



Sekolah Tinggi
Teknologi
Informasi NIIT

I-Tech

PERANCANGAN APLIKASI PENGELOLAAN

SUMBANGAN PEMBINAAN PENDIDIKAN (SPP) SISWA DI SEKOLAH MENENGAH ATAS

Muhammad Irfan Baari | Arisantoso, S.T., M.Kom



PERANCANGAN APLIKASI PENGELOLAAN SUMBANGAN PEMBINAAN PENDIDIKAN (SPP) SISWA DI SEKOLAH MENENGAH ATAS

Perkembangan system yang begitu sangat membantu dalam melakukan kegiatan sehari-hari, dapat membantu pekerjaan sehingga lebih mudah dan ringan terutama dalam pengelolaan manajemen data, baik itu data dalam suatu perusahaan atau data dalam lembaga pendidikan khususnya pelayanan transaksi pembayaran Sumbangan Pembinaan Pendidikan (SPP), mengingat dengan begitu banyaknya siswa, tentu saja akan terasa rumit jika masih dilakukan secara manual. Oleh karenanya dibutuhkan sistem yang dapat merekam pembayaran SPP dengan cepat dan akurat. Fokus dari buku ini akan diulas secara gamblang tentang bagaimana mengembangkan kemampuan pengelolaan manajemen data yang lebih baik dari system sebelumnya, yang berhubungan dengan petugas dan siswa dalam hal pembayaran SPP.



0858 5343 1992
eurekamediaaksara@gmail.com
Jl. Banjaran RT.20 RW.10
Bojongsari - Purbalingga 53362

ISBN 978-623-151-526-1



**PERANCANGAN APLIKASI PENGELOLAAN
SUMBANGAN PEMBINAAN PENDIDIKAN
(SPP) SISWA DI SEKOLAH MENENGAH
ATAS**

**Muhammad Irfan Baari
Arisantoso, S.T., M.Kom**



PENERBIT CV.EUREKA MEDIA AKSARA

**PERANCANGAN APLIKASI PENGELOLAAN SUMBANGAN
PEMBINAAN PENDIDIKAN (SPP) SISWA DI SEKOLAH
MENENGAH ATAS**

Penulis : Muhammad Irfan Baari
Arisantoso, S.T., M.Kom

Desain Sampul : Ardyan Arya Hayuwaskita

Tata Letak : Uli Mas'uliyah Indarwati

ISBN : 978-623-151-526-1

Diterbitkan oleh : **EUREKA MEDIA AKSARA, SEPTEMBER 2023**
ANGGOTA IKAPI JAWA TENGAH
NO. 225/JTE/2021

Redaksi:

Jalan Banjaran, Desa Banjaran RT 20 RW 10 Kecamatan Bojongsari
Kabupaten Purbalingga Telp. 0858-5343-1992

Surel : eurekamediaaksara@gmail.com

Cetakan Pertama : 2023

**Eureka Media Aksara bekerjasama dengan
Sekolah Tinggi Teknologi Informasi NIIT**

All right reserved

Hak Cipta dilindungi undang-undang

Dilarang memperbanyak atau memindahkan sebagian atau seluruh isi buku ini dalam bentuk apapun dan dengan cara apapun, termasuk memfotokopi, merekam, atau dengan teknik perekaman lainnya tanpa seizin tertulis dari penerbit.

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, dengan limpahan karunia serta atas rahmat dari Allah SWT, saya bersyukur karena sudah berhasil merampungkan buku ini. Buku ini terbit atas hasil pemikiran kolektif penulis dan mengangkat judul "PERANCANGAN APLIKASI PENGELOLAAN SUMBANGAN PEMBINAAN PENDIDIKAN (SPP) SISWA DI SEKOLAH MENENGAH ATAS". Kami sadar tanpa *support* dan arahan dari berbagai pihak, buku ini sulit kami selesaikan. Sehingga, penulis menuturkan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya khususnya Ketua STTI NIIT, dosen pendamping, dan semua bagian yang telah membantu atas terbitnya buku ini. Dengan bantuan mereka, tentunya buku ini dapat hadir di kalangan para pembaca.

Perkembangan system yang begitu sangat membantu dalam melakukan kegiatan sehari-hari, dapat membantu pekerjaan sehingga lebih mudah dan ringan terutama dalam pengelolaan manajemen data, baik itu data dalam suatu perusahaan atau data dalam lembaga pendidikan khususnya pelayanan transaksi pembayaran Sumbangan Pembinaan Pendidikan (SPP), mengingat dengan begitu banyaknya siswa, tentu saja akan terasa rumit jika masih dilakukan secara manual. Oleh karenanya dibutuhkan sistem yang dapat merekam pembayaran SPP dengan cepat dan akurat.

Fokus dari buku ini akan diulas secara gamblang tentang bagaimana mengembangkan kemampuan pengelolaan manajemen data yang lebih baik dari system sebelumnya, yang berhubungan dengan petugas dan siswa dalam hal pembayaran SPP.

Dengan sepenuhnya kesadaran, penulis mengakui bahwa buku ini mungkin memiliki kekurangan dan tidak sempurna sepenuhnya. Karena itu, penulis perlu mendapat umpan balik yang membangun dan rekomendasi yang bermanfaat untuk meningkatkan kualitas buku ini. Terakhir, Penulis berterima kasih kepada semua orang yang telah membantu. Semoga buku ini bermanfaat untuk kemajuan ilmu pengetahuan.

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR TABEL	vi
DAFTAR GAMBAR.....	vii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
BAB 2 KAJIAN ANALISIS SISTEM.....	3
A. Definisi Perancangan.....	3
B. Definisi Aplikasi	4
C. Definisi Bahasa.....	5
D. System Development Life Cycle (SDLC).....	5
E. Definisi Unified Modeling Language (UML).....	7
F. Perancangan Antar Muka (User Interface).....	20
G. Notepad ++	20
H. Normalisasi Data	21
I. Basis Data	21
J. Mysql	21
BAB 3 ANALISIS KEBUTUHAN SISTEM	23
A. Spesifikasi Kebutuhan Persyaratan Sistem	23
B. Analisis Kebutuhan Fungsional	23
C. Analisis Kebutuhan Non Fungsional.....	24
BAB 4 PERANCANGAN SISTEM	26
A. Diagram Perancangan Sistem.....	26
B. Metode Analisis Sistem	27
C. Use Case Diagram	28
D. Activity Diagram	29
BAB 5 PERANCANGAN BASIS DATA.....	43
A. Perancangan Basis Data	43
BAB 6 PERANCANGAN ANTAR MUKA (USER INTERFACE)	65
A. Perancangan Antar Muka Aplikasi SPP	65
BAB 7 IMPLEMENTASI SISTEM	77
A. Implementasi Aplikasi SPP.....	77
BAB 8 PENGUJIAN SISTEM	103
A. Pengujian Fungsionalitas sistem	103

B. Hasil Pengujian Sistem Dengan Metode <i>Blackbox</i>	
<i>Testing</i>	104
BAB 9 PENUTUP	109
DAFTAR PUSTAKA	110
TENTANG PENULIS	111

DAFTAR TABEL

Tabel 1. Simbol-Simbol Use Case Diagram	8
Tabel 2. Simbol-Simbol pada Class Diagram	10
Tabel 3. Simbol-simbol pada Activity Diagram	11
Tabel 4. Simbol Sequence Diagram	15
Tabel 5. Simbol Class Diagram	18
Tabel 6. Analisis Kebutuhan Pengguna	23
Tabel 7. Analisis Kebutuhan Fungsioanl	23
Tabel 8. tb_admin	47
Tabel 9. tb_biaya_akademik	48
Tabel 10. tb_biaya_infaq	48
Tabel 11. tb_biaya_lain	49
Tabel 12. tb_biaya_registrasi	49
Tabel 13. tb_biaya_spp	50
Tabel 14. tb_bulan	50
Tabel 15. tb_kalender	51
Tabel 16. tb_kelas	52
Tabel 17. tb_lock	52
Tabel 18. tb_pay_bulan	52
Tabel 19. tb_pay_infaq	53
Tabel 20. tb_pay_spp	54
Tabel 21. tb_pembayaran_spp	54
Tabel 22. tb_pembayaran_spp1	55
Tabel 23. tb_semester	58
Tabel 24. tb_settings	58
Tabel 25. tb_siswa	59
Tabel 26. tb_tagihan	59
Tabel 27. tb_tagihan_spp	60
Tabel 28. tb_tahun_pelajaran	61
Tabel 29. tb_transaksi	62
Tabel 30. tb_transaksi_bulan	63
Tabel 31. tb_transaksi_lain	63
Tabel 32. Pengujian Fungsionalitas Sistem	103
Tabel 33. Hasil Pengujian Sistem dengan Metode <i>Blackbox Testing</i>	104

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Model Waterfall.....	6
Gambar 2. Contoh Use Case Diagram.....	8
Gambar 3. Contoh Activity Diagram	14
Gambar 4. Sequence Diagram Peminjaman.....	17
Gambar 5. Notepad ++	20
Gambar 6. Rancangan Arsitektur Sistem	26
Gambar 7. Rancangan Use Case Diagram	28
Gambar 8. Activity Diagram Login Admin	30
Gambar 9. Activity Diagram Input Data Kelas	31
Gambar 10. Activity Diagram Input Data Siswa	32
Gambar 11. Activity Diagram Input Master Data Biaya SPP	33
Gambar 12. Activity Diagram Input Master Data Biaya Infaq.....	34
Gambar 13. Activity Diagram Input Master Data Biaya Akademik	35
Gambar 14. Activity Diagram Input Master Data Biaya Registrasi	36
Gambar 15. Activity Diagram Input Master Data Biaya Lain.....	37
Gambar 16. Activity Diagram Input Master Data Akses.....	38
Gambar 17. Activity Diagram Input Master Data Tahun Pelajaran	39
Gambar 18. Activity Diagram Input Master Data Agenda	40
Gambar 19. Activity Diagram Input Master Data Laporan.....	41
Gambar 20. Rancangan Form Login.....	65
Gambar 21. Rancangan Form Dashboard	66
Gambar 22. Rancangan Form Data Kelas	66
Gambar 23. Rancangan Form input Data Kelas	67
Gambar 24. Rancangan Form Data Siswa	67
Gambar 25. Rancangan Form Data Transaksi	68
Gambar 26. Rancangan Form Biaya SPP.....	69
Gambar 27. Rancangan Form Biaya Infaq.....	69
Gambar 28. Rancangan Form Biaya Akademik	70
Gambar 29. Rancangan Form Biaya Registrasi.....	71
Gambar 30. Rancangan Form Biaya Lain.....	71
Gambar 31. Rancangan Form Data Akses.....	72
Gambar 32. Rancangan Form Transaksi Lainnya	73
Gambar 33. Rancangan Form Pengaturan - Tahun Pelajaran.....	73
Gambar 34. Rancangan Form Data Anggota	74
Gambar 35. Rancangan Form Laporan Transaksi	75
Gambar 36. Rancangan Form Laporan Transaksi Lainnya	75
Gambar 37. Form Menu Login.....	77
Gambar 38. Form Menu Utama Aplikasi SPP	78

Gambar 39. Form Menu Kelas	78
Gambar 40. Form Tambah Kelas	79
Gambar 41. Form Hapus Kelas.....	79
Gambar 42. Menu Siswa.....	80
Gambar 43. Form Edit siswa	80
Gambar 44. Form Transaksi Pembayaran.....	81
Gambar 45. Form Data Transaksi yang Telah Masuk.....	81
Gambar 46. Data Rincian Kekurangan Keuangan Siswa	82
Gambar 47. Kartu Depan.....	83
Gambar 48. Kartu Belakang	83
Gambar 49. Form Master Biaya SPP.....	84
Gambar 50. Form Input Master Biaya SPP Siswa	84
Gambar 51. Import Data Excel Biaya Spp Siswa.....	85
Gambar 52. Penginputan Data Biaya Spp Siswa dengan Aplikasi Microsoft Excel.....	85
Gambar 53. Form Master Biaya Infaq	86
Gambar 54. Input Data Master Biaya Infaq Per Siswa.....	86
Gambar 55. Import Data Biaya Infaq	86
Gambar 56. Template Pengisian Data Biaya Infaq dengan Microsoft Excel.....	87
Gambar 57. Form Master Biaya Akademik Berdasarkan Kelas	87
Gambar 58. Form Input Data Biaya Akademik.....	88
Gambar 59. Form Import Data Biaya Akademik	88
Gambar 60. Template Input Data Biaya Akademik dengan Microsoft Excel.....	89
Gambar 61. Form Master Biaya Registrasi.....	89
Gambar 62. Input Data Master Biaya Registrasi Berdasarkan Kelas dan Tahun Pelajaran	90
Gambar 63. Import Data Biaya Registrasi.....	90
Gambar 64. Template Input Data Biaya Registrasi dengan Microsoft Excel.....	91
Gambar 65. Form Biaya Lain-Lain.....	91
Gambar 66. Form Input Data Biaya Lain-Lain	92
Gambar 67. Import Data Biaya Lain-Lain.....	92
Gambar 68. Template Input Data Biaya Lain-Lain dengan Microsoft Excell	93
Gambar 69. Form Master Pengguna (Akses).....	93
Gambar 70. Input Data Akses Pengguna.....	94
Gambar 71. Form Data yang Telah Berhasil di Inputkan.....	94
Gambar 72. Form Data Transaksi Yang Telah Di Inputkan.....	95
Gambar 73. Cetak Kwitansi Pembayaran Siswa	95
Gambar 74. Form Menu Transaksi Lainnya	95

Gambar 75. Form Input Data Transaksi Lainnya Per Siswa	96
Gambar 76. Form Pengaturan Tahun Pelajaran	96
Gambar 77. Form Input Data Tahun Pelajaran.....	97
Gambar 78. Form Input Data Kepala Sekolah.....	97
Gambar 79. Form Tampilan Menu Agenda.....	98
Gambar 80. Form Input Data Agenda.....	98
Gambar 81. Form Menu Laporan Transaksi.....	99
Gambar 82. Cetak Laporan Transaksi	99
Gambar 83. Laporan Transaksi Versi Excell	100
Gambar 84. Form Laporan Transaksi Lainnya.....	100
Gambar 85. Cetak Laporan Transaksi lainnya	101
Gambar 86. Laporan Transaksi Lainnya Versi Excell	101
Gambar 87. Tampilan Manual Book Penggunaan Aplikasi SPP SMA Lazuardi GCS	102



**PERANCANGAN APLIKASI PENGELOLAAN
SUMBANGAN PEMBINAAN PENDIDIKAN
(SPP) SISWA DI SEKOLAH MENENGAH
ATAS**

**Muhammad Irfan Baari
Arisantoso, S.T., M.Kom**



BAB

1

PENDAHULUAN

Perkembangan system yang begitu sangat membantu dalam melakukan kegiatan sehari-hari, dapat membantu pekerjaan sehingga lebih mudah dan ringan terutama dalam pengelolaan manajemen data, baik itu data dalam suatu perusahaan atau data dalam pendidikan.

Semua bagian dari institusi pendidikan memerlukan sistem yang dapat merekam data dengan cepat dan akurat serta membantu dalam pengambilan keputusan yang berkaitan dengan perkembangan institusi tersebut. Dalam kasus pelayanan pembayaran Sumbangan Pembinaan Pendidikan (SPP), mengingat jumlah siswa yang sangat besar, akan rumit untuk dilakukan secara manual.

Berbicara tentang Pembayaran SPP dimana Pembayaran menurut UU No.23 Pasal 1 (1999:6) menyatakan bahwa : "Pembayaran mencakup seperangkat aturan, lembaga, dan mekanisme yang digunakan untuk melakukan pemindahan dana guna memenuhi suatu kewajiban yang timbul dari suatu kegiatan ekonomi."

Dan tentang SPP sendiri menurut Permendikub Nomor 44 Tahun 2012 tentang Pungutan dan Sumbangan Biaya Pendidikan Satuan Pendidikan Dasar Pasal 1 Ayat (5) mengemukakan bahwa biaya pendidikan merupakan sumber daya keuangan digunakan untuk biaya satuan pendidikan peserta didik, penyelenggaraan dan pengelolaan pendidikan peserta didik sesuai dengan peraturan undang-undang yang sudah ditetapkan oleh pemerintah.

BAB 2

KAJIAN ANALISIS SISTEM

A. Definisi Perancangan

Perancangan adalah suatu proses di mana suatu konsep atau rencana dirancang dengan tujuan mencapai hasil akhir yang konkret atau menciptakan sesuatu yang memiliki wujud fisik. Menurut Kamus Besar Bahasa Indonesia (2019), perancangan merujuk pada tahap merencanakan atau merancang sesuatu dengan cara yang terperinci dan sistematis sebelum dilaksanakan. Perancangan melibatkan tahap pemikiran, perencanaan, dan penentuan langkah-langkah dalam mencapai tujuan yang diinginkan. Dalam berbagai konteks, perancangan seringkali terkait dengan pembuatan desain atau rencana di bidang seperti arsitektur, desain grafis, teknologi, dan lain sebagainya.

Menurut Mulyani (2017;80), menyatakan bahwa perancangan sistem mencakup identifikasi proses dan data yang diperlukan oleh sistem yang baru. Dalam melengkapi keinginan pengguna, merancang struktur yang komprehensif, serta pemahaman tentang sistem dibangun merupakan tujuan utama dari perancangan sistem.

Menurut Muharto (2016;103) dalam bukunya "Metode Penelitian Sistem Informasi," perancangan sistem melibatkan pemilihan dan konfigurasi *hardware* dan *software* yang tepat dalam menciptakan sistem yang diinginkan.

BAB 3

ANALISIS KEBUTUHAN SISTEM

A. Spesifikasi Kebutuhan Persyaratan Sistem

Kebutuhan fungsional untuk manajemen pusat tes bahasa digambarkan dalam tabel yang terdiri dari kebutuhan pengguna dan kebutuhan fungsional.

B. Analisis Kebutuhan Fungsional

Kebutuhan fungsional untuk pengelolaan aplikasi pembayaran spp digambarkan dalam tabel yang terdiri dari kebutuhan pengguna dan kebutuhan fungsional.

Tabel 6. Analisis Kebutuhan Pengguna

No	Kebutuhan Pengguna
KP 1	Pembuatan aplikasi pengelolaan data manajemen Biaya Pembayaran SPP
KP 2	Pembuatan aplikasi pengelolaan data laporan Pembayaran Biaya SPP

Tabel 7. Analisis Kebutuhan Fungsional

No	Kebutuhan Fungsional	Kebutuhan Pengguna
KF 1	Membuat pengaturan pengguna aplikasi 1. Level account	KP 1
KF 2	Membuat data menu 1. Master data kelas 2. Master data siswa 3. Master data agenda	KP 1

BAB 4

PERANCANGAN SISTEM

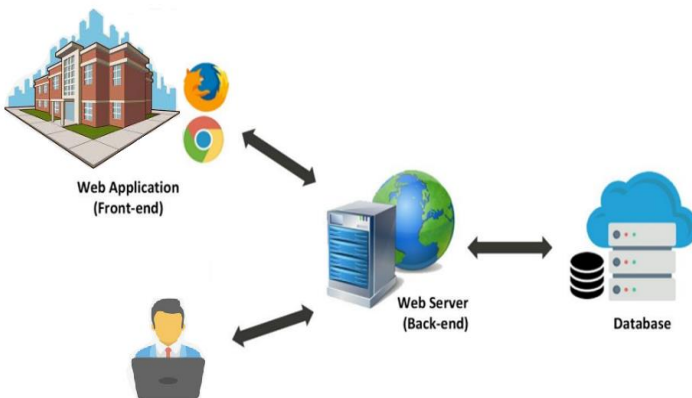
A. Diagram Perancangan Sistem

Setelah dilakukan analisis spesifikasi kebutuhan, selanjutnya dilakukan perancangan sistem meliputi perancangan Arsitektur diagram *Unified Modelling Language* (UML) terdiri dari *use case diagram*, *activity diagram*, *sequence diagram*, dan *class diagram*.

1. Perancangan Arsitektur Sistem

Berikut deskripsi dari arsitektur sistem yang dibangun:

- User / Admin merupakan pengguna aplikasi yang dapat mengakses aplikasi pembayaran spp.
- Mysql, merupakan aplikasi basis data untuk menyimpan data-data yang berkaitan dengan aplikasi pembayaran spp siswa.



Gambar 6. Rancangan Arsitektur Sistem

BAB 5

PERANCANGAN BASIS DATA

A. Perancangan Basis Data

Rancangan basis data memuat spesifikasi data diantaranya normalisasi data serta rancangan tabel-tabel pada aplikasi spp berikut ini.

1. Normalisasi Data

a. UNF

{admin_id, admin_nama, admin_username, admin_password, admin_foto, admin_ttd, baka_id, baka_kelas, baka_ta, baka_biaya, binf_id, binf_siswaid, binf_ta, binf_biaya, bila_id, bila_ket, bila_biaya, bila_kelas, bare_id, bare_kelas, bare_ta, bare_biaya, bspp_id, bspp_siswaid, bspp_ta, bspp_biaya, bulan_id, bulan_nama, bulan_urut, id, title, datestart, color, tikmestart, timeend, created, sec_datestart, sec_dateend, id, kelas, id, yn, pb_id, pb_siswa, pb_bulan, pb_total, pb_tanggal, pb_infaq, pin_id, pin_siswa, pin_jumlah, pspp_id, pspp_siswa, pspp_jumlah, ps_id, ps_siswa, ps_tanggal, ps_bulan, ps_jumlah, ps_infaq, ps_id, ps_siswa, ps_juli, tgl_juli, ps_agustus, tgl_agus, ps_september, tgl_sep, ps_oktober, tgl_okt, ps_november, tgl_nov, ps_desember, tgl_nov, ps_desember, tgl_des, ps_januari, tgl_jan, ps_februari, tgl_feb, ps_maret, tgl_mar, ps_april, tgl_apr, ps_mei, tgl_mei, ps_juni, tgl_mei, ps_juni, tgl_juni, ps_infaq, ps_akademik, tag_infaq, tag_akademik, ps_total, sms_id, sms_status, id, kepsek, nik, ttd, siswa_nis, siswa_nama, siswa_jk, siswa_kelas, tagihan_siswa, tagihan_infaq, tagihan_akademik, tagihan_registrasi,

BAB 6

PERANCANGAN ANTAR MUKA (USER INTERFACE)

A. Perancangan Antar Muka Aplikasi SPP

Rancangan antar muka pada aplikasi spp disajikan pada gambar berikut:

1. Rancangan Form Login

The diagram shows a login form layout within a rectangular border. At the top center is a box labeled "LOGO". Below it is the text "LOGIN". Underneath are three stacked input fields: the top one is empty, the middle one is empty, and the bottom one is labeled "Login".

Gambar 20. Rancangan Form Login

Keterangan :

Rancangan form login yang terdiri dari inputan username dan password. Berfungsi untuk kode masuk aplikasi membuka form menu utama (dashboard), terdiri dari level admin.

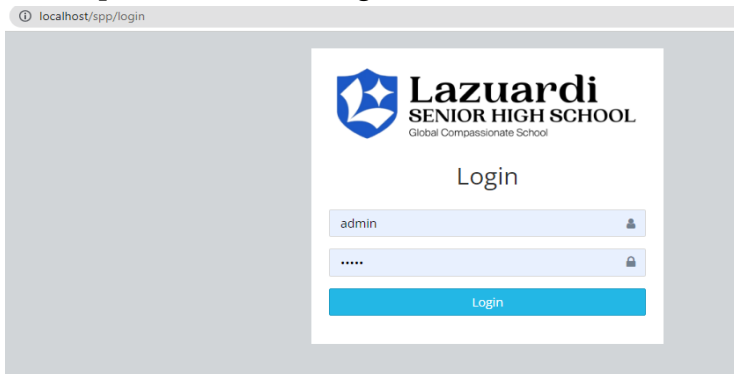
BAB 7

IMPLEMENTASI SISTEM

A. Implementasi Aplikasi SPP

Implementasi rancangan aplikasi SPP disajikan pada gambar berikut:

1. Tampilan Form Menu Login



The image shows a web browser window with the address bar displaying 'localhost/spp/login'. The main content area contains a login form for 'Lazuardi SENIOR HIGH SCHOOL Global Compassionate School'. The form has a white background and is centered. It includes the school's logo (a blue shield with a white star) and the text 'Lazuardi SENIOR HIGH SCHOOL Global Compassionate School'. Below the logo, the word 'Login' is displayed. There are two input fields: the first is labeled 'admin' and the second is masked with dots. A blue button labeled 'Login' is at the bottom of the form.

Gambar 37. Form Menu Login

Keterangan :

Admin diminta untuk menginput nama admin dan password, selanjutnya klik tombol login

BAB

8

PENGUJIAN SISTEM

A. Pengujian Fungsionalitas sistem

Tabel 32. Pengujian Fungsionalitas Sistem

No	Nama Menu	Inputan Sistem	Metode Pengujian
1	<i>User Password</i>	Data login ke aplikasi	<i>Blackbox Testing</i>
2	Menu kelas	Input data kelas	<i>Blackbox Testing</i>
3	Menu siswa	Input data siswa	<i>Blackbox Testing</i>
4	Menu transaksi	Data transaksi sekolah	<i>Blackbox Testing</i>
5	Master biaya SPP	Data pengaturan biaya SPP	<i>Blackbox Testing</i>
6	Master biaya Infaq	Data biaya infaq	<i>Blackbox Testing</i>
7	Master biaya akademik	Data biaya akademik	<i>Blackbox Testing</i>
8	Master biaya registrasi	Data biaya registrasi	<i>Blackbox Testing</i>
9	Transaksi lainnya	Data transaksi lainnya	<i>Blackbox Testing</i>
10	Pengaturan tahun pelajaran	Data tahun pelajaran	<i>Blackbox Testing</i>

BAB

9

PENUTUP

Aplikasi spp ini dikembangkan dengan tujuan untuk meningkatkan efisiensi, keterpaduan, transparansi, keamanan, penghematan sumber daya, dan kemudahan akses dalam proses pelayanan transaksi pembayaran siswa. Aplikasi ini memungkinkan siswa dan lembaga pendidikan dalam melakukan pengelolaan spp. Penggunaan aplikasi ini juga memiliki manfaat berupa pengurangan penggunaan kertas, percepatan proses pendataan spp, dan peningkatan pelayanan kepada siswa serta orang tua apabila hendak melihat atau mencetak bukti pembayaran spp siswa.

Buku yang akan dihasilkan diharapkan dapat memberikan informasi tentang pengelolaan pembayaran spp siswa terutama di sekolah menengah atas.

DAFTAR PUSTAKA

- A.S., Rosa dan Shalahuddin, M. (2019). *Rekayasa Perangkat Lunak. In Informatika Bandung.*
- Arisantoso, Harjanti, T. W., & Yulianti, S. D. (2022). Modul Pembelajaran Rekayasa Perangkat Lunak. In CV. *Eureka Media Aksara* (pp. 41–42).
- Hansun, Seng. Kristanda, Marcel Bonar. dan Saputra, M. W. (2018). *Pemograman Android dengan Android Studio IDE.* Andi.
- Hariato, K., Pratiwi, H., & Suhariyadi, Y. (2019). *Sistem Monitoring Lulusan Perguruan Tinggi Dalam Memasuki Dunia Kerja Menggunakan Tracer Study.* Media Sahabat Cendikia.
- Kapantow, J. P., Lumenta, A. S. M., & Sambul, A. M. (2020). Rancang Bangun Aplikasi Bakudapa Manado. *Jurnal Teknik Elektro Dan Komputer*, 9(3), 155–162.
- Nanda. (2020). *Definisi/Pengertian Bahasa, Ragam Dan Fungsi Bahasa – Pelajaran Bahasa Indonesia.* Esaunggul. <https://bahan-ajar.esaunggul.ac.id/esa113/2020/01/29/definisi-pengertian-bahasa-ragam-dan-fungsi-bahasa-pelajaran-bahasa-indonesia/>
- Putra. (2020). *No Title PENGERTIAN SDLC adalah: Fungsi, Metode dan Tahapan SDLC.* <https://Salamadian.Com/>.
<https://salamadian.com/sdlc-system-development-life-cycle/>
- Sadikin, Nanang, A. (2022). *Interaksi Manusia dan Komputer (Dulu, Kini, dan Masa Depan).* In *Polmed.*
- Santoso, H. (2012). Strategi Memilih Internet Service Provider Terbaik untuk Perguruan Tinggi (Studi Kasus: STMIK ATMA LUHUR). *Seminar Nasional Aplikasi Teknologi Informasi (SNATI), 2012(Snati), 1.*

TENTANG PENULIS



Muhammad Irfan Baari

Penulis yang bernama **Muhammad Irfan Baari (Irfan)**, lahir di Kota Jakarta 26 September 2000 adalah anak kedua dari dua bersaudara, lulus TK kecil di TK Al Jabar Pondok Labu kemudian pindah ke TK Lazuardi di Cinere dan lulus tahun 2003, setelah itu tetap melanjutkan pendidikan di sekolah yang sama yaitu Lazuardi mulai Sekolah Dasar (SD) sampai lulus pendidikan Sekolah Menengah Atas (SMA). SD Lazuardi lulus tahun 2013, SMP Lazuardi lulus tahun 2016, SMA Lazuardi lulus tahun 2019, kemudian saya melanjutkan pendidikan program sarjana di Sekolah Tinggi Teknologi Informasi STTI NIIT (I-Tech) Jakarta Selatan sebagai Mahasiswa pada program Studi Teknik Informatika dengan peminatan aplikasi mobile. Selama berkuliah saya aktif mengikuti berbagai organisasi kemahasiswaan, salah satunya Komunitas programming web dan Android. Dalam mengisi waktu luang selama perkuliahan, saya sering mencari kesibukan untuk menambah ilmu dan pengalaman saya. Sesekali juga saya dipercaya untuk mengerjakan suatu proyek untuk membuat Aplikasi pada suatu badan usaha salah satunya Bengkel Josh.



Arisantoso, S.T., M.Kom

Penulis yang bernama Arisantoso, S.T., M.Kom lahir di Jakarta pada tanggal 17 September 1982 adalah anak kedua dari tiga bersaudara yang menamatkan sekolah dasar di SD Marsudi Luhur Jakarta, selanjutnya sekolah menengah pertama di SMPN 145 Jakarta. Pada tahun 1998 penulis menempuh perjalanan ke Kota Yogyakarta untuk melanjutkan Pendidikan Sekolah Menengah

Kejuruan di SMK Pancasakti yang terletak di Jalan Sompilan Keraton Yogyakarta. Setelah Lulus penulis kembali Ke Jakarta dan menempuh Pendidikan Tinggi di Universitas Islam Attahiriyah, Jakarta dan penulis berhasil meraih gelar sarjana pada Program Studi Teknik Informatika pada Tahun 2005.

Setelah Lulus penulis mengabdikan diri untuk mengajar dengan diangkat sebagai Dosen Tetap Universitas Islam Attahiriyah serta diberikan tugas tambahan menjabat Kepala Laboratorium Komputer di Fakultas Teknik Universitas Islam Attahiriyah, Jakarta sampai Tahun 2011. Beberapa tahun kemudian penulis melanjutkan Studi Program Magister Ilmu Komputer (S2) di Universitas Budi Luhur dan berhasil menyelesaikan S2 pada Tahun 2013. Penulis diberi amanah untuk menjabat sebagai sekretaris Program Studi Teknik Informatika pada tahun 2013 – 2018. Pada Tahun 2018 penulis diberi amanah oleh Yayasan Addiniyah Attahiriyah untuk menjabat sebagai Dekan Fakultas Teknik Universitas Islam Attahiriyah hingga Tahun 2020, dan saat itu juga mengajar sebagai Dosen Luar Biasa Tahun Akademik 2019/2020 di STMIK Nusa Mandiri (saat ini telah Menjadi Universitas Nusa Mandiri).

Selanjutnya penulis pindah homebase di Sekolah Tinggi Teknologi Informasi NIIT pada bulan Maret Tahun 2021 dan diberi amanah oleh Ketua STTI NIIT untuk menjabat sebagai Ketua Program Studi Teknik Informatika hingga sekarang. Di sela kesibukannya penulis masih sempat meluangkan waktunya untuk menulis, baik dengan dosen ataupun bersama Mahasiswa. Tulisan yang telah diterbitkan berupa buku diantaranya Interaksi Manusia dan Komputer (Dulu, Kini, dan Masa Depan), Modul Pembelajaran Rekayasa Perangkat Lunak, Modul Komputer dan Masyarakat, Cara mudah membangun dan mengimplementasikan aplikasi portal rukun tetangga untuk meningkatkan kinerja pelayanan warga, Aplikasi Sistem Informasi Kepegawaian Indo-Portal Fintopia Berbasis Website, Perancangan Aplikasi Digital Arsip Kampus Dalam Meningkatkan Kuantitas Dan Kualitas Publikasi Karya Ilmiah Mahasiswa Dan Dosen Di Perguruan Tinggi, Perancangan Market Place Koperasi Umkm Indonesia Sejahtera (Komindo), Aplikasi Jadwal Kajian Keagamaan Pada Platform Android Menggunakan Metode Waterfall dan lain-lain. Selain aktif di perguruan tinggi

penulis juga bekerja sebagai seorang sistem analis pada CV. Sigmatama Curup Tengah Kab. Rejang Lebong, Bengkulu sejak bulan februari 2020 hingga saat ini. Selanjutnya penulis juga bekerja sebagai Kepala Koordinator IT di Sekolah Tinggi Ilmu Hukum Litigasi Jakarta sejak bulan Agustus 2020 hingga sekarang.