

# Cara Mudah Membuat APLIKASI PERMOHONAN CUTI BERBASIS WEB



Nanda | Novandi Wijaya | Nanang Sadikin, S.T., M.T.I

# Cara Mudah Membuat APLIKASI PERMOHONAN CUTI BERBASIS WEB

Ada beberapa prinsip atau konsep manajemen yang secara signifikan terpengaruh oleh pesatnya perkembangan sistem dan teknologi informasi. Tentunya hal ini juga akan berdampak signifikan bagi bisnis atau institusi yang sebelumnya dianggap konvensional karena kini dapat dianggap sebagai konsep yang terintegrasi dengan keberadaan sistem informasi. Sesuai judul penelitian, digital, dan lain-lain. Beberapa konsep atau prinsip manajemen yang terkenal sangat dipengaruhi oleh pesatnya perkembangan ilmu sistem dan teknologi informasi, maka dari itu kita harus mulai mengikuti perkembangan dikarenakan perkembangan biasanya memberikan kemudahan dalam proses yang berjalan selama ini, seperti dalam hal sistem informasi yang sebelumnya kita masih melakukan secara manual dalam melakukan permintaan atau permohonan dengan perkembangan teknologi beberapa sistem informasi saat ini sudah dapat kita lakukan permohonan secara online ataupun berbasis web. Aplikasi permohonan cuti berbasis web memudahkan pegawai dalam mengajukan permohonan cuti tanpa harus bolak-balik ke kantor atau ke ruang administrasi, selain dari itu tentunya waktu yang dibutuhkan akan lebih cepat dan data lebih akurat dalam pengolahan datanya.



eureka  
media aksara  
Anggota IKAPI  
No. 225/JTE/2021

0818 5343 1992  
eurekamediaaksara@gmail.com  
Jl. Banjaran RT.20 RW.10  
Bojongsari - Purbalingga 53362

ISBN 978-623-487-804-2



9 786234 878042

# **CARA MUDAH MEMBUAT APLIKASI PERMOHONAN CUTI BERBASIS WEB**

**Nanda  
Novandi Wijaya  
Nanang Sadikin, S.T., M.TI.**



**eureka**  
**media aksara**

**PENERBIT CV. EUREKA MEDIA AKSARA**

## **CARA MUDAH MEMBUAT APLIKASI PERMOHONAN CUTI BERBASIS WEB**

**Penulis** : Nanda  
Noranda Wijaya  
Nanang Sadikin, S.T., M.TI.

**Desain Sampul** : Ardyan Arya Hayuwaskita

**Tata Letak** : Via Maria Ulfah

**ISBN** : 978-623-487-804-2

Diterbitkan oleh : **EUREKA MEDIA AKSARA,  
MARET 2023  
ANGGOTA IKAPI JAWA TENGAH  
NO. 225/JTE/2021**

**Redaksi** :  
Jalan Banjaran, Desa Banjaran RT 20 RW 10 Kecamatan  
Bojongsari Kabupaten Purbalingga Telp. 0858-5343-1992  
Surel : eurekamediaaksara@gmail.com  
Cetakan Pertama : 2023

**All right reserved**

Hak Cipta dilindungi undang-undang  
Dilarang memperbanyak atau memindahkan sebagian  
atau seluruh isi buku ini dalam bentuk apapun dan  
dengan cara apapun, termasuk memfotokopi, merekam,  
atau dengan teknik perekaman lainnya tanpa seizin  
tertulis dari penerbit.

## KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah mengizinkannya menyelesaikan ikhtiar ini dengan rahmat dan karunia-Nya sehingga ide dalam menulis buku dengan judul *CARA MUDAH MEMBUAT APLIKASI CUTI BERBASIS WEB* telah selesai dibuat. Tentunya penulis sangat menyadari bahwa menyelesaikan buku ini akan sangat berat tanpa bantuan, dorongan dan bimbingan dari pihak lain. Oleh karena itu, penulis mengucapkan banyak terima kasih pada semua pihak yang telah membantu penyusunan buku ini. Sehingga buku ini bisa hadir di hadapan pembaca.

Ada beberapa prinsip atau konsep manajemen yang secara signifikan terpengaruh oleh pesatnya perkembangan sistem dan teknologi informasi. Tentunya hal ini juga akan berdampak signifikan bagi bisnis atau institusi yang sebelumnya dianggap konvensional karena kini dapat dianggap sebagai konsep yang terintegrasi dengan keberadaan sistem informasi. sesuai judul penelitian, digital, dan lain-lain.

Penulis menyadari bahwa buku ini masih teramat jauh dari kesempurnaan. Oleh karenanya, buku ini membutuhkan masukan baik kritik serta saran untuk perbaikan ke depannya. Semoga buku ini bermanfaat bagi kemajuan ilmu pengetahuan.

**Tim Penyusun**

## DAFTAR ISI

|                                                           |     |
|-----------------------------------------------------------|-----|
| KATA PENGANTAR .....                                      | iii |
| DAFTAR ISI .....                                          | iv  |
| DAFTAR TABEL .....                                        | vi  |
| DAFTAR GAMBAR .....                                       | vii |
| BAB 1 PENDAHULUAN .....                                   | 1   |
| BAB 2 KAJIAN TEORI .....                                  | 4   |
| A. Definisi Perancangan .....                             | 4   |
| B. Definisi Website .....                                 | 5   |
| C. Definisi Cuti .....                                    | 7   |
| D. Definisi Internet .....                                | 9   |
| E. Definisi <i>Universal Resource Locator</i> (URL) ..... | 10  |
| F. Hypertext Preprocessor (PHP) .....                     | 13  |
| G. Hypertext Markup Language (HTML) .....                 | 13  |
| H. MYSQL .....                                            | 14  |
| I. CodeIgniter Framework .....                            | 14  |
| J. JavaScript .....                                       | 15  |
| K. Entity Relationship Diagram (ERD) .....                | 15  |
| L. <i>Unified Modelling Language</i> (UML) .....          | 16  |
| M. Pengertian User Interface .....                        | 17  |
| BAB 3 ANALISIS KEBUTUHAN SISTEM .....                     | 18  |
| A. Spesifikasi Kebutuhan Sistem .....                     | 18  |
| B. Analisis Kebutuhan Fungsional .....                    | 19  |
| BAB 4 PERANCANGAN SISTEM .....                            | 21  |
| A. Perancangan Use Case Diagram .....                     | 21  |
| B. Activity Diagram .....                                 | 25  |
| C. Rancangan Class Diagram .....                          | 27  |
| D. Entity Relationship Diagram (ERD) .....                | 28  |
| BAB 5 PERANCANGAN BASIS DATA .....                        | 30  |
| A. Perancangan Basis Data .....                           | 30  |

|                                                    |    |
|----------------------------------------------------|----|
| BAB 6 PERANCANGAN ANTAR MUKA (USER INTERFACE)..... | 36 |
| A. Perancangan Sistem .....                        | 36 |
| B. Perancangan Antar Muka (Interface).....         | 36 |
| BAB 7 IMPLEMENTASI SISTEM.....                     | 44 |
| A. Implementasi System .....                       | 44 |
| BAB 8 PENUTUP .....                                | 53 |
| DAFTAR PUSTAKA .....                               | 55 |
| TENTANG PENULIS.....                               | 57 |

## DAFTAR TABEL

|           |                                       |    |
|-----------|---------------------------------------|----|
| Tabel 1.  | Analisis Kebutuhan Pengguna.....      | 18 |
| Tabel 2.  | Analisis Kebutuhan Fungsional.....    | 19 |
| Tabel 3.  | Use Case Login.....                   | 22 |
| Tabel 4.  | Use Case Data Pegawai.....            | 22 |
| Tabel 5.  | Use Case Admin .....                  | 23 |
| Tabel 6.  | Use Case Data Pribadi.....            | 23 |
| Tabel 7.  | Use Case Mengajukan Cuti .....        | 23 |
| Tabel 8.  | Use Case Ubah Durasi Cuti.....        | 24 |
| Tabel 9.  | Use Case Terima atau Tolak Cuti ..... | 24 |
| Tabel 10. | Use Case Laporan Cuti .....           | 24 |



## DAFTAR GAMBAR

|            |                                                                       |    |
|------------|-----------------------------------------------------------------------|----|
| Gambar 1.  | Perancangan Use Case Diagram.....                                     | 21 |
| Gambar 2.  | Diagram Activity Login Sebagai Admin<br>Sistem Permohonan Cuti.....   | 25 |
| Gambar 3.  | Diagram Activity Login Sebagai Pegawai<br>Sistem Permohonan Cuti..... | 26 |
| Gambar 4.  | Rancangan Class Diagram.....                                          | 27 |
| Gambar 5.  | Entity Relationship Diagram (ERD) .....                               | 29 |
| Gambar 6.  | Rancangan interface login .....                                       | 36 |
| Gambar 7.  | Rancangan Antar Muka Dashboard pada<br>Admin.....                     | 37 |
| Gambar 8.  | Rancangan Antar Muka Dashboard pada<br>Super Admin.....               | 38 |
| Gambar 9.  | Rancangan Antar Muka Dashboard pada<br>Pegawai.....                   | 38 |
| Gambar 10. | Rancangan Antar Muka Permohonan Cuti<br>pada Pegawai.....             | 39 |
| Gambar 11. | Rancangan Antar Muka Laporan Cuti pada<br>Pegawai.....                | 40 |
| Gambar 12. | Rancangan Antar Muka Data Cuti pada<br>Admin.....                     | 40 |
| Gambar 13. | Rancangan Antar Muka Laporan Cuti pada<br>Super Admin.....            | 41 |
| Gambar 14. | Rancangan Antar Muka Data Pegawai Pada<br>Admin.....                  | 42 |
| Gambar 15. | Rancangan Antar Muka Data Admin pada<br>Super Admin.....              | 42 |
| Gambar 16. | Tampilan Halaman Login .....                                          | 44 |
| Gambar 17. | Tampilan Implementasi Halaman<br>Dashboard pada Admin .....           | 45 |

|                                                                     |    |
|---------------------------------------------------------------------|----|
| Gambar 18. Tampilan Implementasi Halaman Dashboard .....            | 46 |
| Gambar 19. Tampilan Implementasi Dashboard Super Admin .....        | 47 |
| Gambar 20. Tampilan Implementasi Form Permohonan Cuti Pegawai ..... | 48 |
| Gambar 21. Tampilan Implementasi Laporan Cuti Pegawai.....          | 48 |
| Gambar 22. Tampilan Implementasi Data Cuti Pada Admin .....         | 49 |
| Gambar 23. Tampilan Implementasi Laporan Cuti Super Admin .....     | 50 |
| Gambar 24. Tampilan Implementasi Data Pegawai pada Admin .....      | 51 |
| Gambar 25. Tampilan Implementasi Admin pada Super Admin .....       | 52 |

# BAB

# 1

# PENDAHULUAN

Beberapa konsep atau prinsip manajemen yang terkenal sangat dipengaruhi oleh pesatnya perkembangan ilmu sistem dan teknologi informasi, maka dari itu kita harus mulai mengikuti perkembangan dikarenakan perkembangan biasanya memberikan kemudahan dalam proses yang berjalan selama ini, seperti dalam hal sistem informasi yang sebelumnya kita masih melakukan secara manual dalam melakukan permintaan atau permohonan dengan perkembangan teknologi beberapa sistem informasi saat ini sudah dapat kita lakukan permohonan secara online ataupun berbasis web.

Pada jaman ini teknologi informasi sangat dibutuhkan dalam membangun dunia bisnis dan industry untuk mempercepat dan mempermudah hasil pekerjaan. Namun, di era serba teknologi saat ini masih banyak perusahaan yang kurang mengefektikan penggunaan teknologi informasi sebagai alat pendukung dalam pengembangan perusahaannya.

Banyak perusahaan yang mengambil cuti masih dilakukan secara manual atau konvensional artinya setiap karyawan diminta mengisi formulir cuti dan di formulir tersebut diajukan kepada pimpinan untuk

# BAB

# 2

# KAJIAN TEORI

## A. Definisi Perancangan

Pengertian “rancangan” menurut Kamus Besar Bahasa Indonesia tahun 2019 adalah “proses, cara, dan rancangan pembuatan”. Sebelum bertindak, melakukan, atau mempersiapkan, semuanya harus direncanakan. Salah satu definisi "desain" dalam bahasa Inggris adalah "ilmu yang bersangkutan dengan rencana atau desain," yang merupakan penjelasan dari arti kata tersebut. biasanya dalam bentuk gambar yang kemudian akan mengambil bentuk aslinya.

Menurut Rusdi Nur dan Muhammad Arsyad Suyuti (2018:5), perancangan adalah suatu proses untuk membuat dan mendesain sistem yang baru.

“Perancangan sistem ialah kumpulan atkivasi yang menentukan secara detail bagaimana system akan berjalan”, Satzinger, Jason, dan Burd (2015:5).

Dalam jurnal cerita (2016:49), Wahyu Hidayat dkk. menyatakan bahwa "perancangan adalah proses perencanaan segala sesuatu di muka."

Sistem Informasi

# BAB 3

## ANALISIS KEBUTUHAN SISTEM

### A. Spesifikasi Kebutuhan Sistem

Analisis kebutuhan merupakan tahapan proses dalam menemukan permasalahan serta menghasilkan sebuah alternative untuk pemecahan yang lebih relevan.

Tujuan analisis di sini adalah mengetahui akan kebutuhan pelanggan yang berkaitan dengan sistem perangkat lunak. Pada tahap ini yang terlihat adalah tim spesifikasi analisis dan *customer*.

Analisis kebutuhan-kebutuhan fungsional yang di butuhkan pada aplikasi web permohonan cuti dapat digambarkan dalam tabel yang terdiri dari kebutuhan pengguna dan kebutuhan fungsional.

**Tabel 1. Analisis Kebutuhan Pengguna**

| No | Kebutuhan Pengguna               |
|----|----------------------------------|
| P1 | Pembuatan Sistem permohonan cuti |
| P2 | Pengelolaan form dan data cuti   |

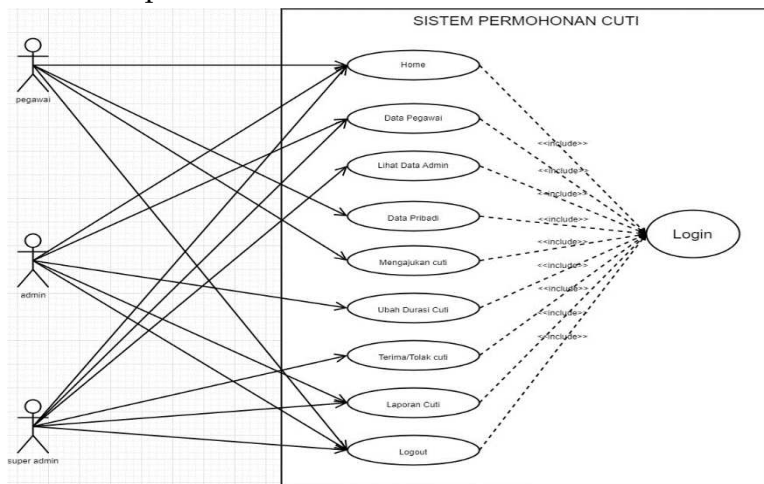
# BAB 4

## PERANCANGAN SISTEM

Perancangan sistem akan dibahas dalam bab ini. Untuk merancang suatu sistem, analisis terhadap system yang ada dilakukan untuk mengidentifikasi kekurangannya. Selain itu, system baru dibuat menggunakan analisis kelemahan sistem. Pendekatan Scrum merupakan salah satu dari sekian banyak model pengembangan system yang digunakan dalam pengembangan sistem.

### A. Perancangan Use Case Diagram

Berikut adalah perancangan use case diagram untuk aplikasi ini:



Gambar 1. Perancangan Use Case Diagram

# BAB 5

## PERANCANGAN BASIS DATA

### A. Perancangan Basis Data

Rancangan basis data merupakan tahapan untuk menentukan isi dan pengaturan dari data pada tabel yang dibutuhkan dalam pembuatan web cara mudah membangun aplikasi permohonan cuti berbasis web. Beberapa rancangan table database yang dimaksud akan dijelaskan pada table berikut ini:

#### 1. Nama Database

Nama database untuk system informasi Aplikasi permohonan cuti berbasis web adalah db\_cuti.

#### 2. Table User

|             |                              |
|-------------|------------------------------|
| Nama Tabel  | : user                       |
| Fungsi      | : Untuk menyimpan data Login |
| Media       | : Hard disk                  |
| Primary key | : id_user                    |
| Foreign key | : id_user_detail             |

# BAB 6

## PERANCANGAN ANTAR MUKA (*USER INTERFACE*)

### A. Perancangan Sistem

Tahapan perancangan sistem atau aplikasi tentunya dibutuhkan beberapa komponen pendukung lainnya agar supaya aplikasi dapat berjalan optimal. Proses perancangan sistem ini penulis menggunakan alat bantu *Unified Modeling Language* (UML).

Menurut Soetam Rizky (2018: 140) perancangan merupakan tahapan dalam mendefinisikan pekerjaan dengan menggunakan teknik yang bervariasi serta di dalamnya akan melibatkan deskripsi mengenai arsitektur serta detail komponen dan juga keterbatasan yang akan dialami dalam proses pengerjaannya.

### B. Perancangan Antar Muka (Interface)

#### 1. Rancangan Antar Muka Login

Aplikasi Cuti Pegawai

The image shows a login interface for an application titled "Aplikasi Cuti Pegawai". It features three rounded rectangular input fields stacked vertically. The first field is labeled "username" with a small envelope icon on the left. The second field is labeled "password" with a small lock icon on the left. Below these two fields is a dark grey button with the word "LOGIN" in white capital letters.

Buat akun →

**Gambar 6. Rancangan interface login**



# BAB 7

## IMPLEMENTASI SISTEM

### A. Implementasi System

Setelah mengevaluasi dan mengembangkan sistem pada bab sebelumnya, pada bab 7 (tujuh) ini akan membahas implementasi aplikasi cuti berdasarkan rancangan yang telah disepakati oleh pengguna. Berikut implementasi tampilan aplikasi cuti pada gambar dibawah ini:

#### 1. Tampilan Halaman Login

**Aplikasi Cuti Pegawai**

**LOGIN**

[Buat akun →](#)

**Gambar 16. Tampilan Halaman Login**

Pada gambar 16. Merupakan tampilan implementasi aplikasi pada halaman login, terdapat field untuk *username*, *password*, dan button login.

# BAB

# 8

# PENUTUP

Kami akan meninjau secara singkat hasil pengembangan aplikasi cuti berbasis web di bab ini. MySQL dan framework CodeIgniter 3 digunakan untuk membuat aplikasi cuti.

Beberapa fitur-fitur dari aplikasi cuti berbasis website ini meliputi:

1. Pendaftaran akun
2. Login/logout
3. Menambah/mengubah/menghapus data
4. Menampilkan data permohonan cuti
5. Persetujuan permohonan cuti oleh HRD

Selain itu kami telah menyertakan fitur validasi pada setiap form yang ada pada aplikasi ini. Dengan fitur ini, nantinya dapat menghindari terjadinya kesalahan input data yang dapat menyebabkan masalah pada sistem.

Setelah melalui tahap uji coba dan perbaikan bug, aplikasi ini siap untuk digunakan oleh karyawan perusahaan. Aplikasi ini nantinya dapat membantu meningkatkan efisiensi dalam proses pengajuan cuti karyawan, serta dapat mempermudah HRD dalam mengelola data permohonan cuti.

## DAFTAR PUSTAKA

- Adian Tri Basuki. (2011). Perancangan Aplikasi System Informasi Cuti Karyawan Berbasis Web. *available at* <https://repository.uinjkt.ac.id/dspace/bitstream/123456789/5414/1/adian%20tri%20basuki-fst.pdf>
- Ali khumaidi, Andrian Mujadi. (2020). Analisa dan Perancangan Aplikasi cuti. *available at*. <http://ejournal.polbeng.ac.id/index.php/ISI/article/view/1191>
- Ananta Dicapriyo, Elbino Andreas, Firmansyah, Endar Nimrala. (2021). Jurnal Teknologi Sistem informasi dan aplikasi. *available at* [https://www.researchgate.net/publication/353019605\\_Analisa\\_dan\\_Perancangan\\_Aplikasi\\_Cuti\\_atau\\_Ijin\\_Karyawanan\\_Menggunakan\\_Aplikasi\\_Berbasis\\_Web](https://www.researchgate.net/publication/353019605_Analisa_dan_Perancangan_Aplikasi_Cuti_atau_Ijin_Karyawanan_Menggunakan_Aplikasi_Berbasis_Web)
- Angga Panugali. (2018). Perancangan System Informasi Pengolahan Data Cuti Karyawan. *available at* <https://widuri.raharja.info/index.php?title=SI1412482110>
- Arga Shanca Bahrody, Ummu Radiyah, Syarif Hidayatullaoh. (2020). Aplikasi Pengajuan Cuti Karyawan. *available at* <https://media.neliti.com/media/publications/432079-aplikasi-pengajuan-cuti-karyawan-pt-elit-860aeffe.pdf>
- Fauzi Hawari. (2019). Jurnal Sistem Informasi dan E-Bisnis. *available at* <https://jurnal.ikhafi.or.id/index.php/jusibi/article/viewFile/67/64>
- Hidayat, Ahmad, Faisal. (2019). Perancangan dan implementasi system informasi akademik berbasis web. *Available at*, <https://media.neliti.com/>

media/publications/337375-rancang-bangun-sistem-informasi-penyewaa-9d89d8d2.pdf

M.Prawiro. (2020). Pengertian URL. *available at* <https://www.maxmanroe.com/vid/teknologi/pengertian-url.html#gsc.tab=0>

Pak Dic. (2017). Bahasa Untuk Pemodelan Terpadu (UML). *available at*. <http://www.dicsrqnt.com/2017/09/uml-unified-modelling-language.html>

Robertus Inuhan. (2021). Aplikasi manajemen cuti pegawai berbasis web. *Available at* [https://katalog.ukdw.ac.id/5106/1/72160041\\_bab1\\_bab5\\_daftarpustaka.pdf](https://katalog.ukdw.ac.id/5106/1/72160041_bab1_bab5_daftarpustaka.pdf)

Soetam Rizky. (2018). Rancangan Bangun System Penyewaan. *Available at* <https://media.neliti.com/media/publications/337375-rancang-bangun-sistem-informasi-penyewaa-9d89d8d2.pdf>

Vanya kurnia Mulia Putri. (2022). URL: pengertian, fungsi dan contohnya. *available at*. <https://www.kompas.com/skola/read/2022/05/30/100000969/url--pengertian-fungsi-dan-contohnya?page=all>

## TENTANG PENULIS



### **Nanda**

Nanda adalah laki laki kelahiran 1997 pada tanggal 06 mei yang merupakan anak kelima dari 6 bersaudara. Semasa kecilnya menghabiskan tinggal di kota Bogor bersama orang tua hingga lulus di Sekolah Menengah Kejuruan.

Riwayat pendidikan penulis dimulai dari SDN Gunung Picung 07 Pagi (tahun 2012), SMP PGRI GUNUNG PICUNG (tahun 2013), SMK PGRI PAMIJAHAN (tahun 2016), dan Sekolah Tinggi Teknologi Informasi NIIT Jakarta (tahun 2020).

Saat ini saya juga telah tergabung di Organisasi Ikatan Remaja Nurul Iman, yang membuat saya semakin mencintai interaksi sosial dan menguatkan keyakinan saya bahwa hidup harus bermanfaat bagi orang lain. Pada tahun 2020, setelah menyelesaikan pendidikan wajib saya, saya mendaftar di Program Studi Teknik Informatika di Sekolah Tinggi Teknologi Informasi NIIT. Saya juga aktif dalam mengikuti unit organisasi kemahasiswaan selama kuliah, seperti komunitas pemrograman web dan pemrograman android. Saya sering mencari hal-hal untuk menambah wawasan dan pengalaman untuk mengisi waktu luang selama perkuliahan. Dalam kesempatan tersebut, saya juga diberikan kepercayaan untuk mengerjakan proyek magang (PKL) guna mengajukan lamaran ke suatu usaha.



## **Novandi Wijaya**

Novandi Wijaya merupakan anak laki laki kelahiran tahun 1999 pada tanggal 10 November yang merupakan anak keempat dari empat bersaudara. Semasa kecilnya menghabiskan di kota jakarta, tinggal bersama orang tua hingga lulus Sekolah Menengah Atas.

Riwayat pendidikan penulis dimulai dari sekolah TK AT Taubah (tahun 2005), SDN 03 Pagi (tahun 2007), SMP Sultan Hasanuddin (2013), SMA Yapemri (tahun 2016), dan Sekolah Tinggi Teknologi Informasi NIIT Jakarta (tahun 2020).

Saat ini saya tergabung dalam organisasi game, yang membuat saya menghargai interaksi sosial bahkan semakin yakin bahwa hidup harus bermanfaat bagi orang lain. Pada tahun 2020, setelah menyelesaikan pendidikan wajib saya, saya mendaftar di Program Studi Teknik Informatika di Sekolah Tinggi Teknologi Informasi NIIT. Saya juga aktif mengikuti unit organisasi kemahasiswaan selama kuliah, seperti komunitas pemrograman web dan pemrograman Android. Saya sering mencari hal-hal untuk memperluas pengetahuan dan pengalaman saya selama waktu luang saya selama saya kuliah. Proyek magang (PKL) untuk mengajukan aplikasi ke bisnis juga akan diberikan kepada saya.



### **Nanang Sadikin, S.T., M.TI.**

Nanang Sadikin lahir dan besar di Mataram, Lombok, Nusa Tenggara Barat. Penulis menyelesaikan pendidikan di Sekolah Dasar Negeri 2 Ampenan, SMP Negeri 1 Mataram dan SMA Negeri 1 Mataram. Penulis kemudian melanjutkan pendidikan di Teknik Informatika Universitas Gunadarma pada tahun 1996 dan menyandang gelar Sarjana Teknik pada Tahun 2000. Selepas itu Penulis bekerja sebagai Engineer di Fujitsu Indonesia pada tahun 2001-2017.

Penulis melanjutkan kuliah pada tahun 2013 mengambil jurusan Magister Teknologi Informasi (MTI) di Universitas Indonesia. Penulis menjadi Dosen di Universitas Islam Attahiriyah pada tahun 2010 sampai dengan tahun 2020. Tahun 2021 sampai dengan sekarang Penulis menjadi Dosen di Sekolah Tinggi Teknologi Informasi NIIT. Mata Kuliah yang diajarkan antara lain Sistem Keamanan Jaringan Komputer, Sistem Penunjang Keputusan, Teori Bahasa dan Automata, Komputer Grafik, Sistem Operasi, Jaringan Komputer Dasar, Jaringan Komputer Lanjut, Jaringan Wireless, Pemrograman Berorientasi Objek, Sistem Basis Data, Arsitektur Komputer dan Tugas Akhir.

Judul buku yang pernah ditulis antara lain Jaringan Komputer di Windows Server: Implementasi TCP/IP, DHCP, DNS, Web, dan FTP Server, Praktek Jaringan Komputer: Infrastruktur TI Jaringan LAN dengan Active Directory Domain Services di Windows Server, Windows 10 Virtualization, Mastering VPN Client Access di

Windows Server 2008, Solusi VPN Client Access di Windows Server 2003, Membangun Email Server di Windows Server, Karir di Dunia Teknologi Informasi, Solusi File Server di Windows Server 2003, Windows Server 2003 : Membangun Jaringan dan Web Server, Teknologi Virtualisasi Menggunakan Virtual PC dan berbagai judul buku lainnya.