

Alif Fathir Rachman
Fakhrul Almas Radifa
Fajar Septian, S.Pd., S.Kom., M.Kom
Arisantoso, S.T., M.Kom



Sekolah Tinggi
Teknologi
Informasi NIIT

I-Tech



MEMBUAT WEBSITE FULL-STACK MENGUNAKAN TEKNOLOGI NEXT.JS, REACT, DAN SANITY



MEMBUAT WEBSITE FULL-STACK MENGUNAKAN TEKNOLOGI NEXT.JS, REACT, DAN SANITY

Di era modern ini, teknologi telah mempermudah berbagai aktivitas manusia. Internet, sebagai penemuan revolusioner, telah menghubungkan berbagai sektor secara daring. Website adalah kumpulan halaman yang berada dalam sebuah domain atau subdomain di internet. Alasan orang mengunjungi website umumnya karena kontennya. Penyebaran informasi melalui website sangat cepat dan meluas tanpa terbatas oleh jarak dan waktu. Oleh karena itu, website menjadi sarana penting dalam mendapatkan dan mengelola informasi. Tujuan hadirnya buku ini adalah untuk menyajikan solusi berupa aplikasi pembuatan website yang inovatif dan efisien, menggunakan teknologi modern seperti Next.Js, React, dan Sanity.

**MEMBUAT WEBSITE FULL-STACK
MENGUNAKAN TEKNOLOGI
NEXT.JS, REACT, DAN SANITY**

**Alif Fathir Rachman
Fakhrul Almas Radifa
Fajar Septian, S.Pd., S.Kom., M.Kom
Arisantoso, S.T., M.Kom**



eureka
media aksara

PENERBIT CV.EUREKA MEDIA AKSARA

**MEMBUAT WEBSITE FULL-STACK
MENGUNAKAN TEKNOLOGI NEXT.JS, REACT,
DAN SANITY**

Penulis : Alif Fathir Rachman
Fakhrul Almas Radifa
Fajar Septian, S.Pd., S.Kom., M.Kom
Arisantoso, S.T., M.Kom

Desain Sampul : Ardyan Arya Hayuwaskita

Tata Letak : Rizki Rose Mardiana

ISBN : 978-623-151-856-9

Diterbitkan oleh : **EUREKA MEDIA AKSARA,
SEPTEMBER 2023
ANGGOTA IKAPI JAWA TENGAH
NO. 225/JTE/2021**

Redaksi:

Jalan Banjaran, Desa Banjaran RT 20 RW 10 Kecamatan
Bojongsari Kabupaten Purbalingga Telp. 0858-5343-1992
Surel : eurekamediaaksara@gmail.com
Cetakan Pertama : 2023

**Eureka Media Aksara bekerjasama dengan
Sekolah Tinggi Teknologi Informasi NIIT**

All right reserved

Hak Cipta dilindungi undang-undang
Dilarang memperbanyak atau memindahkan sebagian
atau seluruh isi buku ini dalam bentuk apapun dan
dengan cara apapun, termasuk memfotokopi,
merekam, atau dengan teknik perekaman lainnya tanpa
seizin tertulis dari penerbit.

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT, karena atas berkat dan rahmat-Nya, penulis dapat menyelesaikan buku ini . Penulisan buku merupakan buah karya dari pemikiran penulis yang diberi judul “APLIKASI WEBSITE FULL-STACK MENGGUNAKAN TEKNOLOGI NEXT.JS, REACT, DAN SANITY”. Penulis menyadari bahwa tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak sangatlah sulit bagi kami untuk menyelesaikan karya ini.

Di era modern ini, teknologi telah mempermudah berbagai aktivitas manusia. Internet, sebagai penemuan revolusioner, telah menghubungkan berbagai sektor secara daring. Website adalah kumpulan halaman yang berada dalam sebuah domain atau subdomain di internet. Alasan orang mengunjungi website umumnya karena kontennya. Penyebaran informasi melalui website sangat cepat dan meluas tanpa terbatas oleh jarak dan waktu. Oleh karena itu, website menjadi sarana penting dalam mendapatkan dan mengelola informasi. Tujuan hadirnya buku ini adalah untuk menyajikan solusi berupa aplikasi pembuatan website yang inovatif dan efisien, menggunakan teknologi modern seperti Next.js, React, dan Sanity.

Penulis menyadari bahwa Dokumen Buku ini masih jauh dari kesempurnaan. Karenanya kritik dan saran yang membangun sangat dibutuhkan guna penyempurnaan laporan kerja praktek ini. Akhir kata penulis mengucapkan banyak terimakasih atas kebaikan semua pihak yang telah membantu. Semoga Dokumen Buku ini akan membawa manfaat bagi pengembangan ilmu pengetahuan.

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR TABEL	vi
DAFTAR GAMBAR.....	vii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
BAB 2 KONSEP DAN ANALISIS SISTEM	3
A. Kondisi Lingkungan	3
B. Kondisi Layanan yang Berjalan	4
C. Analisis Layanan.....	6
BAB 3 ANALISIS KEBUTUHAN SISTEM	7
A. Visual Studio Code	7
B. Visual Studio Code dengan ESLint	7
C. HTML.....	8
D. CSS	9
E. JavaScript.....	10
F. Next.js	10
G. React.....	12
H. MY SQL.....	13
I. Figma.....	14
J. Sanity.....	15
BAB 4 PERANCANGAN SISTEM	17
A. Perancangan <i>Unified Modeling</i> <i>Language (UML)</i>	17
BAB 5 PERANCANGAN BASIS DATA.....	27
BAB 6 PERANCANGAN ANTAR MUKA (USER INTERFACE)	32
A. Desain Visual.....	32
B. <i>Layout Website</i>	34
C. <i>Komponen Website</i>	40

BAB 7	IMPLEMENTASI SISTEM	42
	A. Implementasi Antarmuka.....	42
BAB 8	PENUTUP	50
	A. Kesimpulan.....	50
DAFTAR PUSTAKA		52
TENTANG PENULIS		54

DAFTAR TABEL

Tabel 5. 1	Schema Post	29
Tabel 5. 2	Schema Informasi	30
Tabel 5. 3	Schema Staff.....	31
Tabel 5. 4	Schema Layanan Online	31

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1	Lighthouse i-tech.ac.id.....	5
Gambar 4. 1	Use Case Website.....	18
Gambar 4. 2	Membuat Dataset Production.....	19
Gambar 4. 3	Hasil Pembuatan Skema.....	23
Gambar 4. 4	Hasil Pengambilan Data.....	26
Gambar 6. 1	Palet Website.....	32
Gambar 6. 2	Nunito Sans.....	33
Gambar 6. 3	Layout Beranda.....	35
Gambar 6. 4	Layout Akademik.....	36
Gambar 6. 5	Layout Informasi.....	37
Gambar 6. 6	Layout Layanan Informasi.....	38
Gambar 6. 7	Layout Tentang.....	39
Gambar 6. 8	Komponen Navigasi.....	40
Gambar 6. 9	Komponen Tombol.....	40
Gambar 6. 10	Komponen Card.....	40
Gambar 6. 11	Material Icons.....	41
Gambar 7. 1	Halaman Beranda.....	43
Gambar 7. 2	Halaman Akademik.....	44
Gambar 7. 3	Halaman Informasi.....	45
Gambar 7. 4	Halaman Layanan Online.....	46
Gambar 7. 5	Halaman Tentang I-Tech.....	47
Gambar 7. 6	Halaman Admin.....	48
Gambar 7. 7	Hasil Lighthouse Proyek.....	49



**MEMBUAT WEBSITE FULL-STACK
MENGUNAKAN TEKNOLOGI NEXT.JS, REACT,
DAN SANITY**

**Alif Fathir Rachman
Fakhrul Almas Radifa
Fajar Septian, S.Pd., S.Kom., M.Kom
Arisantoso, S.T., M.Kom**



BAB

1

PENDAHULUAN

Di era modern ini, teknologi telah mempermudah berbagai aktivitas manusia. Internet, sebagai penemuan revolusioner, telah menghubungkan berbagai sektor secara daring. Kini, informasi dapat diakses melalui internet, terutama melalui website atau situs web. Website adalah kumpulan halaman yang berada dalam sebuah domain atau subdomain di internet. Alasan orang mengunjungi website umumnya karena kontennya. Penyebaran informasi melalui website sangat cepat dan meluas tanpa terbatas oleh jarak dan waktu. Oleh karena itu, website menjadi sarana penting dalam mendapatkan dan mengelola informasi.

Situs web juga bisa menjadi media publikasi resmi yang cocok untuk kampus atau universitas. Website memberikan kemudahan akses informasi bagi semua orang. Terutama dalam konteks pendidikan, memiliki situs web adalah suatu keharusan. STTI NIIT, sebagai institusi pendidikan yang fokus pada Teknologi Informasi di Indonesia, selalu berkomitmen untuk menghadirkan inovasi dan pengembangan teknologi dalam pendidikan dan aplikasi industri. Peningkatan

BAB 2

KONSEP DAN ANALISIS SISTEM

Analisis ini berisi kondisi lingkungan, Sumber Daya Manusia serta kondisi layanan yang berjalan.

A. Kondisi Lingkungan

Kondisi di STTI NIIT I-Tech menyediakan fasilitas dan infrastruktur yang memadai untuk mendukung proses kerja praktek. Tim kerja memiliki akses ke lingkungan pengembangan perangkat lunak yang lengkap dengan perangkat keras dan perangkat lunak yang diperlukan untuk pengembangan aplikasi. Selain itu, tersedia koneksi internet yang stabil untuk mendukung akses ke sumber daya online dan layanan cloud yang diperlukan dalam pengembangan.

Tim kerja memiliki akses ke data dan informasi yang diperlukan untuk analisis dan pengembangan aplikasi. Data terkait STTI NIIT, seperti informasi program studi, pengguna, dan konten akademik, akan disediakan dalam bentuk source code dan sql export file untuk penggunaan dalam aplikasi

BAB 3

ANALISIS KEBUTUHAN SISTEM

A. Visual Studio Code

Visual Studio Code, sebuah editor kode yang gratis, dapat digunakan di desktop dengan sistem operasi Windows, Linux, dan MacOS. Editor kode ini dikembangkan oleh Microsoft dan memiliki kombinasi kekuatan dan keringanan dalam penggunaannya. Ia memungkinkan pembuatan dan pengeditan kode sumber dalam berbagai bahasa pemrograman seperti JavaScript, TypeScript, dan Node.js. Tambahan lagi, Visual Studio Code juga kompatibel dengan bahasa pemrograman dan lingkungan runtime lain seperti PHP, Python, Java, dan .NET. Kelebihan ini tercapai berkat ekosistem luas dan beragamnya ekstensi yang tersedia.

B. Visual Studio Code dengan ESLint

Saat menulis kode JavaScript dalam editor seperti Visual Studio Code, ada beberapa cara untuk memastikan kualitas kode. Salah satunya adalah menggunakan linter, alat yang memeriksa kode

BAB

4

PERANCANGAN SISTEM

A. Perancangan *Unified Modeling Language* (UML)

Dalam pengembangan perancangan situs web, penulis menggunakan pemodelan *Use Case Diagram*. *Use Case Diagram* adalah diagram yang menggambarkan interaksi antara pengguna (aktor) dengan sistem dan menjelaskan fungsionalitas utama sistem dari perspektif pengguna. *Use Case Diagram* membantu dalam memahami kebutuhan dan kegiatan utama yang dilakukan oleh pengguna dalam menggunakan aplikasi. Berikut adalah *Use Case Diagram* untuk aplikasi pembuatan website full-stack STTI NIIT I-TECH:

BAB

5

PERANCANGAN BASIS DATA

Penulis tidak menggambarkan *Entity Relationship Diagram* (ERD) di laporan ini. Hal ini dikarenakan ERD biasanya digunakan untuk menggambarkan hubungan antara entitas dalam sebuah basis data relasional. Namun, dalam penggunaan *headless* CMS seperti Sanity, basis data yang digunakan mungkin tidak berbentuk basis data relasional seperti yang umumnya digambarkan dalam ERD. Sebagai *headless* CMS, Sanity menggunakan format JSON (*JavaScript Object Notation*) untuk menyimpan dan mengelola konten. Sebagai gantinya, dalam Bab ini, penulis dapat memberikan penjelasan tentang Sanity.

Sanity adalah sebuah *headless Content Management System* (CMS) yang memungkinkan pengelolaan konten secara fleksibel dan efisien. Sebagai *headless* CMS, Sanity menyediakan antarmuka yang memungkinkan pengguna untuk membuat, mengedit, dan mengatur konten yang dapat diakses melalui *Application Programming Interface* (API). Pendekatan ini memberikan keleluasaan bagi pengembang dalam

BAB 6

PERANCANGAN ANTAR MUKA (USER INTERFACE)

A. Desain Visual

Pada bagian ini, akan diuraikan desain visual, layout halaman, elemen UI, dan interaksi yang direncanakan untuk meningkatkan pengalaman pengguna secara keseluruhan.

1. Desain Visual

Website akan menggunakan palet warna mengikuti logo STTI NIIT I-Tech:



Gambar 6. 1 Palet Website

- a. Warna utama atau warna primer untuk tema aplikasi. Warna ini akan menjadi warna yang mendominasi dalam elemen-elemen penting seperti tombol aksi, tautan utama, dan elemen fokus.

BAB

7

IMPLEMENTASI SISTEM

A. Implementasi Antarmuka

Website STTI NIIT bertujuan untuk memberikan informasi komprehensif kepada pengunjung situs. Dalam proses implementasi, beberapa komponen telah diubah karena kekhawatiran penulis terhadap masalah kinerja dari komponen tersebut.

1. Halaman Beranda

Halaman Beranda (Homepage) merupakan halaman utama ketika pengguna masuk ke dalam Web Profile STTI NIIT.

BAB

8

PENUTUP

A. Kesimpulan

Setelah kami rancang dan implementasikan aplikasi pembuatan website STTI NIIT mampu menarik dan memberikan informasi yang tepat dan cepat kepada pengunjung. Dalam proses pengembangan, kami menggunakan bahasa pemrograman JavaScript didukung oleh framework Next.js dan React.js untuk frontend, serta platform Sanity sebagai backend untuk mengelola konten. Sehingga kesimpulannya adalah sebagai berikut:

1. Implementasi teknologi Next.js pada frontend memungkinkan halaman website di-pre-render secara statis, sehingga pengunjung dapat mengakses informasi dengan cepat tanpa harus menunggu waktu loading yang lama.
2. Penggunaan platform Sanity sebagai backend website memberikan fleksibilitas dan kemudahan dalam mengelola konten. Tim pengelola konten dapat dengan mudah memperbarui informasi, menambahkan berita terbaru, dan mengelola

DAFTAR PUSTAKA

- <https://www.merdeka.com/trending/pengertian-html-lengkap-dengan-fungsi-dan-sejarah-kemunculannya-klm.html>
- <https://www.dewaweb.com/blog/mengenal-visual-studio-code/>
- <https://www.niagahoster.co.id/blog/visual-code-studio/>
- <https://www.digitalocean.com/community/tutorials/linting-and-formatting-with-eslint-in-vs-code>
- <https://www.niagahoster.co.id/blog/pengertian-css/>
- <https://www.binaracademy.com/blog/apa-itu-javascript-manfaat-fungsi-dan-contohnya>
- <https://www.biznetgio.com/news/apa-itu-next-js#:~:text=Next.js%20adalah%20framework%20open,mempercepat%20proses%20pembuatan%20dan%20pengembangan.>
- <https://www.biznetgio.com/news/apa-itu-react-js#:~:text=React%20JS%20merupakan%20library%20JavaScript,pada%20awal%20pengembangannya%20bernama%20Facebook.>
- <https://www.niagahoster.co.id/blog/mysql-adalah/>
- <https://idcloudhost.com/blog/mengenal-apa-itu-figma-fitur-fungsi-cara-kerja-menggunakannya/>

[https://katadata.co.id/safrezi/berita/6200a2a9697ec/
pengertian-website-menurut-para-ahli-beserta-
jenis-dan-fungsinya](https://katadata.co.id/safrezi/berita/6200a2a9697ec/pengertian-website-menurut-para-ahli-beserta-jenis-dan-fungsinya)

<https://weborbit.id/kegunaan-website-bagi-kampus/>

[https://sevima.com/manfaat-sistem-informasi-
akademik-bagi-perguruan-tinggi-mahasiswa/](https://sevima.com/manfaat-sistem-informasi-akademik-bagi-perguruan-tinggi-mahasiswa/)

TENTANG PENULIS

PENULIS 1

Alif Fathir Rachman



Alif Fathir Rachman adalah laki-laki kelahiran Jakarta pada tanggal 1 Februari 2000 merupakan anak pertama dari tiga bersaudara. Menghabiskan masa kecil di kota Jakarta, tinggal bersama keluarga hingga lulus Sekolah Menengah Atas.

Riwayat pendidikan dimulai dari: TK Taruna (Tahun 2005-2008), SDN Cipete Utara 015 (Tahun 2008-2012), SMP Negeri 12 Wijaya (Tahun 2012-2015), SMA Negeri 46 Jakarta (Tahun 2015-2018).

Saat ini, saya aktif terlibat dalam kegiatan organisasi kemahasiswaan yang telah memperkuat cinta saya terhadap kehidupan sosial dan keyakinan bahwa hidup harus memberikan manfaat bagi orang lain. Setelah menyelesaikan pendidikan wajib saya, saya memutuskan untuk melanjutkan kuliah di Sekolah Tinggi Teknologi Informasi NIIT pada program studi Teknik Informatika pada tahun 2019. Selama berkuliah, saya aktif mengikuti berbagai organisasi kemahasiswaan, salah satunya adalah Komunitas Programming Web. Dalam mengisi waktu luang selama perkuliahan, saya sering mencari kesibukan untuk menambah ilmu dan pengalaman saya. Selain itu, saya juga aktif mengikuti Program Studi Independen Bersertifikat (SIB) melalui platform

Dicoding. Saya telah mengambil program paket pengembangan Front-End dan Back-End untuk memperluas pengetahuan dan keterampilan saya dalam dunia pemrograman. Melalui program ini, saya belajar tentang teknologi terkini dalam pengembangan situs web dan aplikasi, serta memperoleh sertifikasi yang mengakui kemampuan saya dalam kedua bidang tersebut. Partisipasi saya dalam program ini telah memberikan kontribusi signifikan dalam memperluas wawasan dan keahlian saya sebagai seorang mahasiswa Teknik Informatika. Saya juga mendapatkan kesempatan untuk melakukan proyek magang (PKL) di kampus, di mana saya dipercaya untuk mengembangkan website dari kampus STTI NIIT I-Tech.

PENULIS 2

Fakhrul Almas Radifa



Fakhrul Almas Radifa adalah laki laki kelahiran Bandung pada tanggal 21 Juli 2001 Merupakan anak pertama dari Dua bersaudara. Menghabiskan masa kecil di kota Depok, tinggal bersama keluarga hingga lulus Sekolah Menengah Atas/Kejuruan. Riwayat pendidikan dimulai dari TK Aisyiyah 1 (2005), SDIT Al-Fauzien (2007), SMPIT Darul Abidin (2013), SMAIT Nururrahman (2016.), dan Sekolah Tinggi Teknologi Informasi NIIT Jakarta (2022).

Saat ini aktif dalam kegiatan Organisasi, membuat saya semakin cinta akan hidup sosial, membuat saya semakin yakin kalau hidup harus berguna untuk orang lain. Setelah menyelesaikan pendidikan wajib saya melanjutkan kuliah di Sekolah Tinggi Teknologi Informasi NIIT pada Program Studi Teknik Informatika pada tahun 2021 Selama berkuliah saya aktif mengikuti berbagai organisasi kemahasiswaan, salah satu nya Komunitas programming web dan Android. Dalam mengisi waktu luang selama perkuliahan, saya sering mencari kesibukan untuk menambah ilmu dan pengalaman saya. Sesekali juga saya dipercaya untuk mengerjakan suatu proyek magang (PKL) untuk membuat Aplikasi pada suatu perusahaan.

PENULIS 3

Fajar Septian, S.Pd., S.Kom, M.Kom



Fajar Septian adalah pria kelahiran Bogor pada tanggal 09 September 1989, merupakan anak pertama dari empat bersaudara. Menghabiskan masa kecil di kota Depok. Riwayat pendidikan dimulai dari SDN Bedahan 01 (tahun 2001), SMPN 10 Depok (tahun 2004), SMA Yapan Indonesia (tahun 2007), Universitas Pamulang Tangerang Selatan Prodi Teknik Informatika (tahun 2012), dan STMIK Eresha Jakarta Prodi Magister Teknik Informatika (tahun 2014).

Saat ini aktif sebagai dosen tetap di Universitas Pamulang. Saya juga aktif mengajar di beberapa kampus sebagai dosen tidak tetap di Sekolah Tinggi Teknologi Informasi NIIT dan menjabat sebagai Kepala Bagian Teknologi Informasi (IT), dan Institut Teknologi dan Bisnis Swadharma. Mata kuliah yang di ampu Komputer Grafik, Teori Bahasa dan Automata, Graph Terapan dan Struktur Data. Saya aktif mengajar sejak tahun 2015 di beberapa kampus.

PENULIS

Arisantoso, S.T., M.Kom



Penulis yang bernama Arisantoso, S.T., M.Kom lahir di Jakarta pada tanggal 17 September 1982 adalah anak kedua dari tiga bersaudara yang menamatkan sekolah dasar di SD Marsudi Luhur Jakarta, selanjutnya sekolah menengah pertama di SMPN 145 Jakarta. Pada tahun 1998 penulis menempuh perjalanan ke Kota Yogyakarta untuk melanjutkan Pendidikan Sekolah Menengah Kejuruan di SMK Pancasakti yang terletak di Jalan Sompilan Keraton Yogyakarta. Setelah Lulus penulis kembali Ke Jakarta dan menempuh Pendidikan Tinggi di Universitas Islam Attahiriyah, Jakarta dan penulis berhasil meraih gelar sarjana pada Program Studi Teknik Informatika pada Tahun 2005.

Setelah Lulus penulis mengabdikan diri untuk mengajar dengan diangkat sebagai Dosen Tetap Universitas Islam Attahiriyah serta diberikan tugas tambahan menjabat Kepala Laboratorium Komputer di Fakultas Teknik Universitas Islam Attahiriyah, Jakarta sampai Tahun 2011. Beberapa tahun kemudian penulis melanjutkan Studi Program Magister Ilmu Komputer (S2) di Universitas Budi Luhur dan berhasil menyelesaikan S2 pada Tahun 2013. Penulis diberi amanah untuk menjabat sebagai sekretaris Program Studi Teknik Informatika pada tahun 2013 - 2018. Pada Tahun 2018 penulis diberi amanah oleh Yayasan Addiniyah Attahiriyah untuk menjabat sebagai Dekan Fakultas Teknik Universitas Islam Attahiriyah hingga Tahun 2020, dan saat itu juga

mengajar sebagai Dosen Luar Biasa Tahun Akademik 2019/2020 di STMIK Nusa Mandiri (saat ini telah Menjadi Universitas Nusa Mandiri).

Selanjutnya penulis pindah homebase di Sekolah Tinggi Teknologi Informasi NIIT pada bulan Maret Tahun 2021 dan diberi amanah oleh Ketua STTI NIIT untuk menjabat sebagai Ketua Program Studi Teknik Informatika hingga sekarang. Di sela kesibukannya penulis masih sempat meluangkan waktunya untuk menulis, baik dengan dosen ataupun bersama Mahasiswa. Tulisan yang telah diterbitkan berupa buku diantaranya Interaksi Manusia dan Komputer (Dulu, Kini, dan Masa Depan), Modul Pembelajaran Rekayasa Perangkat Lunak, Modul Komputer dan Masyarakat, Cara mudah membangun dan mengimplementasikan aplikasi portal rukun tetangga untuk meningkatkan kinerja pelayanan warga, Aplikasi Sistem Informasi Kepegawaian Indo-Portal Fintopia Berbasis Website, Perancangan Aplikasi Digital Arsip Kampus Dalam Meningkatkan Kuantitas Dan Kualitas Publikasi Karya Ilmiah Mahasiswa Dan Dosen Di Perguruan Tinggi, Perancangan Market Place Koperasi Ukm Indonesia Sejahtera (Komindo), Aplikasi Jadwal Kajian Keagamaan Pada Platform Android Menggunakan Metode Waterfall dan lain-lain. Selain aktif di perguruan tinggi penulis juga bekerja sebagai seorang sistem analis pada CV. Sigmatama Curup Tengah Kab. Rejang Lebong, Bengkulu sejak bulan februari 2020 hingga saat ini. Selanjutnya penulis juga bekerja sebagai Kepala Koordinator IT di Sekolah Tinggi Ilmu Hukum Litigasi Jakarta sejak bulan Agustus 2020 hingga sekarang.