>	7
A. Metode Simulasi.....	8
B. Program <i>Emulator Abacus</i>	11
C. Short Syllabus.....	13
BAB 3 PRACTICE SET BERBASIS SIMULASI	
DENGAN <i>EMULATOR ABACUS</i>.....	18
A. Materi Praktek Latihan.....	19
B. Lembar Kerja	43
DAFTAR PUSTAKA	49
GLOSSARIUM	52
INDEX	55
TENTANG PENULIS.....	57



BAB

1

PENDAHULUAN



Politeknik Negeri Bali merupakan salah satu lembaga pendidikan tinggi yang menitik beratkan pada pendidikan terapan dengan mencetak calon-calon tenaga terampil/ professional di bidangnya masing-masing. Oleh karena itu, praktek pada lab-lab yang ada di lingkungan PNB merupakan suatu keharusan sebagaimana yang disyaratkan dalam kurikulumnya yaitu 60 – 70 % praktek dan 30 – 40 % teori.

Untuk melaksanakan praktek di lab untuk masing-masing mata kuliah pada masing-masing program studi di masing-masing jurusan diperlukan buku Panduan Praktek agar praktek yang dilakukan mencapai tujuan sebagaimana yang diinginkan.

Pada Program Studi UPW Jurusan Pariwisata, praktek untuk mata kuliah Tarif dan Dokumen Pasasi 3 diberikan pada semester IV dan dilaksanakan di Lab Komputer Jurusan Pariwisata.

Practice Set merupakan buku pedoman praktek atau panduan praktek, dalam hal ini yang digunakan oleh mahasiswa dalam melaksanakan praktek atau simulasi program dengan Emulator Abacus di Lab Komputer Jurusan Pariwisata Politeknik Negeri Bali.

Dalam Wikipedia, *Practice Set* yang lebih dekat pengertiannya dengan *training manual* atau manual pelatihan adalah buku atau buku instruksi, yang dirancang untuk meningkatkan kualitas tugas yang dilakukan. Manual pelatihan dapat digunakan secara luas, termasuk dalam bisnis dan militer. Sebuah manual pelatihan mungkin sangat berguna sebagai :



BAB

2

**SIMULASI DENGAN
EMULATOR ABACUS**



A. Metode Simulasi

Menurut Nana Sudjana (2005: 76) “metode pembelajaran adalah cara yang dipergunakan guru dalam mengadakan hubungan dengan siswa pada saat berlangsungnya pengajaran”. Sedangkan M. Sobri Sutikno (2009: 88) menyatakan, “Metode pembelajaran adalah cara-cara menyajikan materi pelajaran yang dilakukan oleh pendidik agar terjadi proses pembelajaran pada diri siswa dalam upaya untuk mencapai tujuan”.

Metode pembelajaran dapat diartikan sebagai cara yang digunakan untuk mengimplementasikan rencana yang sudah disusun dalam bentuk kegiatan nyata dan praktis untuk mencapai tujuan pembelajaran. Terdapat beberapa metode pembelajaran yang dapat digunakan untuk mengimplementasikan strategi pembelajaran, diantaranya:

1. Ceramah
2. Demonstrasi
3. Diskusi
4. Simulasi
5. Laboratorium
6. Pengalaman lapangan
7. Brainstorming
8. Debat
9. Simposium, dan sebagainya.



BAB

3

**PRACTICE SET BERBASIS
SIMULASI DENGAN
EMULATOR ABACUS**



A. Materi Praktek Latihan

1. Topik Latihan: PNR Creation (International One Way Adult Y class)

Judul Latihan: PNR Creation (Reservasi tiket International One Way Adult Y class)

Tujuan Latihan:

Mahasiswa dapat melakukan reservasi tiket International OW Adult Y class sehingga mengeluarkan kode PNR.

Keselamatan Kerja (khusus untuk masing-masing latihan): -

Alat-alat yang digunakan:

Komputer terkoneksi internet dengan program Abacus Distribution System

Bahan yang diperlukan: Handout (buku pedoman).

Isi atau materi latihan berupa uraian dan /atau gambar kerja/mesin:

- a. Melakukan reservasi tiket International OW Adult Y class sehingga mengeluarkan kode PNR

Kasus: PNR Creation (International OW Adult Y class)

Rinawati memesan tiket penerbangan Garuda dari Denpasar ke Singapura dalam kelas ekonomi pada tanggal 1 April melalui *contact person* Lia dengan alamat nomor telepon 0361-233999.

GLOSSARIUM

Emulator Abacus: aplikasi yang digunakan pelanggan untuk pemesanan tiket penerbangan dari berbagai maskapai penerbangan yang berpartisipasi di dalamnya. Emulator berbeda dengan program Simulator, meskipun sama-sama menduplikasi program yang asli. Emulator membutuhkan koneksi internet sehingga program ini bersifat *up to date real live training system*, sedangkan Simulator dapat digunakan secara mandiri tanpa koneksi internet.

Practice Set : buku pedoman atau panduan praktek, dalam hal ini yang digunakan oleh mahasiswa dalam melaksanakan praktek atau simulasi dengan program Emulator Abacus di Lab Komputer Jurusan Pariwisata Politeknik Negeri Bali.

Training manual atau manual pelatihan : buku instruksi, yang dirancang untuk meningkatkan kualitas tugas yang dilakukan.

Buku Kerja : digunakan dalam sesi pelatihan untuk memberikan informasi dasar , contoh dan latihan.

Panduan *Self-paced* : dirancang bagi peserta pelatihan untuk bekerja melalui mereka sendiri.

Manual Referensi: untuk yang berisi informasi rinci tentang proses dan prosedur

Handout : memberikan informasi umum untuk mendukung pelatihan yang dilakukan selama sesi.

Alat bantu Kerja (*working tools*) : memberikan langkah-demi - langkah petunjuk yang akan digunakan di tempat kerja.

suasana pembelajaran: keadaan yang mendukung pembelajaran seperti dekorasi di dalam ruangan kelas, kebersihan, penataan peralatan, suara musik yang mendukung kenyamanan belajar.

Interaksi mahasiswa: komunikasi dalam pembelajaran antara dosen dengan mahasiswa dan mahasiswa dengan mahasiswa lainnya.

Ketertarikan belajar : energi pendorong yang ada pada diri tiap-tiap mahasiswa baik yang muncul dari diri sendiri ataupun sesuatu yang diperoleh dan dibentuk oleh lingkungan sehingga melakukan kegiatan belajar.

Prestasi nilai hasil belajar: keseluruhan nilai akhir hasil belajar mahasiswa termasuk ulangan harian, ujian tengah semester, hasil penilaian tugas-tugas lainnya dan nilai ujian akhir semester.

interview: wawancara yang dilakukan terhadap orang-orang yang diperlukan informasinya.

questionnaires : angket yang disampaikan kepada responden dalam rangka pengumpulan data.

Metode pembelajaran : cara yang digunakan untuk mengimplementasikan rencana yang sudah disusun dalam bentuk kegiatan nyata dan praktis untuk

mencapai tujuan pembelajaran. Terdapat beberapa metode pembelajaran yang dapat digunakan untuk mengimplementasikan strategi pembelajaran, diantaranya: (1) ceramah; (2) demonstrasi; (3) diskusi; (4) simulasi; (5) laboratorium; (6) pengalaman lapangan; (7) brainstorming; (8) debat, (9) simposium, dan sebagainya.

INDEX

- A**
- Add-ons, 15
- Around the world fares, 13
- B**
- Buku Kerja, 3
- D**
- Dosen, 20, 23, 25, 28, 30, 34, 36, 40, 52
- E**
- Emulator, iii, 2, 4, 5, 10, 11
- H**
- Handout, 3, 19, 21, 23, 26, 29, 31, 34, 37
- I**
- Instruktur, 20, 23, 25, 28, 30, 34, 36, 40
- Interaksi, 4
- Internet, 10, 19, 21, 23, 26, 29, 31, 34, 37
- Interview*, 5
- L**
- Lowest combination, 13
- M**
- Manual Referensi, 3
- Metode pembelajaran, 4, 7, 10
- Metode tradisional, 4
- N**
- Nyaman, 4
- O**
- Observasi, 4
- Open jaw journeys, 14
- P**
- Panduan *Self-paced*, 3
- Password*, 11
- Practice Set*, 2
- Prestasi nilai hasil belajar, 4
- Q**
- Questionnaires*, 5

R

Real live system, iii, 5

Relaks, 4

Rerouting, 15

Reservasi, 19, 20, 21, 22,
23, 24, 25, 26, 27, 28, 29,
30, 31, 32, 33, 34, 35, 36,
37, 38, 40

S

Sign-out, 11

Suasana pembelajaran,
4

T

Terampil, 2

Training manual, 2

Training system, 10

U

Username, 11

W

Working tools, 3

TENTANG PENULIS

Drs. I Made Budiasa, M.Par.



Lahir di Denpasar pada tahun 1964, Sarjana Bahasa & Sastra Inggris dari Fakultas Sastra Universitas Udayana serta Master Kajian Pariwisata konsentrasi bidang Perencanaan Pariwisata dari Universitas Udayana dan sedang menempuh studi doktoral pada bidang yang sama. Sebagai Dosen Jurusan Pariwisata Politeknik Negeri Bali pada Prodi Usaha Perjalanan Pariwisata Jurusan Pariwisata Politeknik Negeri Bali, aktif mengajar pada bidang travel and airport business dan global distribution system fares & ticketing. Kompetensi pendukung: aktif sebagai asesor bidang tour guide dan lead auditor bidang usaha perjalanan; memiliki sertifikat pelatihan IATA/UFTAA dari Geneva, Switzerland; tourism operations, meetings & events dari Adelaide TAFE, South Australia. Berpengalaman sebagai pramuwisata umum sejak tahun 1988, juga berpengalaman mengelola biro perjalanan wisata. Tinggal di Denpasar dan bisa dihubungi melalui e-mail: madebudiasa@pnb.ac.id

I Ketut Suparta, S.H.



Lahir di Pesangkan, Karangasem pada tahun 1966, Sarjana Hukum Administrasi Negara dari Fakultas Hukum Universitas Udayana serta Magister Ilmu Hukum konsentrasi Hukum Pemerintahan dari Universitas Udayana. Sebagai

Dosen Jurusan Pariwisata Politeknik Negeri Bali pada Prodi Usaha Perjalanan Wisata (UPW) aktif mengajar Pendidikan Pancasila, Pendidikan Kewarganegaraan dan Hukum Pariwisata. Selain pendidikan formal, juga memiliki Sertifikasi Bidang Kepemanduan Wisata Umum. Beberapa pelatihan yang pernah diikuti adalah Kursus Calon Dosen Kewiraan dari Lemhannas Tahun 1999, Pelatihan Pengajar Mata Kuliah Pendidikan Anti Korupsi Tingkat Perguruan Tinggi tahun 2012. Pengalaman Organisasi; sebagai Ketua Program Studi UPW, Jurusan Pariwisata Tahun 2001-2006, Sekretaris Jurusan Pariwisata Tahun 2007, Sekretaris Pusat Penelitian dan Pengabdian kepada Masyarakat (P3M) Tahun 2008-2014, Kepala Perpustakaan Tahun 2017 - Sekarang. Tinggal di Batubulan dan bisa dihubungi melalui e-mail: ktutsuparta@pnb.ac.id.

Dra. Nyoman Mastiani Nadra, M.Par



Penulis menamatkan Sekolah Dasar di SD No. 17 Singaraja pada tahun 1974, SMP Negeri 1 Singaraja tahun 1977, lalu pada tahun 1981 menamatkan Pendidikan di SMA 1 Singaraja Bali. Pendidikan Sarjana Bidang Ekonomi Manajemen diperoleh dari Fakultas Ekonomi Universitas Udayana tahun 1987. Memperoleh Sertifikat Diploma Ticketing Standard dari IATA/UFTAA pada tahun 1989, serta memperoleh gelar Magister Manajemen Pariwisata dari Universitas Udayana pada tahun 2011. Sejak tahun 1989 penulis sebagai dosen tetap di Politeknik Negeri Bali, pengajar pada beberapa mata kuliah Ticketing Standard dan Advance, Manajemen Usaha Perjalanan Wisata, Manajemen Food and Beverage Service, Restaurant Service, Banquet, Operasional Hotel dan Restaurant, Cost Control di Program Studi Usaha Perjalanan Wisata, Perhotelan dan Manajemen Bisnis Pariwisata, Selain sebagai Dosen penulis, penulis aktif melakukan penelitian dalam bidang hospitalitas/pariwisata, menjadi pemakalah dalam seminar nasional maupun international. Buku ajar yang pernah diterbitkan : Operasional Hotel dan Restaurant pada tahun 2017, yang diterbitkan oleh Penerbit Swasta Nulus Denpasar ISBN 978-602-7599-75-8. Buku kedua yang merupakan hasil penelitian dengan judul Prediktor yang mempengaruhi perilaku Penggunaan Google Classroom diterbitkan tahun 2021 oleh Penerbit Eureka Media

Aksara di Kabupaten Purbalingga, Jawa Tengah dengan ISBN 978-623-5581-91-0. Saat ini Penulis juga aktif sebagai Assessor bidang Food and Beverage untuk sertifikasi mahasiswa Jurusan Pariwisata Politeknik Negeri Bali.

REPUBLIC INDONESIA
KEMENTERIAN HUKUM DAN HAK ASASI MANUSIA

SURAT PENCATATAN CIPTAAN

Dalam rangka perlindungan ciptaan di bidang ilmu pengetahuan, seni dan sastra berdasarkan Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta, dengan ini menerangkan:

Nomor dan tanggal permohonan : EC00202313587, 14 Februari 2023

Pencipta

Nama : **Drs. I Made Budiasa, M.Par., I Ketut Suparta, SH, MH, dkk**
Alamat : Jl. Sedap Malan No. 55 DPS, BR.LINK Kebonkuri Kaja, Kel/Desa Kesiman, Kec. Denpasar Timur, Kota Denpasar, Denpasar, BALI, 80237
Kewarganegaraan : Indonesia

Pemegang Hak Cipta

Nama : **Drs. I Made Budiasa, M.Par., I Ketut Suparta, SH, MH, dkk**
Alamat : Jl. Sedap Malan No. 55 DPS, BR.LINK Kebonkuri Kaja, Kel/Desa Kesiman, Kec. Denpasar Timur, Kota Denpasar, Denpasar, BALI, 80237
Kewarganegaraan : Indonesia

Jenis Ciptaan : **Buku**

Judul Ciptaan : **Emulator Abacus**

Tanggal dan tempat diumumkan untuk pertama kali di wilayah Indonesia atau di luar wilayah Indonesia : 16 Desember 2022, di Purbalingga

Jangka waktu perlindungan : Berlaku selama hidup Pencipta dan terus berlangsung selama 70 (tujuh puluh) tahun setelah Pencipta meninggal dunia; terhitung mulai tanggal 1 Januari tahun berikutnya.

Nomor pencatatan : 000446509

adalah benar berdasarkan keterangan yang diberikan oleh Pemohon.

Surat Pencatatan Hak Cipta atau produk Hak terkait ini sesuai dengan Pasal 72 Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta.



an Menteri Hukum dan Hak Asasi Manusia
Direktur Jenderal Kekayaan Intelektual
tub.
Direktur Hak Cipta dan Desain Industri

Anggoro Dasananto
NIP.196412081991031002

Disclaimer:

Dalam hal pemohon memberikan keterangan tidak sesuai dengan surat pernyataan, Menteri berwenang untuk mencabut surat pencatatan permohonan.