



Sekolah Tinggi  
Teknologi  
Informasi NIIT

I **Tech**



# PERANCANGAN APLIKASI **PEMESANAN LAUNDRY**

## BERBASIS WEBSITE

Zain Darma  
Muhammad Rafli Ramadhan  
Muhammad Sultan Mahardika  
Nanang Sadikin, S.T., M.T.I.

# PERANCANGAN APLIKASI **PEMESANAN LAUNDRY**

## BERBASIS WEBSITE



Pesatnya pertumbuhan penggunaan internet dan situs web saat ini berkorelasi langsung dengan Internet dan aplikasi berbasis online tentunya banyak hal yang dapat dilakukan dan kemudahan yang dapat ia rasakan berkat teknologi tersebut, seperti website laundry untuk meningkatkan kemudahan menyampaikan informasi promo atau layanan laundry. Teknologi website merupakan cara baru untuk mempermudah proses pengumpulan informasi, yang mana merupakan akibat logis dari perkembangan teknologi komunikasi dan informasi internet saat ini.

Dalam kurun beberapa tahun belakangan, Jasa Laundry menjadi satu-satunya laundry yang semakin dikenal di wilayah sekitar Ibu Kota. Karena banyak sekali jasa laundry yang terjangkau dan terpercaya yang tersedia saat ini, banyak masyarakat yang tidak lagi melakukan laundry sendiri. Saat ini, semakin banyak orang yang memilih untuk mencuci pakaian mereka di laundry karena banyaknya pekerjaan yang mereka lakukan, sehingga mereka tidak memiliki cukup waktu untuk melakukannya. Aplikasi laundry berbasis website dapat memudahkan masyarakat dalam mengelola bisnis laundry secara efisien.



☎ 0858 5343 1992  
✉ eurekaakhsara@gmail.com  
📍 Jl. Banjaran RT.20 RW.10  
Bojongsari - Purbalingga 53362



# PERANCANGAN APLIKASI PEMESANAN LAUNDRY BERBASIS WEBSITE

Zain Darma  
Muhammad Rafli Ramadhan  
Muhammad Sultan Mahardika  
Nanang Sadikin, S.T., M.T.I.



PENERBIT CV.EUREKA MEDIA AKSARA

**PERANCANGAN APLIKASI PEMESANAN LAUNDRY  
BERBASIS WEBSITE**

**Penulis** : Zain Darma  
Muhammad Rafli Ramadhan  
Muhammad Sultan Mahardika  
Nanang Sadikin, S.T., M.T.I.

**Desain Sampul** : Eri Setiawan

**Tata Letak** : Rizki Rose Mardiana

**ISBN** : 978-623-151-081-5

Diterbitkan oleh : **EUREKA MEDIA AKSARA, MEI 2023**  
**ANGGOTA IKAPI JAWA TENGAH**  
**NO. 225/JTE/2021**

**Redaksi:**

Jalan Banjaran, Desa Banjaran RT 20 RW 10 Kecamatan  
Bojongsari Kabupaten Purbalingga Telp. 0858-5343-1992  
Surel : eurekamediaaksara@gmail.com  
Cetakan Pertama : 2023

**Eureka Media Aksara bekerjasama dengan  
Sekolah Tinggi Teknologi Informasi NIIT**

**All right reserved**

Hak Cipta dilindungi undang-undang  
Dilarang memperbanyak atau memindahkan sebagian atau  
seluruh isi buku ini dalam bentuk apapun dan dengan cara  
apapun, termasuk memfotokopi, merekam, atau dengan teknik  
perekaman lainnya tanpa seizin tertulis dari penerbit.

## KATA PENGANTAR

Penulis panjatkan Syukur Alhamdulillah kepada Tuhan Yang Maha Esa, dengan berkat serta rahmat-Nya, penulis masih diberi kesehatan serta kecukupan dalam merampungkan buku proyek ini. Penulisan buku ini merupakan buah dari pemikiran dari penulis yang diberi judul **Perancangan Aplikasi Pemesanan Laundry Berbasis Website**. Penulis sangat menyadari bahwa jika tanpa bimbingan dari pihak-pihak yang membantu, tentu akan menjadi sangatlah sulit bagi kami untuk menyelesaikan karya ini. Oleh karena itu, penulis mengucapkan banyak terima kasih pada semua pihak yang telah membantu penyusunan buku ini. Sehingga buku ini bisa hadir di hadapan pembaca.

Pesatnya pertumbuhan penggunaan internet dan situs web saat ini berkorelasi langsung dengan Internet dan aplikasi berbasis online tentunya banyak hal yang dapat dilakukan dan kemudahan yang dapat ia rasakan berkat teknologi tersebut, seperti website laundry untuk meningkatkan kemudahan menyampaikan informasi promo atau layanan laundry. Teknologi website merupakan cara baru untuk mempermudah proses pengumpulan informasi, yang mana merupakan akibat logis dari perkembangan teknologi komunikasi dan informasi internet saat ini.

Dalam kurun beberapa tahun belakangan, Jasa Laundry menjadi satu-satunya laundry yang semakin dikenal di wilayah sekitar Ibu Kota. Karena banyak sekali jasa laundry yang terjangkau dan terpercaya yang tersedia saat ini, banyak masyarakat yang tidak lagi melakukan laundry sendiri. Saat ini, semakin banyak orang yang memilih untuk mencuci pakaian mereka di laundry karena banyaknya pekerjaan yang mereka lakukan, sehingga mereka tidak memiliki cukup waktu untuk melakukannya. Aplikasi laundry berbasis website dapat memudahkan masyarakat dalam mengelola bisnis laundry secara efisien.

Penulis menyadari bahwa buku ini masih jauh dari kata sempurna. Oleh karena itu penulis sangat menerima kritik dan saran yang dapat membangun kesadaran kami sehingga lebih bisa menuangkan pengembangan aplikasi selanjutnya tentu sangat dibutuhkan guna penyempurnaan buku ini. Semoga buku ini akan membawa manfaat bagi pengembangan ilmu pengetahuan.

Tim Penulis

## DAFTAR ISI

<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>iii</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>v</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>vii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>viii</b>
<b>BAB 1 PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
<b>BAB 2 KONSEP DAN ANALISIS SISTEM</b> .....	<b>3</b>
A. Sejarah Singkat World Wide Web (WWW) .....	3
B. Definisi Web Server .....	4
C. Pengetian Web Hosting .....	7
D. HyperText Markup Language (HTML) .....	7
E. HyperText Preprocessor (PHP) .....	8
F. Mengenal JavaScript.....	8
G. Leaflet.....	9
H. Framework.....	10
I. Framework CodeIgniter.....	10
J. Database .....	11
K. MySQL.....	11
L. Metode Waterfall .....	12
M. E-Commerce.....	13
N. Pengertian Unified Modeling Language (UML).....	13
<b>BAB 3 ANALISIS KEBUTUHAN SISTEM</b> .....	<b>18</b>
A. Spesifikasi Kebutuhan Sistem.....	18
B. Kebutuhan Pekerjaan .....	18
C. Analisis Kebutuhan dan Non Fungsional.....	19
<b>BAB 4 PERANCANGAN SISTEM</b> .....	<b>20</b>
A. Analisis Sistem .....	20
B. Deskripsi Sistem.....	20
C. Diagram Perancangan Sistem .....	21
<b>BAB 5 PERANCANGAN BASIS DATA</b> .....	<b>36</b>
A. Perancangan Basis Data .....	36

<b>BAB 6</b>	<b>PERANCANGAN ANTARMUKA (USER INTERFACE)</b> .....	<b>47</b>
	A. Perancangan Antarmuka .....	47
<b>BAB 7</b>	<b>IMPLEMENTASI APLIKASI</b> .....	<b>51</b>
	A. Implementasi Halaman Login.....	51
	B. Implementasi Halaman Dashboard Admin.....	51
	C. Implementasi Halaman Data Member.....	52
	D. Implementasi Halaman Tambah Transaksi .....	52
	E. Implementasi Halaman Invoice .....	53
	F. Implementasi Halaman Beranda User .....	54
	G. Implementasi Halaman Laporan Pendapatan.....	55
<b>BAB 8</b>	<b>PENUTUP</b> .....	<b>56</b>
	A. Kesimpulan.....	56
	B. Saran .....	56
	<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	<b>57</b>
	<b>TENTANG PENULIS</b> .....	<b>59</b>



## DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1	Simbol Use Case Diagram.....	14
Tabel 2. 2	Simbol Activity Diagram.....	17
Tabel 4. 1	Use Case Login.....	21
Tabel 4. 2	Use Case Input Data Pemesanan Laundry.....	22
Tabel 4. 3	Use Case Hapus Data Pesanan.....	23
Tabel 4. 4	Use Case Mengelola Data User .....	23
Tabel 4. 5	Use Case Input Data User .....	24
Tabel 4. 6	Use Case Logout .....	24
Tabel 4. 7	Use Case Melihat Invoice .....	25
Tabel 4. 8	Use Case Melihat Lokasi Laundry .....	25

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 4. 1	Use Case Diagram .....	21
Gambar 4. 2	Diagram Activity Login Admin.....	27
Gambar 4. 3	Diagram Activity Input Data Pesanan.....	28
Gambar 4. 4	Diagram Activity Hapus Data.....	29
Gambar 4. 5	Diagram Activity Mengelola Data User .....	30
Gambar 4. 6	Diagram Activity Input Data User .....	31
Gambar 4. 7	Diagram Activity Logout.....	32
Gambar 4. 8	Diagram Activity Melihat Lokasi Outlet.....	33
Gambar 4. 9	Diagram Activity .....	34
Gambar 4. 10	Sequence Diagram Mengelola Pembayaran .....	35
Gambar 6. 1	Perancangan Halaman Login .....	47
Gambar 6. 2	Perancangan Tampilan Dashboard Admin.....	48
Gambar 6. 3	Perancangan Tampilan Data Member .....	48
Gambar 6. 4	Perancangan Tampilan Invoice.....	49
Gambar 6. 5	Perancangan Tampilan Halaman Beranda User .....	50
Gambar 6. 6	Perancangan Tampilan Laporan Pendapatan .....	50
Gambar 7. 1	Implementasi Halaman Login.....	51
Gambar 7. 2	Implementasi Halaman Dashboard Admin.....	52
Gambar 7. 3	Implementasi Halaman Data Member.....	52
Gambar 7. 4	Implementasi Halaman Tambah Transaksi .....	53
Gambar 7. 5	Implementasi Halaman Daftar Transaksi .....	53
Gambar 7. 6	Implementasi Halaman Invoice.....	54
Gambar 7. 7	Implementasi Halaman Beranda User.....	54
Gambar 7. 8	Implementasi Halaman Laporan Pendapatan .....	55

# BAB

# 1

# PENDAHULUAN

Pesatnya pertumbuhan penggunaan internet dan situs web saat ini berkorelasi langsung dengan Internet dan teknologi komunikasi lainnya kini sedang dikembangkan. Selain itu, dengan berkembangnya aplikasi untuknya yang berbasis online, banyak hal yang dapat dilakukan dan kemudahan yang dapat ia rasakan berkat teknologi ini., seperti perancangan website laundry untuk meningkatkan kemudahan menyampaikan informasi promo atau layanan laundry. Teknologi website merupakan cara baru untuk mempermudah proses pengumpulan informasi, yang mana merupakan akibat logis dari perkembangan teknologi komunikasi dan informasi internet saat ini. Keinginan dan kebutuhan untuk membuat cara mendapatkan informasi yang berkaitan dan layanan yang akurat sudah menjadi pemicu utama di buatnya sebuah website.

Dalam kurun beberapa tahun belakangan, Jasa Laundry menjadi satu-satunya laundry yang semakin dikenal di wilayah sekitar Ibu Kota. Karena banyak sekali jasa laundry yang terjangkau dan terpercaya yang tersedia saat ini, banyak masyarakat yang tidak lagi melakukan laundry sendiri. Saat ini, semakin banyak orang yang memilih untuk mencuci pakaian mereka di laundry karena banyaknya pekerjaan yang mereka lakukan, sehingga mereka tidak memiliki cukup waktu untuk melakukannya.

# BAB 2

## KONSEP DAN ANALISIS SISTEM

Pada bab ini akan diuraikan teori-teori yang sangat berkaitan dengan topik bahasan penyusunan buku laporan proyek.

### A. Sejarah Singkat World Wide Web (WWW)

Pada tahun 1989, Tim Berners-Lee dari CERN (Organisasi Eropa untuk Riset Nuklir) di Geneva, Switserland, mulai mengembangkan sebuah sarana komunikasi bagi para ilmuwan yang menggunakan dengan proses "hyperlink" di mana mereka dapat dengan mudah melihat atau mencari makalah penelitian atau artikel melalui jaringan komputer. Berners-Lee menciptakan World Wide Web untuk memenuhi kebutuhan ini. Pada tahun 1991, Berners-Lee memposting kode untuk Web di newsgroup dan membuatnya tersedia secara gratis. Versi *World Wide Web* saat ini menggunakan HTML untuk memformat dokumen dan hanya mengandalkan teks, sedangkan *HyperText Transfer Protocol* (HTTP) digunakan untuk berkomunikasi antara komputer klien dan server web. Tujuan ini baru dibandingkan dengan komunikasi elektronik; misalnya, WWW adalah kumpulan dokumen yang tersedia di web, dan yang tersedia di web di lebih dari satu negara termasuk Indonesia, yang terhubung sebagai satu-satunya negara yang menggunakan Internet. Informasi dokumen per dokumen

# BAB 3

## ANALISIS KEBUTUHAN SISTEM

### A. Spesifikasi Kebutuhan Sistem

Dalam menentukan kebutuhan perangkat lunak kita sudah pastinya kita akan menganalisis kebutuhan perangkat lunak, untuk mempermudah tahap analisis kebutuhan. Perangkat Lunak dalam menentukan sebuah sistem, maka dibuatlah kebutuhan sistem menjadi kebutuhan, yaitu kebutuhan Fungsional dan kebutuhan non fungsional.

### B. Kebutuhan Pekerjaan

Pada website Perancangan Aplikasi Pemesanan Laundry, kebutuhan fungsional yang dibutuhkan terbagi menjadi kebutuhan pengguna dan kebutuhan organisasi. Berikut adalah rincian kebutuhan fungsional sistem yang akan dibangun:

1. User atau pengguna dapat melihat titik lokasi outlet Laundry pada sebuah map yang lengkap dengan informasi dan nomor telepon.
2. Mengelola data serta informasi Laundry pada tampilan website admin untuk menambah dan menghapus data customer yang dilakukan oleh admin.

# BAB

# 4

# PERANCANGAN SISTEM

## A. Analisis Sistem

Pada website Pemesanan Laundry terdapat informasi mengenai lokasi outlet, telepon, alamat dan mengecek status pesanan laundry. Informasi yang diberikan bertujuan untuk membantu masyarakat mengetahui lokasi serta dapat melihat proses pencucian dari jarak jauh.

## B. Deskripsi Sistem

Terdapat dua fungsi pada website Pesan Laundry yaitu website untuk pengguna dan website untuk administrator. Pada website pengguna terdapat halaman invoice order laundry dan halaman informasi telepon, alamat dan lokasi outlet. Anda dapat melihat di halaman beranda juga ada aplikasi dan testimonial.

Sedangkan pada website admin terdapat halaman admin panel, halaman masuk order, halaman detail member dan halaman yang sama dengan website user yaitu halaman invoice. Pada form login ada sebuah username dan password yang perlu diisi, halaman input data member terdiri dari nama, telepon dan alamat. Halaman panel admin berisi daftar menu yang dapat diakses dengan hak akses khusus sebagai administrator.

# BAB 5

## PERANCANGAN BASIS DATA

### A. Perancangan Basis Data

Untuk membangun Perancangan Aplikasi Pemesanan Laundry Berbasis Web, Rancangan Basis Data harus menyertakan setiap tabel detail. Beberapa tabel tersebut memang tercantum dalam tabel di bawah ini.

#### 1. Struktur Tabel Basis Data

##### a. Tabel Member

Nama Field	Tipe Data	Panjang	Keterangan
Id_member	Int	11	Berfungsi sebagai Primary Key
Nama_member	Varchar	50	Berfungsi untuk menyimpan nama dengan panjang maksimal 50 karakter

# BAB 6

## PERANCANGAN ANTARMUKA (*USER INTERFACE*)

### A. Perancangan Antarmuka

Tujuan dari rancangan rancangan ini adalah untuk menampilkan tampilan aplikasi. Selain itu, perancangan membutuhkan pengembangan rencana, atau pembuatan rancangan untuk mengelola aktivitas kerja. Prototipe sistem ini akan menjadi acuan dalam menerapkan tampilan atau antarmuka dari aplikasi yang dirancang.

#### 1. Perancangan Tampilan Halaman Login

Jendela login ditampilkan pada gambar di bawah dan berfungsi sebagai titik akses pengguna dalam sistem autentikasi.



The image shows a login interface for a system named "LAUNDRY". At the top, the word "LAUNDRY" is displayed in a bold, italicized font. Below it, the text "Sign In" is centered. There are two input fields: the first is labeled "Nama Pengguna" and the second is labeled "Kata Sandi". Both fields are empty and have a simple rectangular border. At the bottom right of the form area, there is a button labeled "Masuk".

Gambar 6. 1 Perancangan Halaman Login



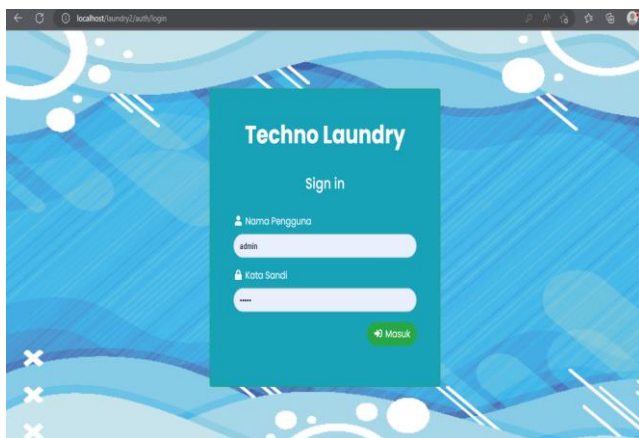
# BAB

# 7

## IMPLEMENTASI APLIKASI

### A. Implementasi Halaman Login

Pada contoh tampilan login ini merupakan tampilan halaman untuk masuk kedalam akses untuk mengelola data dan diminta untuk memasuki username serta password.



Gambar 7. 1 Implementasi Halaman Login

### B. Implementasi Halaman Dashboard Admin

Jika berhasil login akan masuk ke tampilan halaman Dashboard Admin ini, halaman dashboard admin merupakan halaman awal untuk mengelola data dan pesanan.

# BAB

# 8

# PENUTUP

## A. Kesimpulan

Berdasarkan usaha yang dilakukan pada bab sebelumnya, hasil yang mungkin terjadi adalah “kesimpulan” yang telah disebutkan tadi.:

1. Website Aplikasi Pemesanan Laundry yang dibuat dapat mempermudah masyarakat dan mahasiswa/i memesan jasa laundry.
2. Website ini sangat berguna untuk memberikan informasi yang lengkap kepada mahasiswa/i maupun masyarakat sekitar.

## B. Saran

Dalam pengoperasian website Aplikasi Pemesanan Laundry ini, didapatkan saran yang bisa membantu bagi si pemilik dan pengguna yaitu:

1. Perlu adanya security pada website untuk menghindari adanya serangan dalam bentuk apapun.
2. Perancangan website Aplikasi Pemesanan Laundry ini masih sederhana, perlu adanya pengembangan agar website ini memiliki tampilan atau design yang lebih baik dan modern.

## DAFTAR PUSTAKA

- Andi, J. (2015). Pembangunan Aplikasi Child Tracker Berbasis Assisted - Global Positioning System ( A-GPS ) Dengan Platform Android. *Jurnal Ilmiah Komputer Dan Informatika (KOMPUTA)*, 1(1), 1-8. [8.elib.unikom.ac.id/download.php?id=300375](http://8.elib.unikom.ac.id/download.php?id=300375)
- Ardiansyah, Herlawati. (2015). "Sistem Informasi Penjualan Barang Berbasis Web Pada Toko Henny's Butik Bekasi". *Jurnal. STMIK Nusa Mandiri, Jakarta*.
- Aryato, Tarigan. (2015). "Aplikasi Penjualan Pakaian Secara Online (Studi Kasus : Tauko Medan)", *Jurnal. STMIK TIME Medan*
- Farid. (2016). "Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Pakaian Pada Toko Denim Goods Surabaya". Thesis. Institut Bisnis dan Informatika Stikom Surabaya
- KBBI Online. Tersedia di : <http://kbbi.co.id/artikata/konfeksi>. Diakses 12 juni 2017.
- KBBI Online. Tersedia di : <https://kbbi.web.id/tren>. Diakses 12 juni 2017.
- Lengkong, Hendra Nugraha. (2015). "Perancangan Penunjuk Rute Pada Kendaraan Pribadi Menggunakan Aplikasi Mobile GIS Berbasis Android Yang Terintegrasi Pada Google Maps". *E-journal Teknik Elektro dan Komputer*
- Martha, Z. D., Adi, E. P., & Soepriyanto, Y. (2018). E-book berbasis Mobile learning. *Jurnal Kajian Teknologi Pendidikan*, 1(2), 109-114.
- Pane, A., & Darwis Dasopang, M. (2017). Belajar Dan Pembelajaran. *FITRAH:Jurnal Kajian Ilmu-Ilmu Keislaman*, 3(2), 333.
- Romindo. (2017). Perancangan Aplikasi E-Learning Berbasis Web Pada SMA Padamu Negeri Medan. *Jurnal & Penelitian Teknik Informatika*, Volume 2 N, 6.

- Rohman, Abid Taufiqur. (2022). Sistem Informasi Laundry Berbasis Web dengan Menggunakan Framework Codeigniter. <https://www.youtube.com/watch?v=bIvuyLvkiC0>
- Suhariyaningsih. (2016). Perancangan Pembelajaran Wudu Dan Tayamum Dengan Menerapkan Metode Computer. JURIKOM (Jurnal Riset Komputer), 3(4), 32-35.
- Surasmi, W. A. (2016). Pemanfaatan Multimedia untuk Mendukung Kualitas Pembelajaran. Temu Ilmiah Nasional Guru (TING)

## TENTANG PENULIS

### PENULIS 1



**Zain Darma** adalah laki laki kelahiran Jakarta pada tanggal 09 Juli 2002 merupakan anak keempat dari empat bersaudara. Riwayat pendidikan TK hingga SMA diselesaikan di kota Jakarta dan melanjutkan kuliah di Sekolah Tinggi Teknologi Informasi NIIT Program Studi Teknik Informatika pada tahun 2020. Selama berkuliah penulis aktif ikut dalam Organisasi Badan Eksekutif Mahasiswa. Dalam mengisi waktu luang selama perkuliahan, penulis sering mencari kesibukan di BEM dan membantu kampus untuk mengadakan acara internal maupun eksternal. Sesekali juga penulis mengikuti beberapa seminar bidang jaringan dan komputer untuk menambah ilmu dan wawasan.

## PENULIS 2



**Muhammad Rafli Ramadhan** adalah laki laki kelahiran Jakarta pada tanggal 15 November 2001 merupakan anak kedua dari empat bersaudara. Riwayat pendidikan TK hingga SMA diselesaikan di kota Jakarta dan melanjutkan kuliah di Sekolah Tinggi Teknologi Informasi NIIT Program Studi Teknik Informatika pada tahun 2020.

Selama berkuliah penulis aktif ikut dalam Organisasi Badan Eksekutif Mahasiswa. Dalam mengisi waktu luang selama perkuliahan, penulis sering mencari kesibukan di Kampus untuk mengikuti kegiatan ukm. Sesekali juga penulis mengikuti beberapa lomba bidang olahraga.

### PENULIS 3



**Muhammad Sultan Mahardika** adalah laki laki kelahiran Bogor pada tanggal 19 Juli 1999. Merupakan anak pertama dari tiga bersaudara. Menghabiskan masa kecil di kota Bogor, tinggal Bersama orang tua hingga lulus Sekolah Menengah Atas/Kejuruan.

Riwayat pendidikan dimulai dari SDN Dewi Sartika 2 (2004-2010), SMP Taruna Terpadu Borcess (2010-2013), SMKN 3 Kota Bogor (2013-2016), CEP

CCIT FTUI (2016-2018) dan Sekolah Tinggi Teknologi Informasi NIIT Jakarta (2021-2023). Setelah menyelesaikan pendidikan wajib saya melanjutkan kuliah di Sekolah Tinggi Teknologi Informasi NIIT pada Program Studi Teknik Informatika pada tahun 2021 Selama berkuliah saya aktif Bekerja juga di lingkungan Pendidikan CEP CCIT FTUI, Sebagai seorang staff IT Support.

## PENULIS 4



**Nanang Sadikin, S.T., M.T.I** lahir dan besar di Mataram, Lombok, Nusa Tenggara Barat. Penulis menyelesaikan pendidikan di Sekolah Dasar Negeri 2 Ampenan, SMP Negeri 1 Mataram dan SMA Negeri 1 Mataram. Penulis kemudian melanjutkan pendidikan di Teknik Informatika Universitas Gunadarma pada tahun 1996 dan menyandang gelar Sarjana Teknik pada Tahun 2000. Selepas itu Penulis bekerja sebagai Engineer di Fujitsu Indonesia

pada tahun 2001-2017.

Penulis melanjutkan kuliah pada tahun 2013 mengambil jurusan Magister Teknologi Informasi (MTI) di Universitas Indonesia. Penulis menjadi Dosen di Universitas Islam Attahiriyah pada tahun 2010 sampai dengan tahun 2020. Tahun 2021 sampai dengan sekarang Penulis menjadi Dosen di Sekolah Tinggi Teknologi Informasi NIIT. Mata Kuliah yang diajarkan antara lain Sistem Keamanan Jaringan Komputer, Sistem Penunjang Keputusan, Teori Bahasa dan Automata, Komputer Grafis, Sistem Operasi, Jaringan Komputer Dasar, Jaringan Komputer Lanjut, Jaringan Wireless, Pemrograman Berorientasi Objek, Sistem Basis Data, Arsitektur Komputer dan Tugas Akhir.

Judul buku yang pernah ditulis antara lain Jaringan Komputer di Windows Server: Implementasi TCP/IP, DHCP, DNS, Web, dan FTP Server, Praktek Jaringan Komputer: Infrastruktur TI Jaringan LAN dengan Active Directory Domain Services di Windows Server, Windows 10 Virtualization, Mastering VPN Client Access di Windows Server 2008, Solusi VPN Client Access di Windows Server 2003, Membangun Email Server di Windows Server, Karir di Dunia Teknologi Informasi, Solusi File Server di Windows Server 2003, Windows Server 2003 : Membangun Jaringan dan Web Server, Teknologi Virtualisasi Menggunakan Virtual PC dan berbagai judul buku lainnya.