



Sekolah Tinggi
Teknologi
Informasi NIIT

I-Tech



CARA MUDAH
MEMBANGUN APLIKASI

RENTAL MOBIL

DAN FORM PEMESANAN
BERBASIS WEBSITE

Sandi Pramudya Pratama
Rahmad Nauli
Jefri Rahmadian, S.Kom., M.Kom



CARA MUDAH
MEMBANGUN APLIKASI

RENTAL MOBIL

DAN FORM PEMESANAN
BERBASIS WEBSITE

Kini kemajuan teknologi begitu pesat sehingga berdampak signifikan terhadap beberapa prinsip atau konsep manajemen yang dikenal selama ini, yang tentunya juga akan berdampak besar bagi pemasok yang sebelumnya menyediakan layanan pengemudi reguler. Menjadi sebuah konsep yang terintegrasi dengan adanya sistem informasi digital, dimulai dengan menyewa jasa sopir melalui e-commerce, lokasi driver dan pembayaran melalui e-wallet atau bank transfer, serta mencatat laporan keuangan masuk dan keluar menggunakan sistem pengantaran driver yang lebih mudah dikontrol dalam hal akuntansi. Mengenai kemajuan teknologi saat ini, pengelolaan data yang lebih mudah di sisi admin, pengambilan pesanan yang lebih mudah di sisi pengemudi, pemesanan yang lebih mudah di sisi pelanggan adalah hal yang diharapkan, serta dapat mempercepat proses pelayanan.

Kehadiran aplikasi ini juga memudahkan proses monitoring baik dari sisi pengguna, pengemudi maupun administrator. Risiko kehilangan data jika data buku tidak dicadangkan. Dan pencatatan laporan keuangan yang rumit tidak lagi menjadi masalah dengan hadirnya aplikasi ini. Disertai dengan sistem yang dapat memproses pesanan secara otomatis, memperbarui status pesanan, dan mengirim pemberitahuan ke semua pihak terkait, kami hanya menerima.

CARA MUDAH MEMBANGUN APLIKASI RENTAL MOBIL DAN FORM PEMESANAN BERBASIS WEBSITE

Sandi Pramudya Pratama
Rahmad Nauli
Jefri Rahmadian, S.Kom., M.Kom



eureka
media aksara

PENERBIT CV.EUREKA MEDIA AKSARA

**CARA MUDAH MEMBANGUN APLIKASI RENTAL MOBIL
DAN FORM PEMESANAN BERBASIS WEBSITE**

Penulis : Sandi Pramudya Pratama
Rahmad Nauli
Jefri Rahmadian, S.T., M.Kom

Editor : Arisantoso, S.T., M.Kom

Desain Sampul : Eri Setiawan

Tata Letak : Alfin Nisfulaili Maherul F., S.Pd

ISBN : 978-623-151-118-8

Diterbitkan oleh : **EUREKA MEDIA AKSARA, MARET 2023**
ANGGOTA IKAPI JAWA TENGAH
NO. 225/JTE/2021

Redaksi :
Jalan Banjaran, Desa Banjaran RT 20 RW 10 Kecamatan Bojongsari
Kabupaten Purbalingga Telp. 0858-5343-1992
Surel : eurekaediaaksara@gmail.com
Cetakan Pertama : 2023

**Eureka Media Aksara bekerjasama dengan
Sekolah Tinggi Teknologi Informasi NIIT**

All right reserved

Hak Cipta dilindungi undang-undang
Dilarang memperbanyak atau memindahkan sebagian atau seluruh
isi buku ini dalam bentuk apapun dan dengan cara apapun, termasuk
memfotokopi, merekam, atau dengan teknik perekaman lainnya
tanpa seizin tertulis dari penerbit.

KATA PENGANTAR

Puji syukur kami panjatkan kehadiran Allah SWT, atas berkat dan rahmat-Nya penulis dapat menyelesaikan proyek buku ini. Buku ini merupakan hasil pemikiran penulis dengan judul “CARA MUDAH MEMBANGUN APLIKASI RENTAL MOBIL DAN FORM PEMESANAN BERBASIS WEBSITE”. Penulis menyadari bahwa tanpa saran dan bantuan dari para pihak, akan sangat sulit bagi kami untuk menyelesaikan buku ini. Oleh karena itu, penulis mengucapkan banyak terima kasih pada semua pihak yang telah membantu penyusunan buku ini sehingga buku ini bisa hadir di hadapan pembaca. Kini kemajuan teknologi begitu pesat sehingga berdampak signifikan terhadap beberapa prinsip atau konsep manajemen yang dikenal selama ini, yang tentunya juga akan berdampak besar bagi pemasok yang sebelumnya menyediakan layanan pengemudi reguler.

Menjadi sebuah konsep yang terintegrasi dengan adanya sistem informasi digital, dimulai dengan menyewa jasa sopir melalui *e-commerce*, lokasi driver dan pembayaran melalui *e-wallet* atau bank transfer, serta mencatat laporan keuangan masuk dan keluar menggunakan sistem pengantaran driver yang lebih mudah dikontrol dalam hal akuntansi. Mengenai kemajuan teknologi saat ini, pengelolaan data yang lebih mudah di sisi admin, pengambilan pesanan yang lebih mudah di sisi pengemudi, pemesanan yang lebih mudah di sisi pelanggan adalah hal yang diharapkan, serta dapat mempercepat proses pelayanan.

Kehadiran aplikasi ini juga memudahkan proses monitoring baik dari sisi pengguna, pengemudi maupun administrator. Risiko kehilangan data jika data buku tidak dicadangkan. Dan pencatatan laporan keuangan yang rumit tidak lagi menjadi masalah dengan hadirnya aplikasi ini. Disertai dengan sistem yang dapat memproses pesanan secara otomatis, memperbarui status pesanan, dan mengirim pemberitahuan ke semua pihak terkait, kami hanya menerima.

Dalam buku ini masih belum adanya kesempurnaan penulisan. Oleh karena itu, kritik dan saran yang membangun sangat diperlukan untuk penyempurnaan buku ini. Akhir kata, penulis mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah membantunya. Semoga buku ini bermanfaat bagi perkembangan ilmu pengetahuan.

Tim Penyusun

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
BAB 1 PENDAHULUAN	1
BAB 2 ANALISIS DAN KAJIAN SISTEM	3
A. Website.....	3
B. Aplikasi.....	3
C. Progressive Web App	4
D. Database.....	5
E. Payment Gateway	6
F. Email.....	7
G. Metode Pengembangan Sistem.....	8
BAB 3 ANALISIS KEBUTUHAN SISTEM.....	20
A. Spesifikasi Kebutuhan Sistem	20
B. Analisis Kebutuhan Fungsional.....	20
C. Analisis Kebutuhan Non Fungsional	22
BAB 4 PERANCANGAN SISTEM.....	23
A. Analisis Sistem.....	23
BAB 5 PERANCANGAN BASIS DATA	37
A. Perancangan Basis Data.....	37
BAB 6 PERANCANGAN ANTAR MUKA (USER INTERFACE) .	43
A. Perancangan Sistem	43
B. Perancangan Antarmuka (interface).....	43
BAB 7 IMPLEMENTASI SISTEM.....	48
A. Implementasi Sistem.....	48
BAB 8 PENGUJIAN SISTEM.....	53
A. Pengujian Sistem	53
B. Hasil Pengujian Sistem	54

BAB 9 PENUTUP.....	59
A. Kesimpulan.....	59
DAFTAR PUSTAKA.....	60
TENTANG PENULIS	63

BAB

1

PENDAHULUAN

Teknologi kini kian maju dan berkembang memberikan pengaruh signifikan terhadap pola hidup dan keseharian masyarakat, dan sekarang perusahaan-perusahaan sudah banyak menerapkan industri 4.0 pada perusahaannya agar tidak ketinggalan dalam kemajuan teknologi.

Pada tanggal 12 September 2013 didirikan dan diatur dengan Keputusan Menteri Hukum dan Hak Asasi Manusia Republik Indonesia Nomor: AHU-65375.AH.01.01. 2013 13/12/2013. PT Perkasa Satria Nusantara didirikan sebagai bentuk kepedulian dan pelayanan pelanggan khususnya dalam bidang keamanan, menghadirkan rasa aman dan nyaman bagi setiap pelanggan. Berawal dari Industri Jasa Penyelenggara Jasa Pengamanan (SATPAM), PT. Perkasa Satria Nusantara melayani penjualan CCTV, pemasangan, perbaikan dan pemeliharaan, dukungan IT dan manajemen jaringan. PT. Perkasa Satria Nusantara juga menawarkan jasa sewa mobil dan supir.

Dengan adanya perkembangan Teknologi yang sangat tinggi bisa menjadi suatu acuan untuk perkembangan pada proses bisnis jasa perentalan mobil, mobil yang disewakan Pada PT. Perkasa Satria Nusantara ini merupakan Toyota Alphard/ Vellvire, Mercedes Benz E & S-Class, Toyota Camry, Toyota Fortuner, Pajero Sport & Rubicon, Innova, Avanza, dan lain-lain. Pelanggan PT Perkasa Satria Nusantara mencakup perseroan ataupun perorangan. Adapun pelanggan perseroan unggulan dari PT Perkasa Satria Nusantara diantaranya: PT Tirta Investama (Danone AQUA), PT Paragon Technology and Innovation, PT Indonesia

BAB 2 | ANALISIS DAN KAJIAN SISTEM

A. Website

Menurut Naning Nur Wijayanti (2021), website adalah informasi berupa kumpulan halaman dan dapat diakses oleh siapa saja, dimana saja dan kapan saja melalui internet. Di Internet, ada 2 jenis website berdasarkan sifatnya. Dalam beberapa sumber. Diketahui 2 jenis website yakni website statis dan dinamis. Jika konten situs web tetap dan tidak berubah, itu adalah situs web statis. Jika konten situs web terus berubah, itu adalah halaman web yang dinamis. Tergantung pada tujuan penggunaan, ada 7 situs web, yaitu:

1. Situs web pribadi
2. Situs web toko online
3. Situs Web Profil Perusahaan
4. Situs Komunitas
5. Situs perpustakaan
6. Halaman informasi
7. Blog

B. Aplikasi

Menurut Prawiro (2019), aplikasi adalah perangkat lunak atau program komputer yang dibuat dan dikembangkan untuk menjalankan perintah tertentu dan bekerja pada sistem tertentu. Secara harfiah, aplikasi adalah perangkat lunak atau aplikasi perangkat lunak yang dikembangkan untuk tugas dan tujuan

BAB 3

ANALISIS KEBUTUHAN SISTEM

A. Spesifikasi Kebutuhan Sistem

Analisis kebutuhan sistem ada 2 yaitu kebutuhan fungsional dan nonfungsional. Persyaratan fungsional adalah persyaratan yang terkait dengan fungsionalitas sistem. Sedangkan kebutuhan non fungsional mengacu pada kebutuhan berupa perangkat keras dan perangkat lunak yang diperlukan dalam sistem.

B. Analisis Kebutuhan Fungsional

Analisis kebutuhan fungsional untuk aplikasi layanan rental mobil khusus harian, bulanan, dan berbasis website (Studi Kasus: PT Perkasa Satria Nusantara) dapat digambarkan dalam sebuah tabel yang memuat kebutuhan pengguna dan kebutuhan fungsional.

Tabel 3. 1 Analisis Kebutuhan Pengguna

No	Kebutuhan Pengguna
KP 1	Pembuatan aplikasi jasa rental mobil harian, bulanan dan khusus
KP 2	Pengelolaan aplikasi jasa rental mobil harian, bulanan dan khusus

Tabel 3. 2 Analisis Kebutuhan Fungsioanl

No	Kebutuhan Fungsional	Kebutuhan Pengguna
KF 1	Membuat pengaturan pengguna aplikasi masing-masing user	KP 1

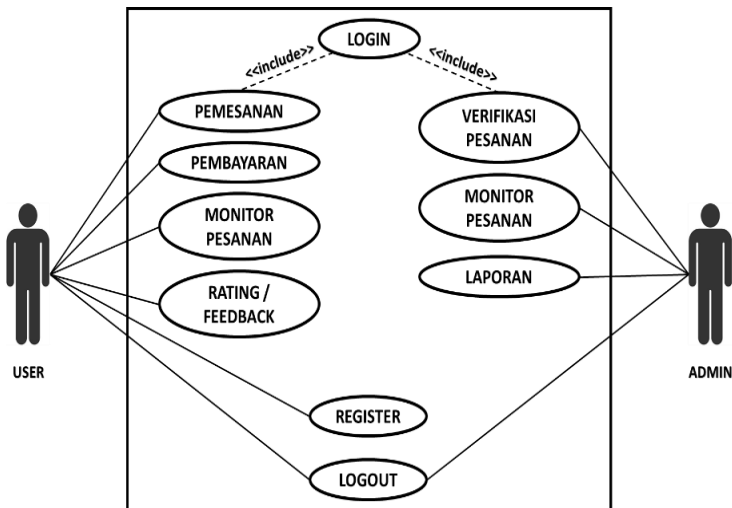
BAB 4

PERANCANGAN SISTEM

A. Analisis Sistem

Di bab ini dibahas tentang perancangan dari sistem aplikasi yang penulis buat. Untuk membangun suatu sistem, dilakukan analisis terhadap sistem yang sedang berjalan untuk mengungkap kekurangan dari sistem yang sedang berjalan. Selain itu, dari analisis kerentanan sistem digunakan untuk membangun sistem baru. Dalam pengembangan sistem terdapat banyak model pengembangan sistem, salah satunya adalah model *waterfall*. Dalam proses pengembangan sistem ini akan menggunakan model *waterfall*.

1. Rancangan Use Case Diagram yang di usulkan



Gambar 4. 1 Use Case Diagram Aplikasi

BAB 5 | PERANCANGAN BASIS DATA

A. Perancangan Basis Data

Perancangan database berisi rincian tabel-tabel yang diperlukan untuk membuat aplikasi rental mobil. Beberapa tabel tersebut dijelaskan pada tabel di bawah ini.

1. Tabel users

Nama Tabel	:	Users
Fungsi	:	Untuk menyimpan data pengguna
Media	:	Hardisk
Primary Key	:	Id
Foreign Key	:	-

Tabel 5. 1 Tabel users

No	Nama	Tipe	Ukuran	Keterangan
1.	Id	Int		Id
2.	username	Varchar	50	username
3.	Password	Varchar	50	Password
4.	KTP_kerabat	Varchar	50	Keterangan
5.	Email	Varchar	50	Email
6.	Nama_lengkap	Varchar	50	Nama
7.	Rekening_bank	Varchar	50	Rekening bank
8.	Nama_bank	Varchar	50	Nama bank
9.	Nama_rekening	Varchar	50	Nama pemilik rekening

BAB 6

PERANCANGAN ANTAR MUKA (USER INTERFACE)

A. Perancangan Sistem

Setiap program aplikasi atau desain memerlukan beberapa komponen pendukung yang penting agar program aplikasi dapat bekerja secara efektif. Untuk merancang sistem ini, penulis menggunakan tool *Unified Modelling Language* (UML). Menurut Soetam Rizky (2011:140) desain adalah suatu proses penentuan sesuatu yang akan dilakukan dengan menggunakan berbagai teknik dan itu termasuk deskripsi arsitektur dan detail komponen serta batasan yang akan dihadapi.

B. Perancangan Antarmuka (Interface)

1. Rancangan Antarmuka Beranda



Gambar 6. 1 Rancangan Antarmuka beranda

BAB 7 | IMPLEMENTASI SISTEM

A. Implementasi Sistem

Setelah menganalisis dan merancang sistem pada bab sebelumnya, bab ini menjelaskan secara bergiliran implementasi program atau aplikasi berdasarkan desain yang dibuat pada bab sebelumnya.

1. Tampilan Halaman Beranda

Pada gambar dibawah ini merupakan tampilan halaman awal membuka website aplikasi yaitu halaman beranda.



Gambar 7.1 Tampilan Halaman Beranda

BAB 8

PENGUJIAN SISTEM

A. Pengujian Sistem

Dibawah ini merupakan tabel rencana dalam pengujian website yang akan dilakukan.

Tabel 8. 1 Rencana Pengujian Aplikasi

No	Kelas Uji	Detail Pengujian	Jenis Pengujian
1.	Buka Aplikasi	Membuka link website	<i>Black Box</i>
2.	Lihat mobil	Klik gambar mobil pada halaman pilih mobil	<i>Black Box</i>
3.	Pesan rental mobil	Klik tombol pesan pada halaman pilih mobil atau deskripsi mobil	<i>Black Box</i>
5.	Konsultasi whatsapp	Klik tombol konsultasi pada halaman pilih mobil, deskripsi mobil atau ikon whatsapp di pojok kanan bawah aplikasi.	<i>Black Box</i>
6.	Menu cepat	Klik menu pada pojok kiri atas aplikasi	<i>Black Box</i>
7.	Telepon cepat	Klik ikon telepon pada pojok kanan atas aplikasi	<i>Black Box</i>
8.	Review	Klik tombol review kami di google di halaman beranda	<i>Black Box</i>

BAB 9 | PENUTUP

A. Kesimpulan

Ada beberapa hal yang bisa disimpulkan dalam perancangan aplikasi rental mobil dan form pemesanan berbasis website ini:

1. Aplikasi ini bisa memfasilitasi user untuk melakukan pemesanan rental mobil.
2. Aplikasi ini bisa memfasilitasi perusahaan untuk menbisakan pemasukan dengan menerima pesanan rental mobil dari user.

DAFTAR PUSTAKA

- Abdul Kadir. (2017). *Pemogramanan Arduino dan Processing*. Jakarta: Penerbit kompas gramedia.
- Adi Nugroho. (2010). *Rekayasa Perangkat Lunak Berbasis Objek dengan Metode USDP*. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- Azeharie, Kikit. (2022). Wholesale atau Grosir Sebagai Strategi Dalam Berbisnis. <https://majoo.id/solusi/detail/wholesale>, diakses tanggal 26 April 2022.
- Baari, Muhammad Irfan. (2022). *Perancangan Aplikasi Pelayanan Jasa Cuci Kendaraan (Studi Kasus: Bengkel Josh)*. Purbalingga: Eureka Media Aksara.
- Bambang dalam Yuntari. (2017). Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Dan Persediaan Obat Pada Apotek Merben Di Kota Prabumulih, *Jurnal Sistem Informasi Dan Komputerisasi Akuntansi (Jsk)*, ISSN: 2579-4477, Vol. 1, No. 1, Juni 2017.
- Elisa dalam Syani dan Werstantia. (2018). Perancangan Aplikasi Pemesanan Catering Berbasis Mobile Android, *Jurnal Ilmiah Ilmu dan Teknologi Rekayasa*, ISSN: 2615-0387, Vol. 1, No. 2, September 2018.
- Hidayatullah, Priyanto, dan Jauhari Khairul Kawistara. (2017). *Pemrograman WEB*. Bandung: Informatika Bandung.
- Indrajani. (2015). *Database Design (Case Study All in One)*. Jakarta: PT Elex Media. Komputindo.
- Kartini. (2013). Pengertian xampp, Sijabat, T. W. S. 2018. Available at: <http://ejournal.uajy.ac.id/14649/1/JURNAL.pdf>. diakses tanggal 26 April 2022.
- Levy, M., & Weitz, B. A. (2012). *Retailing Management Information Center*. New York: McGraw Hill Higher Education.
- Made Widia, Dewa. Salnan Ratih Asriningtias. (2021). *Cara Cepat dan Praktis Membangun Web Dinamis dengan PHP dan MySQL*. Surabaya: Universitas Brawijaya Press.

- Mr. Dic'sr. (2017). Unified Modelling Language (UML). Available at: <http://www.dicsr-qnt.com/2017/09/uml-unified-modelling-language.html>. Diakses tanggal 26 April 2022.
- Mr. Dic'sr. (2017). Unified Modelling Language (UML). Available at: <http://www.dicsr-qnt.com/2017/09/uml-unified-modelling-language.html>. Diakses tanggal 3 Desember 2022.
- Nugroho, Bunafit. (2013). Dasar Pemrograman Web PHP - MySQL dengan. Dreamweaver. Yogyakarta: Gava Media.
- Purbadian, Yenda. (2016). Trik Cepat Membangun Aplikasi Berbasis Web dengan. Framework CodeIgniter. Yogyakarta: Andi Offset.
- Rahmayu, M. (2016). Rancang Bangun Sistem Informasi Pada Rumah Sakit Dengan Layanan Intranet Menggunakan Metode Waterfall Mulia. 4, 33-40.
- Rizky, Soetam. (2011). Konsep Dasar Rekayasa Perangkat Lunak. Jakarta: Prestasi Pustaka.
- Sadikin, Nanang, Arisantoso. (2022). Interaksi Manusia dan Komputer. Medan: Polmed.
- Safaat, Nazruddin H. (2012). Pemrograman Aplikasi Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android. Informatika: Bandung.
- Schwaber, K., & Sutherland, J. (2017). *The Definitive Guide to Scrum: The Rules of the Game*. English: The Scrum Guide™.
- Shon Hadji, M. Taufik, Sri Mulyono. (2019). *Implementasi Metode Scrum Pada Pengembangan Aplikasi Delivery Order Berbasis Website (Studi Kasus Pada Rumah Makan Lombok Idjo Semarang)*. Prosiding Konferensi Ilmiah Mahasiswa Unissula (KIMU) 2. Universitas Islam Sultan Agung Semarang.
- Sibero. (2013). Web programming power pack. Yogyakarta: MediaKom.
- Simarmata, Janner. (2010). Perancangan Basis Data. Yogyakarta: CV. Andi Ofsset.

- Sukamto, R. A., & Shalahuddin, M. (2018). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek (Edisi Revisi)*. Bandung: Informatika.
- Supono and V. Putratama. (2018). *Pemrograman Web dengan Menggunakan PHP dan Framework Codeigniter*, 1st ed. Yogyakarta: Deepublish.
- Wahadyo, Agus. (2013). *Android 4 untuk Pengguna Pemula Tablet & Handphone*. Jakarta: Mediakita.
- Wahyudi, T. (2017). Rancang Bangun Sistem Informasi Pondok Pesantren (Studi Kasus Darul Abror Watumas). *Simposium Nasional Ilmu Pengetahuan Dan Teknologi (SIMNASIPTEK) 2017*, 1(1), 23–30.
- Wardana. (2016). *Aplikasi Website Profesional dengan PHP dan jQuery*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- William M. Pride, Robert J. Hughes, Jack R. Kapoor. (2014). *Business*. Edisi 2. Boston: Houghton Mifflin Company.
- Y. Ying Chieh, L. Sheng Wen, and D. May Ching. (2012). Determinants of self-service technology adoption. *African J. Bus. Manag.*, vol. 6, no. 40, pp. 10514–10523, 2012.

TENTANG PENULIS

PENULIS 1

(Sandi Pramudya Pratama)



Sandi Pramudya Pratama merupakan laki laki kelahiran Yogyakarta pada tanggal 4 September 1999. Merupakan anak pertama dari 2 bersaudara. Menghabiskan masa kecil di kota Tangerang, tinggal bersama orang tua hingga lulus Sekolah Menengah Kejuruan.

Riwayat pendidikan dimulai dari SD di SDN Gembor 4 tahun 2005, SMP di SMPN 8 Kota Tangerang tahun 2011, SMK di SMKN 8 Kota Tangerang tahun 2014, Politeknik Gajah Tunggal Tangerang tahun 2017 dan Sekolah Tinggi Teknologi Informasi NIIT Jakarta tahun 2021.

Saat ini aktif dalam kegiatan Organisasi Programming and Robotic, membuat saya semakin cinta akan hidup sosial, membuat saya semakin yakin kalau hidup harus berguna untuk orang lain. Setelah menyelesaikan pendidikan wajib saya melanjutkan kuliah di Sekolah Tinggi Teknologi Informasi NIIT pada Program Studi Teknik Informatika pada tahun 2021. Selama berkuliah saya aktif mengikuti berbagai organisasi kemahasiswaan, salah satu nya Komunitas programming web dan Android. Dalam mengisi waktu luang selama perkuliahan, saya sering mencari kesibukan untuk menambah ilmu dan pengalaman saya. Sesekali juga saya dipercaya untuk mengerjakan suatu proyek magang (PKL) untuk membuat Aplikasi pada suatu perusahaan.

PENULIS 2
(Rahmad Nauli)



Rahmad Nauli merupakan laki laki kelahiran Pasaman pada tanggal 27 Februari 1997. Merupakan anak ke empat dari 6 bersaudara. Menghabiskan masa kecil di kota Pasaman.

Riwayat pendidikan dimulai dari SD di SDN 12 Tarung-tarung selatan, MTsN di Kabupaten Pasaman, SMK di SMK Negeri 4 Sarolangun Jambi, dan Sekolah Tinggi Teknologi Informasi NIIT Jakarta tahun 2020.

Setelah menyelesaikan pendidikan wajib saya melanjutkan kuliah di Sekolah Tinggi Teknologi Informasi NIIT pada Program Studi Teknik Informatika pada tahun 2020. Dalam mengisi waktu luang selama perkuliahan, saya sering mencari kesibukan untuk menambah ilmu dan pengalaman saya.

PENULIS 3

(Jefri Rahmadian., S.Kom., M.Kom.)



Jefri Rahmadian., S.Kom., M.Kom. lahir di Padang pada tanggal 28 Agustus 1976 yang merupakan anak bungsu dari tiga bersaudara dan menamatkan sekolahnya sampai tingkat menengah atas di Padang, Sumatera Barat. Selanjutnya penulis menempuh pendidikan tinggi di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Swadharma Jakarta, dan penulis berhasil meraih gelar sarjana S1 pada Program Studi Sistem Informasi pada Tahun 2003. Setelah menamatkan kuliah penulis mengabdikan diri menjadi pengajar pada almamater beliau. Pada tahun 2008 penulis diangkat sebagai Dosen Tetap pada Sekolah Tinggi Teknologi Informasi NIIT Jakarta. Tidak lama kemudian penulis melanjutkan studinya di Program Magister Komputer (S2) di Sekolah Tinggi Manajemen dan Informatika Komputer ERESHA Jakarta dan berhasil menyelesaikan S2 pada Tahun 2012. Selain itu penulis juga pernah menjadi pengajar pada beberapa Perguruan Tinggi di Jakarta diantaranya Politeknik Negeri Media Kreatif Jakarta (POLIMEDIA), Universitas Krisna Dwipayana Jakarta (UNKRISNA), Sekolah Tinggi Desain Interstudi, serta pernah menjadi Dosen Tamu pada Politeknik Negeri Semarang (POLINES). Selain menjadi Dosen penulis juga aktif memberikan pelatihan pada Instansi pemerintah baik Sipil maupun Militer. Penulis juga pernah menjadi pembicara dalam sebuah workshop yang diselenggarakan oleh Kementerian Hukum Dan Hak Azasi Manusia. Saat ini penulis aktif terdaftar sebagai Asesor Uji Kompetensi Badan Nasional Sertifikasi Profesi sejak tahun 2013.